



المستكشف الرقمي 3

الصف الثالث
الفصل الدراسي الثاني



المستكشف الرقمي 3

..... الاسم:

..... الصف:

..... المدرسة:

..... حساب Teams:



المستكشف الرقمي 3

إشراف

أ. مَنَى سَالِمٌ عَوْضٌ سَالِمٌ (رئيس اللجنة)

تأليف

د. حنان عيسى رمضان خسروه
أ. بدور عباس حسين بوعباس
أ. شيماء فائق حسين القطان
د. يوسف منصور يوسف الخليفي
أ. أماني علي حسين الشطي
أ. هناء دغش بويتل المطيري

أ. حصّة محمد شبيب العجمي

تصميم وإخراج

أ. إيمن السيد عبد المنعم فايد
أ. جيهان جبر أحمد جبر

الطبعة الأولى

1447 هـ

2026/2025 م

مُدَقِّقُ سَلَامَةِ وَاعْتِمَادِ النَّشْرِ
د. أَشْرَفُ رِضْوَانُ رِضْوَانُ سُلَيْمَانُ

الْمُرَاجَعَةُ الْعِلْمِيَّةُ وَاللُّغَوِيَّةُ
أ. عَمَّارُ إِبرَاهِيمَ عَبْدُ اللَّهِ الأَمِيرُ
أ. سَيِّدُ مُحَمَّدٌ حَسَنُ الهَاشِمِي

الفريقُ المُسانِدُ
أ. سَنِيَّةُ مُحَمَّدٍ عَلِيٍّ الْمُؤْمِنِ - تَصْمِيمٌ





حَضْرَةُ صَاحِبِ السُّمُو الشَّيْخِ مَشْعَلِ الْاَحْمَدِ الْاَبِي الْجَابِرِ الصَّبَّاحِ

أَمِيرَ دَوْلَةِ الْكُوَيْتِ

H.H. Sheikh Meshal AL-Ahmad Al-Jaber Al-Sabah
Amir Of The State Of Kuwait



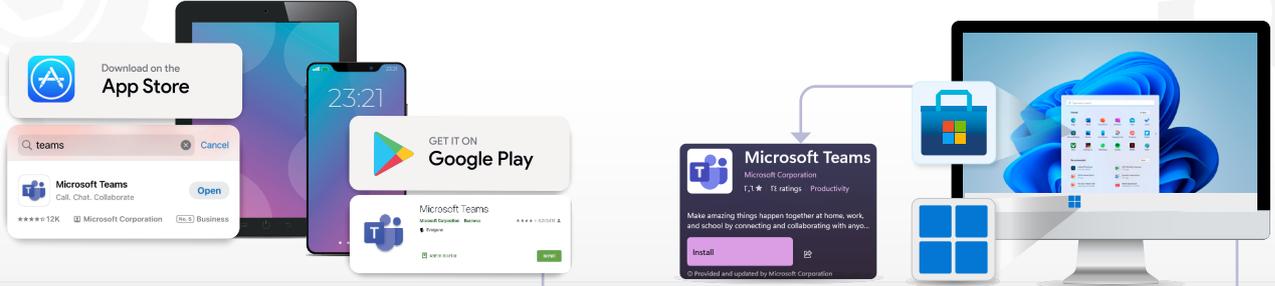
سَمُو الشَّيْخِ صَبَّاحٍ كَهَّالٍ الْحَمَّادِ الصَّبَّاحِ
وَلِيِّ عَهْدِ دَوْلَةِ الْكُوَيْتِ

H. H. Sheikh Sabah Khaled Al-Hamad Al-Sabah
Crown Prince Of The State Of Kuwait

الْفَصْلُ الرَّقْمِيُّ Digital Classroom

أولاً : تَحْمِيلُ وَتَثْبِيثُ تَطْبِيقِ Microsoft Teams

الدُّخُولُ عَلَى مَتَجَرِّ تَطْبِيقَاتِ الْأَجْهَزَةِ الرَّقْمِيَّةِ.



مِنَ الْأَجْهَزَةِ الذَّكِيَّةِ

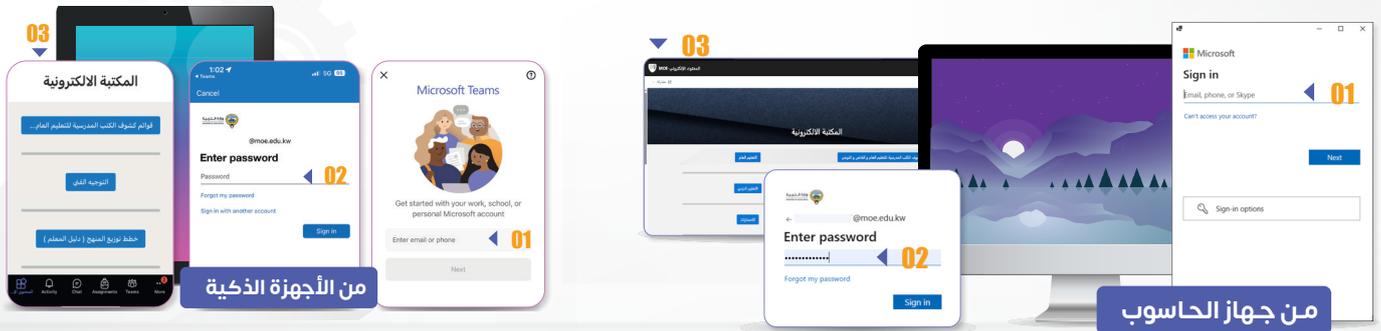
مِنَ جِهَازِ الْحَاسُوبِ

إِخْرُصَ عَلَى تَحْدِيثِ تَطْبِيقِ Microsoft Teams بِشَكْلِ دَوْرِيٍّ.

ثَانِيًا : تَفْعِيلُ Microsoft Teams عَلَى الْجِهَازِ الرَّقْمِيِّ

لِتَشْغِيلِ التَّطْبِيقِ إِتِّبَعِ الْخُطُوبَاتِ التَّالِيَةَ:

- 01 | أَدْخِلْ إِسْمَ الْمُسْتَعْدِمِ: الْبَرِيدُ الْأِلِكْتُرُونِي الرَّسْمِيَّ الْخَاصَّ بِحَسَابِ Teams.
- 02 | أَدْخِلْ كَلِمَةَ الْمُرُورِ الْخَاصَّةَ بِحَسَابِ Teams.
- 03 | تَنْقُلْ بَيْنَ وَاجِهَاتِ التَّطْبِيقِ مِثْلَ الْمَحْتَوَى الْأِلِكْتُرُونِيِّ، وَفَرِّقِ الْمَوَادَّ الدَّرَاسِيَّةِ.



لَا تُشَارِكِ بَيِّنَاتِكَ مَعَ أَيِّ شَخْصٍ غَيْرٍ
مَوْثُوقٍ بِهِ..



إِحْتَفِظْ بِكَلِمَةِ الْمُرُورِ فِي مَكَانٍ آمِنٍ
لِتَسْهِيلِ تَسْجِيلِ الدُّخُولِ لِأَجْفًا





مَنْ هُوَ حَمْدٌ؟ ...

هُوَ مُسَاعِدٌ تَعْلِيمِي رَقْمِي ذَكِي يَخْتَمِدُ عَلَى تَقْنِيَّاتِ الذِّكَاةِ
الْإِصْطِنَاعِيَّةِ، مُصَمَّمٌ لِتَقْدِيمِ الدَّعْمِ التَّعْلِيمِيِّ التَّفَاعُلِيِّ لِكَأَمَّةِ
الْمَنَاهِجِ الدَّرَاسِيَّةِ.
حَمْدٌ دَائِمًا مَعَكَ... لِتَتَعَلَّمَ بِثِقَّةٍ وَتَنْجَحَ بِامْتِيَّازٍ.



مَعَ حَمْدٍ Chat

مَا هِيَ خِدْمَةُ حَمْدِ شَات؟
هِيَ خِدْمَةُ الْمَحَادَثَةِ الذِّكِيَّةِ الْمُقَدَّمَةِ مِنْ وَرَازَةِ التَّرْبِيَّةِ فِي دَوْلَةِ الْكُوَيْتِ تَعْتَمِدُ عَلَى الذِّكَاةِ
الْإِصْطِنَاعِيَّةِ، تَتَمَثَّلُ وَظِيفَتُهُ الْأَسَاسِيَّةُ فِي تَسْهِيلِ عَمَلِيَّةِ الْفَهْمِ وَالِاسْتِيعَابِ مِنْ خِلَالِ تَقْدِيمِ
الْشُرُوحَاتِ الْمُبَسَّطَةِ، وَالْإِجَابَةِ عَلَى الْأَسْتِفسَارَاتِ، وَتُوجِبُهُ الْمُتَعَلِّمِينَ خِلَالَ مَسِيرَتِهِمُ التَّعْلِيمِيَّةِ.

أَيْنَ أَجِدُهُ؟

اكَتِبِ اسْتِفسَارَاتِكَ، وَسَتَتَلَقَّى
الْإِجَابَاتِ بِشَكْلِ فُورِي.

الصُّغْطُ عَلَى
ضَوْرَةِ حَمْدِ شَاتِ



زيارة الموقع الرسمي
www.moe.edu.kw
- أو تطبيق وزارة التربية

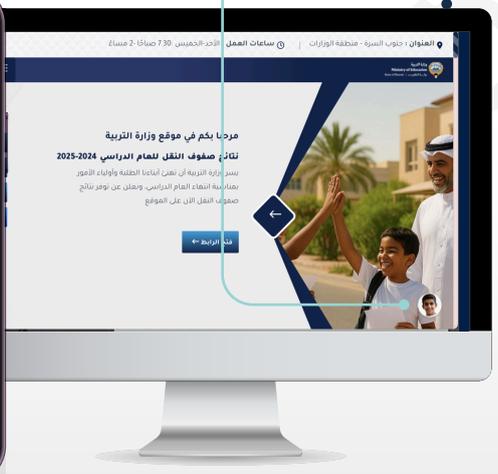
03



02



01





مفتاح الكتاب



الاستكشاف

رَبِّطِ الْمَادَّةَ الْعِلْمِيَّةَ بِوَأَقِعِ الْحَيَاةِ الْعَامَّةِ الَّتِي يَعْشَاهَا الْمُتَعَلِّمُ مَعَ أَمْثَلَةٍ تُعْرَضُ بِصُورَةٍ قِصَصِيَّةٍ تَشْتَمِلُ عَلَى مَجْمُوعَةٍ مِنَ الْمَوَاقِفِ وَالْمَشْكَلَاتِ الْحَيَاتِيَّةِ الَّتِي يُوَاجِهُهَا الْمُتَعَلِّمُ أَثْنَاءَ تَفَاعُلِهِ مَعَ بَيْتِهِ فَيَسْتَشْعِرُ الْمُتَعَلِّمُ جَدْوَى مَا تَعَلَّمَهُ.



التعلم

شَرِّحِ الْمَادَّةَ الْعِلْمِيَّةَ بِصُورَةٍ مُبَسَّطَةٍ تُخَاطِبُ الْفِئَةَ الْعُمَرِيَّةَ تُسَهِّلُ وُصُولَ الْمَعْلُومَةِ لِلْمُتَعَلِّمِ.



التطبيق

مَجْمُوعَةٌ مِنْ تَدْرِيبَاتٍ تُعَزِّزُ مَفْهُومَ الْمَادَّةِ الْعِلْمِيَّةِ تُعْرَضُ بِصُورَةٍ مُمْتَعَةٍ تُشَجِّعُ الْمُتَعَلِّمَ عَلَى تَطْبِيقِهَا.



في وقت فراغك

تَدْرِيبَاتٍ (أَلْعَابٍ تَرْبُويَّةٍ) يُطَبِّقُهَا الْمُتَعَلِّمُ فِي الْمَنْزِلِ - إِنْ أَمَكَّنَ - تُعَزِّزُ مَفْهُومَ الْمَادَّةِ الْعِلْمِيَّةِ.



مَاذَا تَعَلَّمْتَ؟

الْمَفَاهِيمُ وَالْمُصْطَلَحَاتُ الْعِلْمِيَّةُ الْجَدِيدَةُ لِكُلِّ دَرَسٍ.



عَبَّرْ عَن رَأْيِكَ

تَدْرِيْبُ الْمُتَعَلِّمِ عَلَى تَقْيِيْمِ مَدَى اسْتِيْعَابِهِ لِلدَّرْسِ لِمُسَاعَدَتِهِ فِي تَحْسِيْنِ أَدَائِهِ عَلَى مَعْرِفَةِ نِقَاطِ الْقُوَّةِ، وَالضَّعْفِ لَدَيْهِ وَيُسَاعِدُ وِلْيَ الْأَمْرِ فِي مُتَابَعَةِ الْمُتَعَلِّمِ الضَّعِيفِ وَتَشْمَلُ ثَلَاثَ حَالَاتٍ.



لَا أَعْرِفُ



عَبَّرْتُ مَتَمَكِّن



مَتَمَكِّن



مَصَادِرُ التَّعَلُّمِ

اسْتِخْدَامُ رَمْزِ QR (رَمْزِ الْاسْتِجَابَةِ السَّرِيْعَةِ Quick Response) لِتَوْفِيْرِ مَصَادِرِ تَعَلُّمٍ مُتَنَوِّعَةٍ «لِلْمَادَةِ الْعِلْمِيَّةِ» تُسَاعِدُ الْمُتَعَلِّمَ.

■ ثَبَّتْ أَحَدَ تَطْبِيقَاتِ QR.



مُلَاحَظَاتُ وِلْيِ الْأَمْرِ

مُشَارَكَةُ وِلْيِ الْأَمْرِ فِي الْعَمَلِيَّةِ التَّعْلِيمِيَّةِ لِتَمَكِيْنِهِ مِنْ مُتَابَعَةِ كِتَابِ الْمُتَعَلِّمِ وَإِضَافَةِ مُلَاحَظَاتِهِ وَتَعْلِيْقَاتِهِ.



مفتاح الكتاب



تَذَكُّر

مَفَاهِيمُ تُعَزِّزُ الْمُواطَنَةَ الرَّقْمِيَّةَ
لِتُسَاعِدَ الْمُتَعَلِّمِينَ فِي فَهْمِ
كَيْفِيَّةِ التَّعَامُلِ مَعَ التَّكْنُولُوجِيَا
بشَكْلِ ذَكِيِّ لِحِمَايَتِهِمْ مِنْ
الْأَخْطَارِ وَوَسِيلَةَ تَعَلُّمِهِمْ قَوَاعِدَ
الاسْتِخْدَامِ لِإِعْدَادِهِمْ لِمُجْتَمَعِ
تَكْنُولُوجِيَا صَحِيحِ



نَصِيحَةٌ

إِرْشَادَاتٌ وَتَعْلِيمَاتٌ تُوجِّهُ
الْمُتَعَلِّمَ لِلِاسْتِخْدَامِ الْأَمْثَلِ
لِلتَّكْنُولُوجِيَا وَالْأَدَوَاتِ الرَّقْمِيَّةِ.



صِحَّتُكَ تَهْمُنَا



اِحْرَاصٌ عَلَى اَدَاءِ بَعْضِ التَّمَارِينِ اثناءَ اسْتِخْدَامِكَ جِهَازِ الحَاسُوبِ





المُواظَنَةُ الرِّقْمِيَّة

هِيَ القَوَاعِدُ وَالسُّلُوكُ المُعْتَمَدَةُ عَلَى
اسْتِخْدَامِ التِّكْنُولُوجِيَا المُتَعَدِّدَةِ.

التَّبَادُلُ الإِلِكْتُرُونِي لِلْمَعْلُومَاتِ.

المُشَارَكَةُ الإِلِكْتُرُونِيَّةُ الكَامِلَةُ فِي المُجْتَمَعِ.

شِرَاءُ وَبَيْعُ البَضَائِعِ عِبْرَ الإِنْتَرْنِتِ (التِّجَارَةُ الإِلِكْتُرُونِيَّةُ).

المُجْتَمَعُ الرِّقْمِي

مُجْتَمَعٌ حَدِيثٌ مُتَطَوِّرٌ تَكُونُ نَتِيجَةُ دُخُولِ
تِكْنُولُوجِيَا المَعْلُومَاتِ وَالإِتِّصَالِ فِي كُلِّ
مِنْ:

الحَيَاةِ المَنْزِلِيَّةِ.

مَكَانِ العَمَلِ.

المُؤَسَّسَاتِ التَّعْلِيمِيَّةِ.

وَسَائِلِ التَّرْفِيهِ.

الرَّقْمِي

المُؤَاطِنُ

يُحْتَرَمُ
الثَّقَافَاتِ
وَالْمُجْتَمَعَاتِ
فِي الْبِيئَةِ الْإِفْتِرَاضِيَّةِ.

يَلْتَزِمُ
بِالْأَمَانَةِ الْفِكْرِيَّةِ.

يُحَافِظُ
عَلَى الْمَعْلُومَاتِ
الشَّخْصِيَّةِ.

يُحَمِي
نَفْسَهُ
ضَدَّ الْمُعْتَقَدَاتِ
الْغَيْرِ سَلِيمَةِ الَّتِي
تَنْتَشِرُ عَبْرَ الْوَسَائِطِ.

يُدِيرُ
الْوَقْتَ الَّذِي
يَقْضِيهِ فِي
اسْتِخْدَامِ
التَّكْنُولُوجِيَا.

يُحَذِرُ
مِنَ التَّنَمُّرِ
الْإِلِكْتُرُونِيِّ.





المحتوى

الصفحة

العنوان

21

المقدمة

الوحدة الأولى : العالم الرقمي

25

أنا على الإنترنت (1)
كوبت رقمية

1

33

أنا على الإنترنت (2)
البحث الآمن على الإنترنت - تحميل الصور

2

45

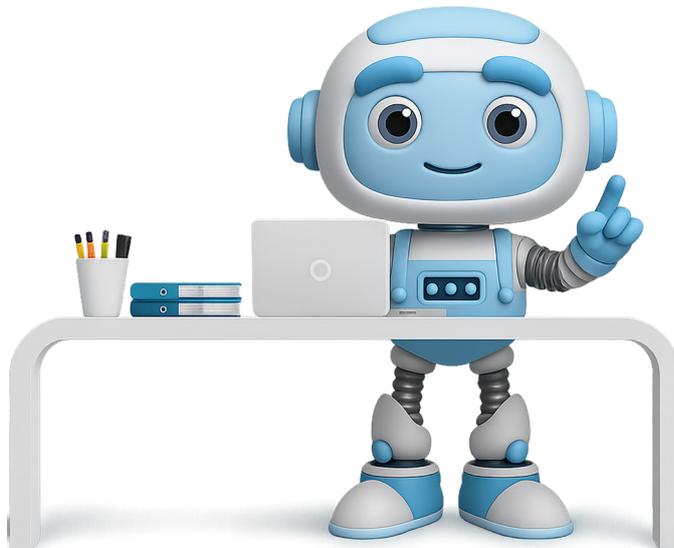
النوافذ
إنشاء مجلد - تنظيم الملفات

3

57

هيا نطبق المشروع (1)

4

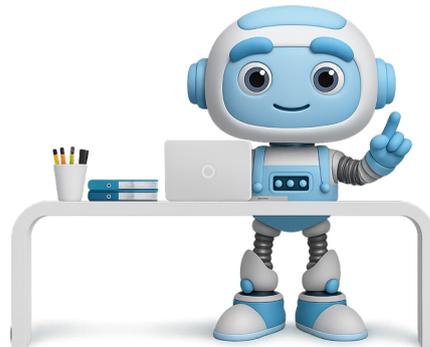




الوحدة الثانية: الأدوات الرقمية

برنامج سكراتش جونيور

67	خطوة بخطوة نحو البرمجة تسلسل خطواتي يجعل المهمة سهلة - البرمجة تبدأ بخطواتي المرتبة	1
79	تعريف برنامج سكراتش جونيور - استكشاف الواجهة والبيئة الرسومية	2
91	تغيير الخلفية - إضافة كائن - حذف كائن	3
105	كتلة ابدأ عند العلم الأخضر Start on Green Flag - كتلة التكبير Grow - كتلة التصغير Shrink	4
119	كتل الحركة (1) كتلة تحرك يميناً Move Right - كتلة تحرك يساراً Move Left	5
131	كتل الحركة (2) كتلة تحرك للأعلى Move Up - كتلة تحرك للأسفل Move Down - كتلة استدري يميناً Turn Right - كتلة استدري يساراً Turn Left - كتلة اقفز Hop	6
145	التحكم في سرعة الكائن كتلة تحديد السرعة Set Speed - كتلة تكرار محدد Repeat - كتلة تكرار غير محدد Repeat Forever	7
159	التعامل مع النصوص أداة إضافة النص - كتلة قل Say	8
169	هيا نطبق المشروع (2)	9



المقدمة

تُولِي وزارة التربية اهتمامًا بالغًا للارتقاء بالعملية التعليمية بكافة جوانبها، وذلك في سعيها لمواكبة التطور العلمي والمعرفي المتسارع، يتمحور الهدف الأساسي حول صقل قدرات المتعلم وتمكينه من توليد الأفكار البناءة وحل المشكلات بأساليب مبتكرة. ويُعد تطبيق المنهج الوطني الكويتي وفق أحدث المعايير الأداة الرئيسية لتحقيق ذلك. يعتمد هذا المنهج على ركائز نظرية ومفاهيم تربوية معاصرة تضمن إثراء التجربة التعليمية وتساعد المتعلم على بناء شخصيته واكتساب المعارف والمهارات والقيم والاتجاهات التربوية الحميدة.

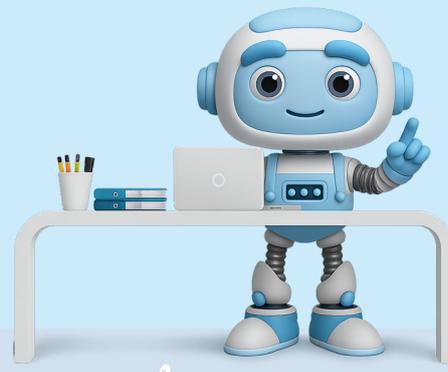
عزيزي ولي الأمر، نعيش اليوم في عصر رقمي متسارع، حيث أصبحت التقنية الحديثة جزءًا لا يتجزأ من حياتنا، موفرة سهولة غير مسبوقة في التواصل والحصول على المعرفة. من هذا المنطلق، حرصنا على إعداد هذه المادة العلمية بأسلوب مبسط وشيق، مراعية الخصائص العمرية لأبنائنا الطلاب. نحن نطبق في تقديمها أحدث معايير التعليم وأدوات التقييم لضمان تجربة تعليمية مثمرة ومناسبة لقدراتهم.

عزيزي المتعلم، ها قد عدنا مجددًا لنكمل رحلتنا الشيقة في عالم الحواسيب والتكنولوجيا. في كتاب الفصل الثاني للصف الثالث الابتدائي، في هذا الكتاب، سنتنقل معًا من الاستكشاف البسيط إلى الأبداع الحقيقي، استعدادًا لرحلة مليئة بالمعلومات الجديدة والمشاريع الممتعة التي ستجعلك خبيرًا في عالم التكنولوجيا وقادرًا على التعامل مع الأجهزة الذكية بذكاء وثقة.

لقد صممنا هذا الكتاب ليكون مغامرة ممتعة إلى وحدتين ممتعتين. في الوحدة الأولى، والتي بعنوان «العالم الرقمي»، سنكتشف كيف نستخدم التكنولوجيا بذكاء في حياتنا اليومية وفي بلدنا الحبيب الكويت. سنتعلم كيف نتعامل مع التطبيقات الحكومية المفيدة مثل "تطبيق سهل" و "هويتي"، وكيف نصل إلى المكتبة الإلكترونية، والأهم من ذلك، كيف نبحث على الإنترنت بأمان تام. كما سنصبح منظمين ونتعلم كيف ننشئ المجلدات على الحاسوب ونرتب ملفاتنا وصورنا بدقة.

أما في الوحدة الثانية، فسنبداً المتعة الحقيقية والأبداع في عالم البرمجة المدهش. في هذه الوحدة، سنتعلم أساسيات "البرمجة" خطوة بخطوة باستخدام برنامج "سكراتش جونيور". سنجعل الكائنات (الشخصيات) تتحرك، تقفز، تتحدث، ونغير مكانها باستخدام كتل البرمجة المرحية. سنتعلم كيف نتحكم في السرعة وتكرار الحركات، لتجعل حاسوبك يفعل ما تريده تمامًا.

الجزء الأهم في رحلتنا هو "التطبيق العملي". لا تكف بقراءة الصفحات فقط، بل ندعوك لتجربة كل شيء بنفسك، في نهاية كل وحدة، ستجد مشاريع مخصصة لك لتبنيها وتطبيقها خطوة بخطوة، استعداد لتطبيق معاً كل هذه المشاريع الممتعة وبنني مهارات المستقبل.



الْوَحْدَةُ الْأُولَى: الْعَالَمُ الرَّقْمِيُّ

1

أَنَا عَلَى الْإِنْتَرْنِتِ (1)
كُوَيْتَ رَقْمِيَّةً

2

أَنَا عَلَى الْإِنْتَرْنِتِ (2)
الْبَحْثُ الْأَمِنُ عَلَى الْإِنْتَرْنِتِ - تَحْمِيلُ الصُّورِ

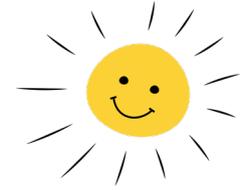
3

النَّوَاغِدُ
إِنشَاءُ مَجَلِّدٍ - تَنْظِيمُ الْمَلَفَاتِ

4

هِيََا نَطْبِقِ الْمَشْرُوعَ (1)

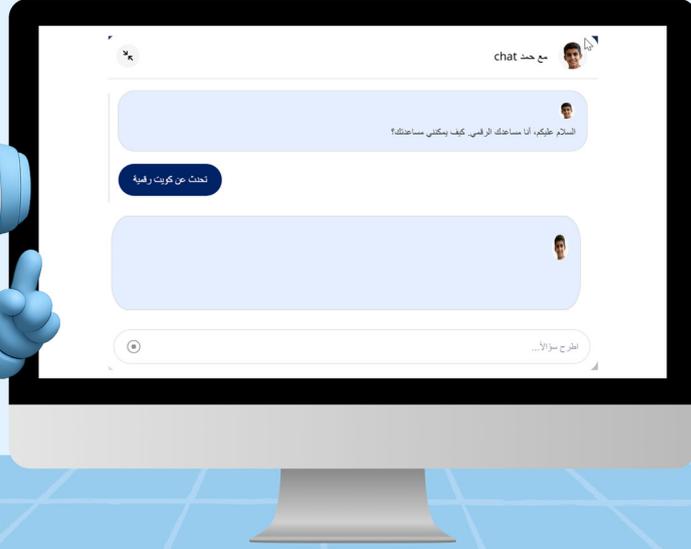
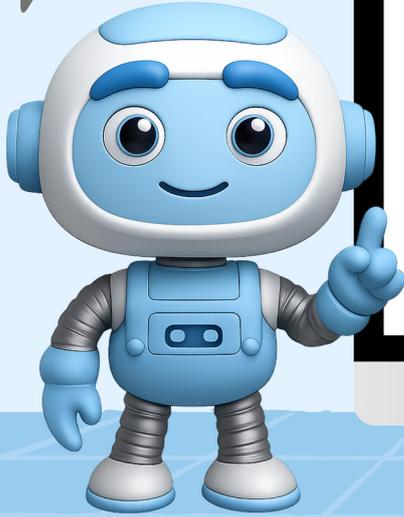
أَلَا سَتَكْشَافُ:



فِي الْمَاضِي، كَانَتِ النَّتَائِجُ تُعَلَّقُ عَلَى جُدْرَانِ الْمَدْرَسَةِ، وَكَانَ الطُّلَّابُ يَذْهَبُونَ لِيَرَوْهَا بِأَنْفُسِهِمْ. أَمَّا الْيَوْمَ، فَنُشَاهِدُ النَّتَائِجَ فِي الْبَيْتِ مِنْ خِلَالِ تَطْبِيقِ سَهْلٍ أَوْ مَوْقِعِ وَزَارَةِ التَّرْبِيَةِ. لَقَدْ أَصْبَحَتِ الْكُوَيْتُ تَسْتُخْدِمُ التِّكْنُولُوجِيَا لِتَكُونَ كُوَيْتًا رَقْمِيَّةً.



تُساعدُنَا خِدْمَةُ (مَعَ حَمَدِ chat) عَلَى مَعْرِفَةِ
ذَلِكَ أَكْثَرَ.





تطبيق سهل: يُساعد في إنجاز المُعامَلات الحُكُومِيَّة بِسُرْعَةٍ وَسُهُولَةٍ مِنَ الْهَاتِفِ.
نَحْنُ كَمُتَعَلِّمِينَ يُمْكِنُنَا مَعْرِفَةُ النُّتِيْجَةِ نَهَائِيَّةِ الْفُضْلِ
الدَّرَاسِيِّ وَأَيضًا طِبَاعَةَ الْمَرَضِيَّاتِ دُونَ الْحَاجَةِ لِلذَّهَابِ
إِلَى الْمَدْرَسَةِ، مِنْ خِلَالِ التَّطْبِيقِ الْخَاصِ بِوَالِدِينَا.



تطبيق هويتي: يُحَافِظُ عَلَيَّ بَيَانَاتِنَا الشَّخْصِيَّةَ وَيُثَبِّتُ
هُوِيَّتَنَا فِي الْعَالَمِ الرَّقْمِيِّ بِأَمَانٍ، أَيُّ أَنَّهُ لَا حَاجَةَ لِحَمَلِ
بِطَاقَتِنَا الْمَدْنِيَّةَ دَائِمًا .

المكتبة الإلكترونية لوزارة التربية: مَكَانٌ رَقْمِيٌّ فِيهِ كُتُبٌ
وَقِصَصٌ يُمْكِنُ قِرَاءَتُهَا فِي أَيِّ وَقْتٍ.
وَيُمْكِنُنَا تَحْمِيلُ جَمِيعِ كُتُبِنَا الْمَدْرَسِيَّةِ مِنْ خِلَالِهَا.



كُلُّ هَذِهِ التَّطْبِيقَاتِ تَجْعَلُنَا نَعِيشُ
فِي كُوَيْتٍ رَقْمِيَّةٍ ذَكِيَّةٍ وَمُتَطَوِّرَةٍ
أَنَا فَاخُورٌ بِذَلِكَ.

وَرَقَةٌ عَمَلٍ (1)

التَّطْبِيقُ



انظُرْ إِلَى الصُّورِ أَوْ الْأَيُّونَاتِ أَمَامَكَ، ثُمَّ صِلِ التَّطْبِيقَ الْمُنَاسِبَ لِكُلِّ خِدْمَةٍ:



وزارة التربية
الوزارة العامة لقطاع التربية والتعليم
2025/09/16 تاريخ: 2025/09/16
الرقم الفرعي: 2025/09/16

بطاقة درجات نهاية العام

اسم الطالب:	رقم الطالب:	الصف:	العام:	الدرجة:	الدرجة:	الدرجة:	الدرجة:
6							
مخاض	مخاض	مخاض	مخاض	مخاض	مخاض	مخاض	مخاض
100	50	100	100	100	100	100	100
95	50	100	100	100	100	100	100
97.5	50	100	100	100	100	100	100
99	50	100	100	100	100	100	100
96	50	100	100	100	100	100	100
94.5	50	100	100	100	100	100	100
97.5	50	100	100	100	100	100	100
100	50	100	100	100	100	100	100
100	50	100	100	100	100	100	100
878.5	450	900	900	900	900	900	900
متأخر	متأخر	متأخر	متأخر	متأخر	متأخر	متأخر	متأخر
97.8	97.8	97.8	97.8	97.8	97.8	97.8	97.8
متأخر	متأخر	متأخر	متأخر	متأخر	متأخر	متأخر	متأخر
متأخر	متأخر	متأخر	متأخر	متأخر	متأخر	متأخر	متأخر
متأخر	متأخر	متأخر	متأخر	متأخر	متأخر	متأخر	متأخر
متأخر	متأخر	متأخر	متأخر	متأخر	متأخر	متأخر	متأخر

عدد أيام الغياب: 5
عدد أيام التغيب: 5
تاريخ الامتحان: 2025/09/16
موقع المدرسة: []
موقع المدرسة: []



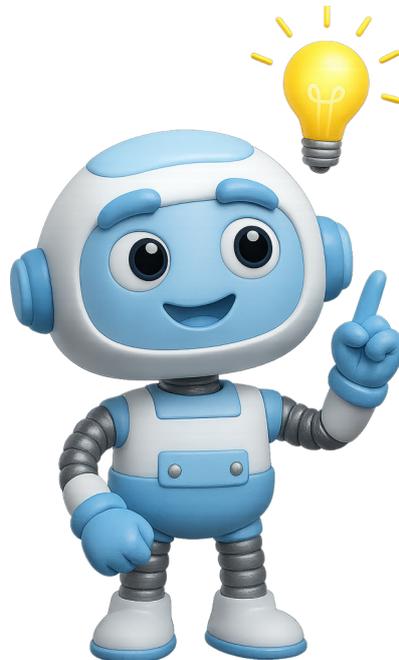
ورقة عمل (2)

التطبيق



ضع علامة (✓) أمام الجمل الصحيحة، وعلامة (×) أمام الجمل غير الصحيحة:

()	تطبيق سهل يساعدي في معرفة نتيجتي المدرسية.	1
()	تطبيق هويتي يحافظ على بياناتي الشخصية.	2
()	أستطيع التحدث مع الروبوت حمد شات في وزارة التربية.	3
()	المكتبة الإلكترونية مكان لشراء الألعاب الإلكترونية.	4
()	الكويت تستخدم التكنولوجيا لتسهيل حياة الناس.	5



مَاذَا تَعَلَّمْتَ؟



- تَطْبِيقٌ سَهْلٌ.
- تَطْبِيقٌ هَوِيَّتِي.
- خدمة الدردشة مع حَمَدِ chat.
- المَكْتَبَةُ الإِلِكْتُرُونِيَّةُ لوزارة التَّربِيَّة.



عَبَّرَ عَن رَأْيِكَ - أَنَا أَسْتَطِيعُ أَنْ:



■ أَذْكَرُ بَعْضَ التَّطْبِيقَاتِ الَّتِي أَسْتَخْدِمُهَا فِي حَيَاتِي اليَوْمِيَّةِ.

■ أَوْضَحُ كَيْفَ تُسَاعِدُنِي التِّكْنُولُوجِيَا فِي التَّعَلُّمِ وَإِنْجَازِ الْمَهَامِ.

■ أَسْتَخْدِمُ التَّطْبِيقَاتِ الكُوَيْتِيَّةَ بِطَرِيقَةٍ آمِنَةٍ وَمَسْئُولَةٍ.

مَصَادِرُ التَّعَلُّمِ:



مُلاحَظَاتُ وِليِّ الأَمْرِ:



.....

.....

.....

نصيحة:



عند استخدام التطبيقات الحكومية أو التعليمية،
أحرص أن تكون بإشراف والديك، وأحفظ بياناتك
الشخصية جيداً، لأن المواطن الذكي هو من يستخدم
التكنولوجيا بأمان ومسؤولية.



سَنَتَعَرَّفُ الْيَوْمَ عَلَى الْبَحْثِ الْأَمِنِ فِي الْإِنْتَرْنِتِ وَتَحْمِيلِ الصُّورِ بِطَرِيقَةٍ آمِنَةٍ تَحْمِي أَجْهَرَتَنَا وَتُسَاعِدُنَا عَلَى اخْتِيَارِ الْمَوَاقِعِ الْمَوْثُوقَةِ.

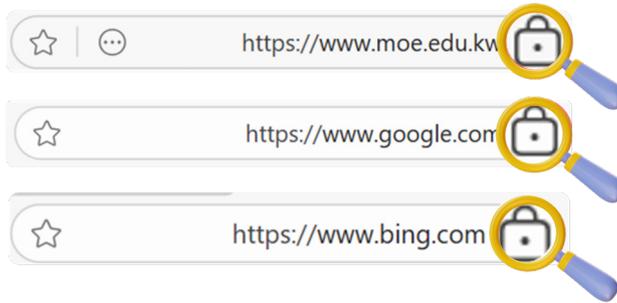


عَلَيْنَا اتِّبَاعُ بَعْضِ الْخُطُواتِ حَتَّى تَكُونَ
أَجْهَزَتُنَا وَمَعْلُومَاتُنَا بِأَمَانٍ أَثْنَاءَ الْبَحْثِ
وَتَحْمِيلِ الصُّورِ.

خطوات البحث الآمن على الإنترنت

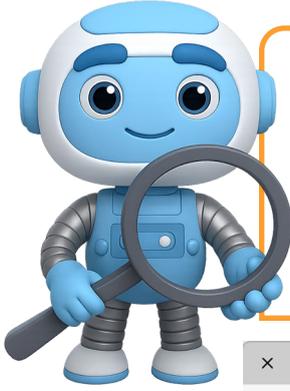
1

ادخل موقعا معروفا وآمنا.
الموقع الآمن يحتوي على قفل  بجانب عنوان الموقع هذا القفل
يدل على أن الموقع آمن.



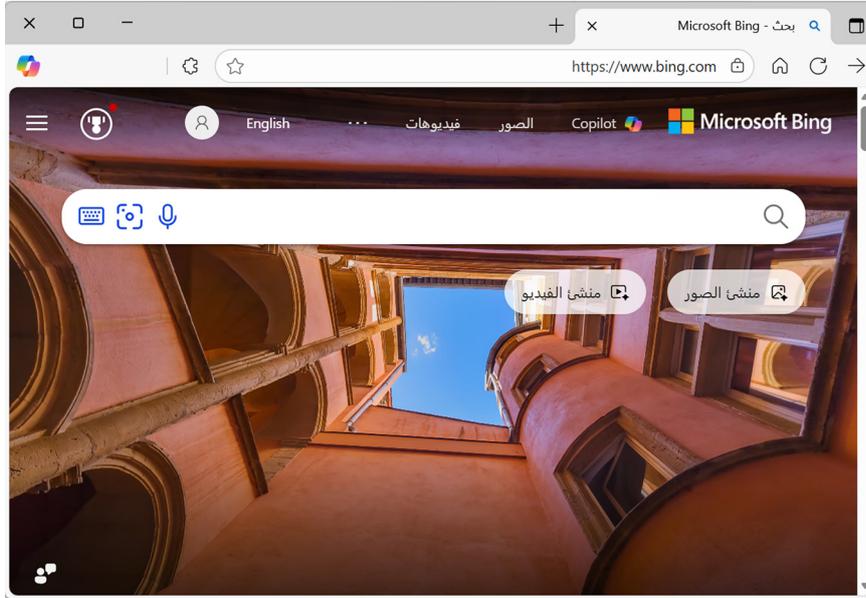
2

افتح أحد مواقع تصفح الإنترنت.
اكتب في شريط العنوان عنوان محرك البحث أو الموقع الآمن

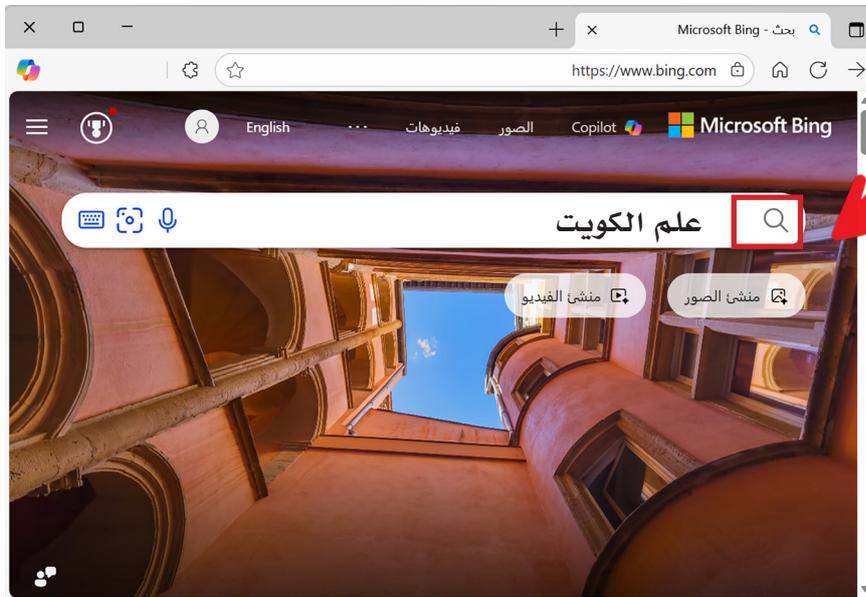


3

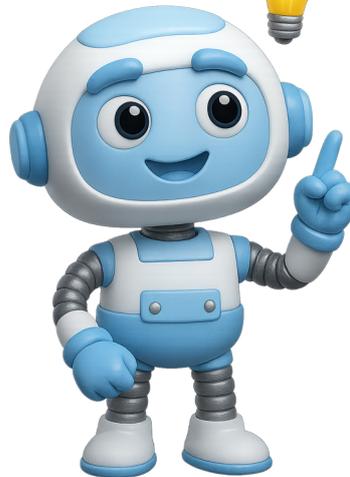
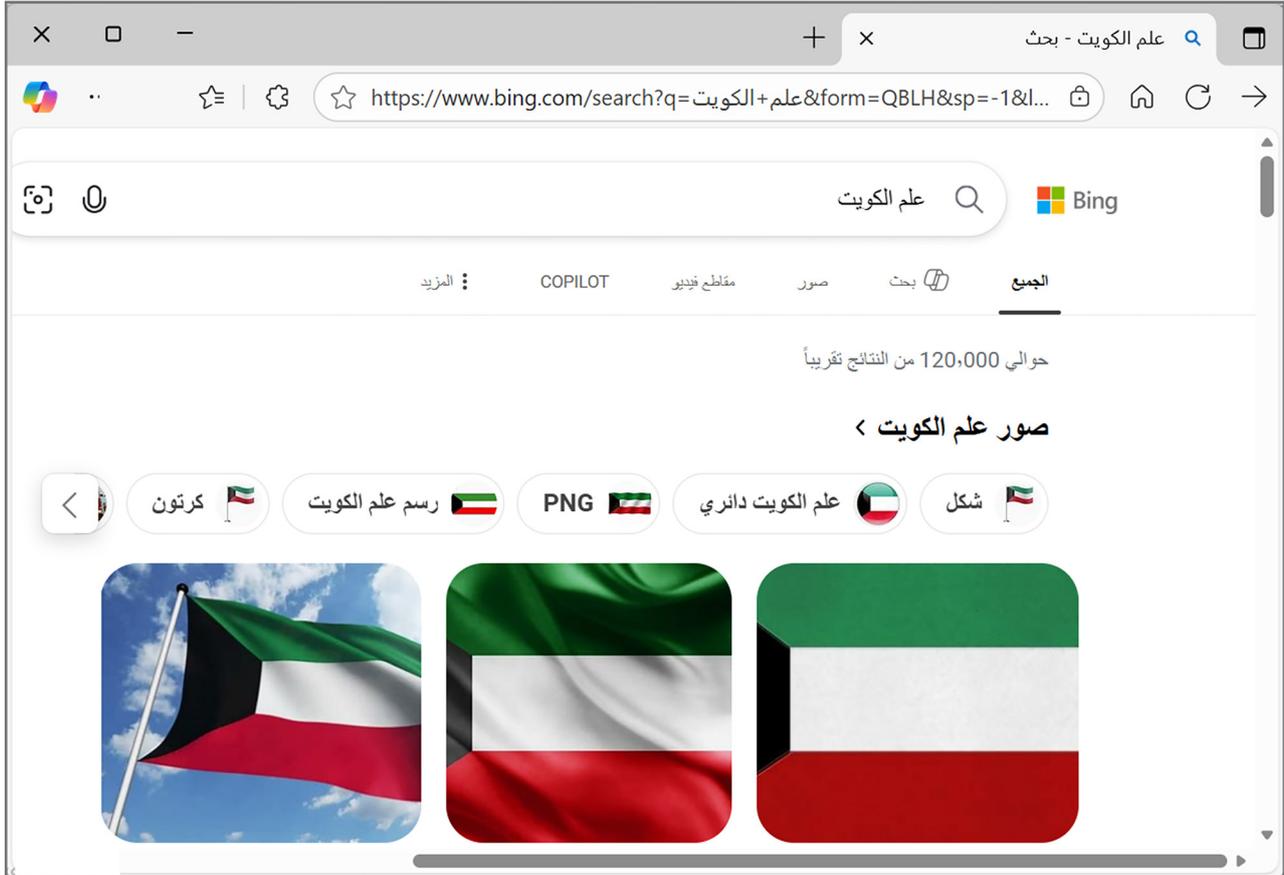
أَكْتُبُ النَّصَّ الْمُرَادَ الْبَحْثَ عَنْهُ
فِي سَطْرِ الْبَحْثِ عَنِ الْمَعْلُومَةِ أَكْتُبُ النَّصَّ الْمُرَادَ الْبَحْثَ عَنْهُ
بِوَضُوحٍ حَتَّى تَحْصُلَ عَلَى نَتَائِجٍ دَقِيقَةٍ،
مَثَلُ: عِلْمُ الْكُوَيْتِ - طَيُورُ الْكُوَيْتِ - صُورُ خَرِيْطَةِ الْكُوَيْتِ.



اضْغَطْ زَرَّ Enter أَوْ  لِإِظْهَارِ النَّتَائِجِ.



لَا حِظَّ ظُهُورَ عَنَاوِينِ الْمَوَاقِعِ الَّتِي يُذَكَّرُ فِيهَا النَّصُّ عِلْمُ الْكُوَيْتِ.

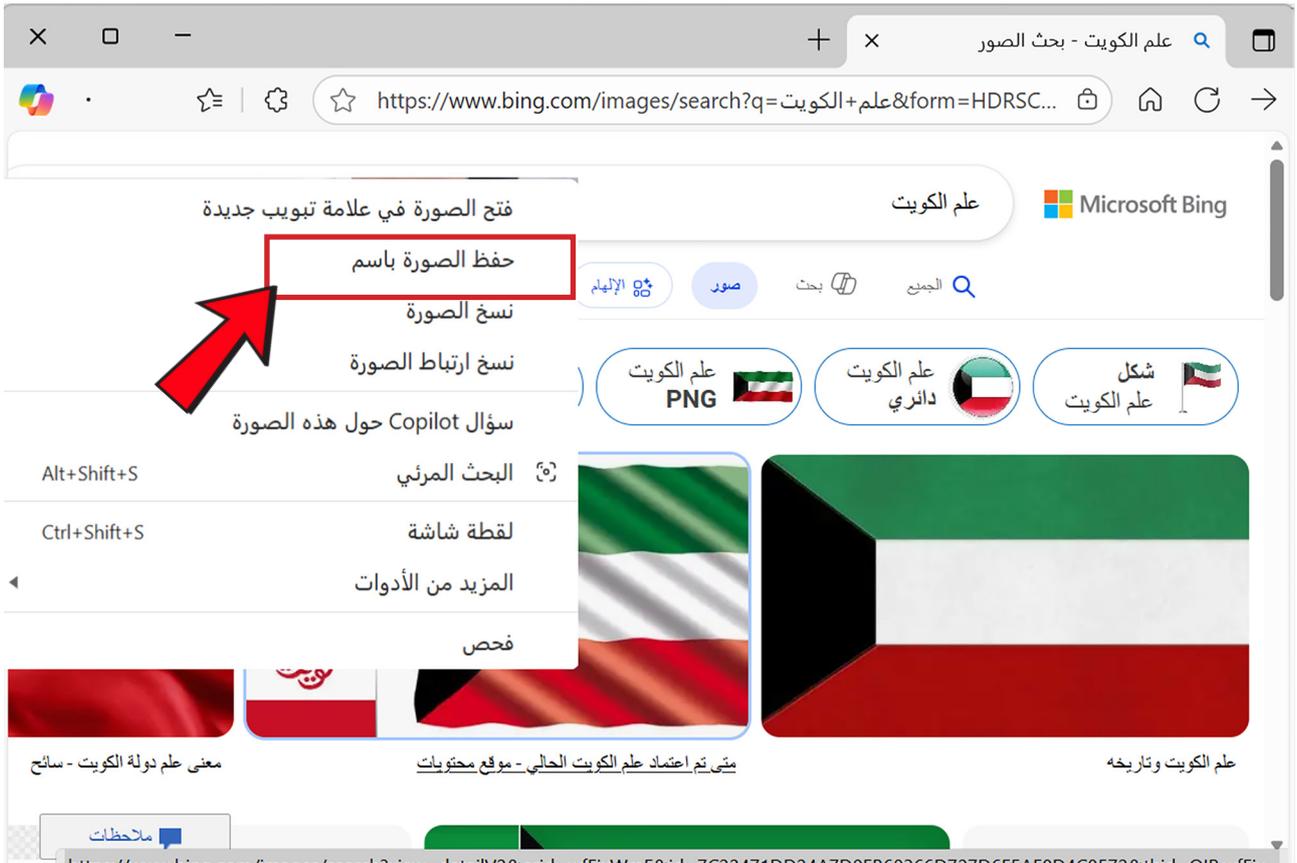


تَحْمِيلُ الصُّورِ

نَخْتَارُ الصُّورَ مِنْ خِيَارَاتِ البَحْثِ حَتَّى تَظْهَرَ لَنَا الصُّورُ فَقَطْ.

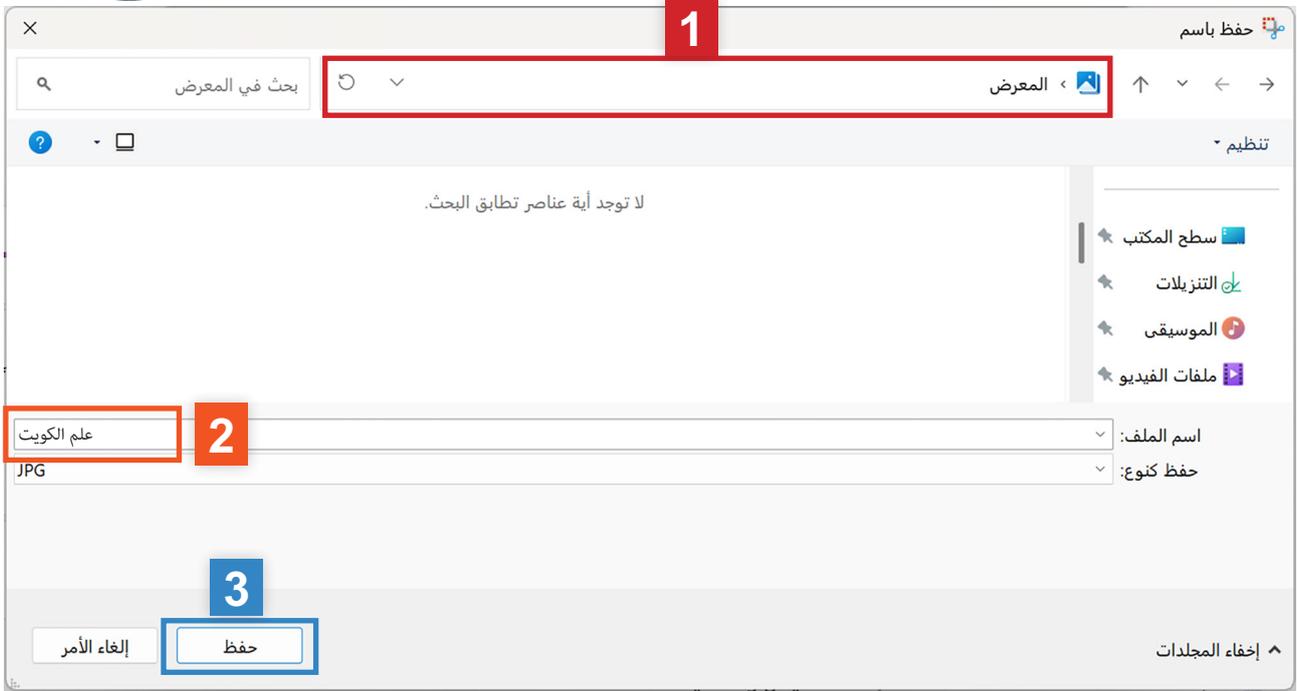


لِتَحْمِيلِ الصُّورِ اخْتَرِ الصُّورَةَ المُنَاسِبَةَ وَاضْغَطْ بِالزِّرِّ الأَيْمَنِ عَلَى الصُّورَةِ ثُمَّ اخْتَرِ حِفْظَ الصُّورَةِ بِاسْمٍ.





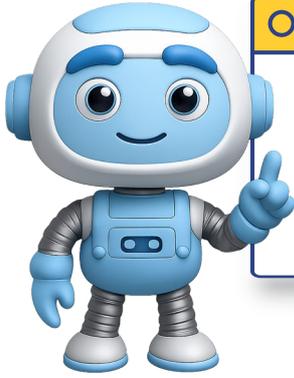
قَبْلَ تَحْمِيلِ الصُّورِ نَتَأَكَّدُ مِنْ أَنَّ امْتِدَادَ الصُّورِ png أو jpg .
مِنْ صُنْدُوقِ الْمُحَاوَرَةِ اخْتَرْ مَكَانَ حِفْظِ الصُّورَةِ ثُمَّ اضْغَطْ **حِفْظَ**.



1 اخْتَرِ الْمَكَانَ الْمُرَادَ حِفْظِ الصُّورَةِ فِيهِ.

2 كِتَابَةَ اسْمِ الْمَلَفِ عِلْمُ الْكُوَيْتِ.

3 اضْغَطْ زَرَّ حِفْظِ.



تَأَكَّدْ دَائِمًا مِنْ امْتِدَادِ الْمَلَفِّ قَبْلَ ضَغْطِ مُوَافِقِ.



مُلاحَظَة:

1. انْتَبِهْ لَا تُحْمَلِ أَيَّ مَلَفٍّ إِذَا كَانَ امْتِدَادُهُ **EXE** لِأَنَّهُ غَيْرُ آمِنٍ.
2. اسْتَشِرْ وَالِدِيكَ أَوْ مُعَلِّمَكَ قَبْلَ التَّحْمِيلِ.
3. اَلْحَذَرُ يُحَافِظُ عَلَيَّ جِهَازِكَ آمِنًا.

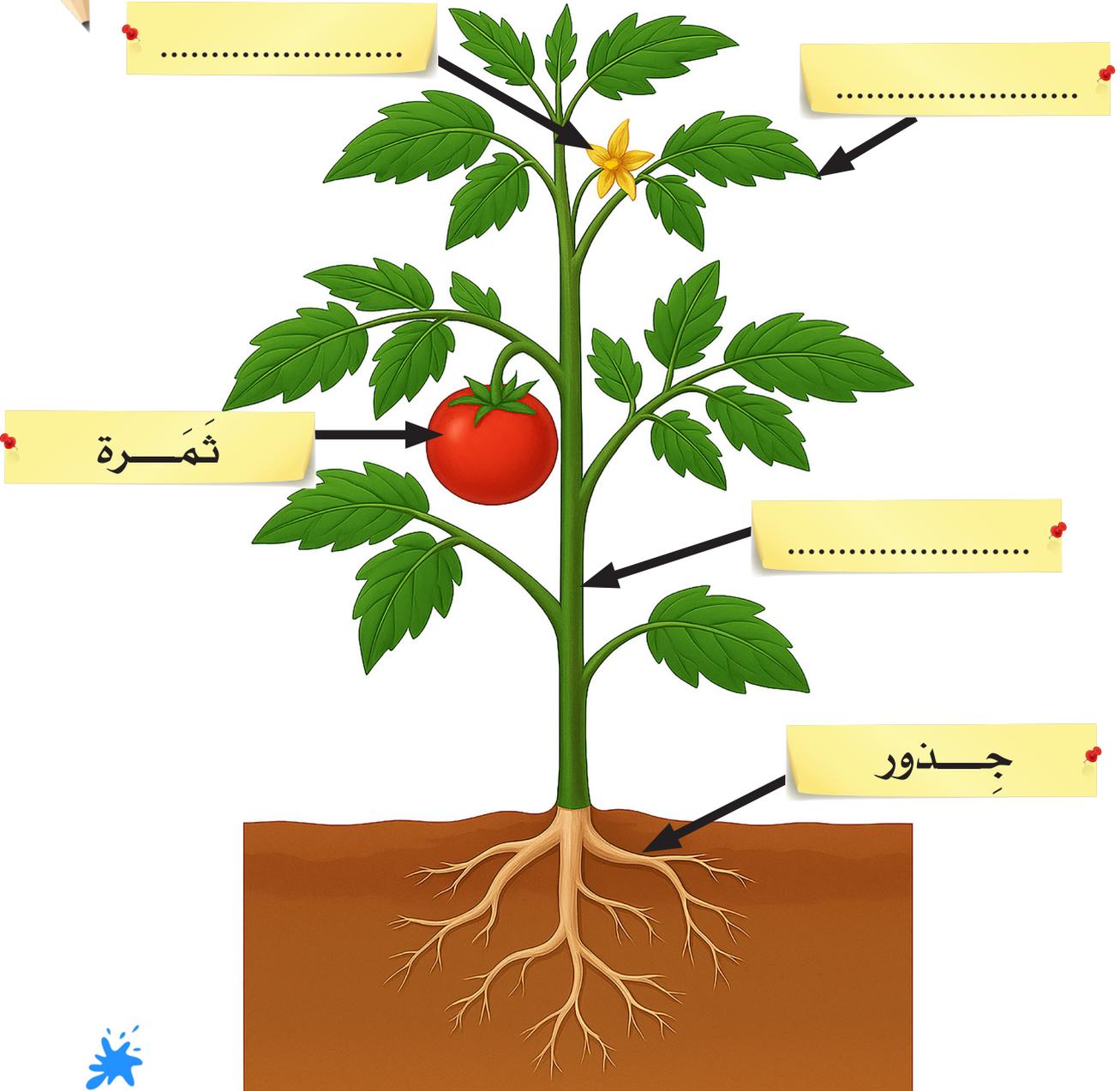


وَرَقَةٌ عَمَل (1)

التَّطْبِيقُ



أَيُّهَا الْمُهَنْدِسُ الصَّغِيرُ مَنْ خَلَالَ مُحَرِّكَ الْبَحْثِ فِي الْإِنْتَرْنِتِ ابْحَثْ عَنِ الصُّورَةِ
أَجْزَاءِ النَّبَاتِ وَ اَكْتُبِ الْأَجْزَاءَ النَّاقِصَةَ:



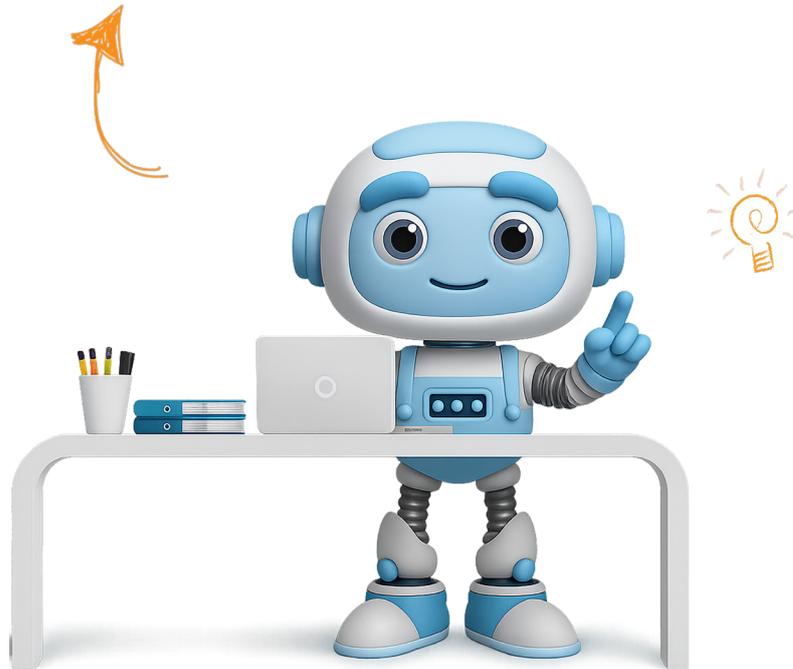
ورقة عمل (2)

التطبيق



ضع علامة (✓) أمام الجمل الصحيحة، وعلامة (×) أمام الجمل غير الصحيحة:

()	جميع المواقع آمنة للبحث والتحميل.	1
()	يمكننا تخصيص ظهور نتائج البحث كظهور صور فقط.	2
()	امتداد EXE للصور هو امتداد آمن.	3
()	علامة القفل تدل على أن الموقع آمن. 	4



مَاذَا تَعَلَّمْتَ؟



- الْبَحْثُ الْأَمْنُ عَلَى الْإِنْتَرْنِتِ.
- تَحْمِيلُ الصُّورِ مِنَ الْمَوَاقِعِ الْمَوْثُوقَةِ.
- تَتَنَوَّعُ صَيْغُ الصُّورِ حَسَبَ اسْتِخْدَامِهَا، وَمِنْهَا .jpg - .png.



عَبَّرَ عَن رَأْيِكَ - أَنَا أَسْتَطِيعُ أَنْ:



■ أُبْحَثُ عَنِ الْمَعْلُومَاتِ فِي الْإِنْتَرْنِتِ بِأَمَانٍ.

■ أَحْمِلُ الصُّورَ عَلَى حَاسُوبِي بِأَمَانٍ.

■ أَسْتَخْدِمُ الْبَحْثَ فِي إِثْرَاءِ مَعْلُومَاتِي وَدِرَاسَتِي.



مَصَادِرُ التَّعَلُّمِ:



مُلاحَظَاتُ وِليِّ الأَمْرِ:



.....

.....

.....

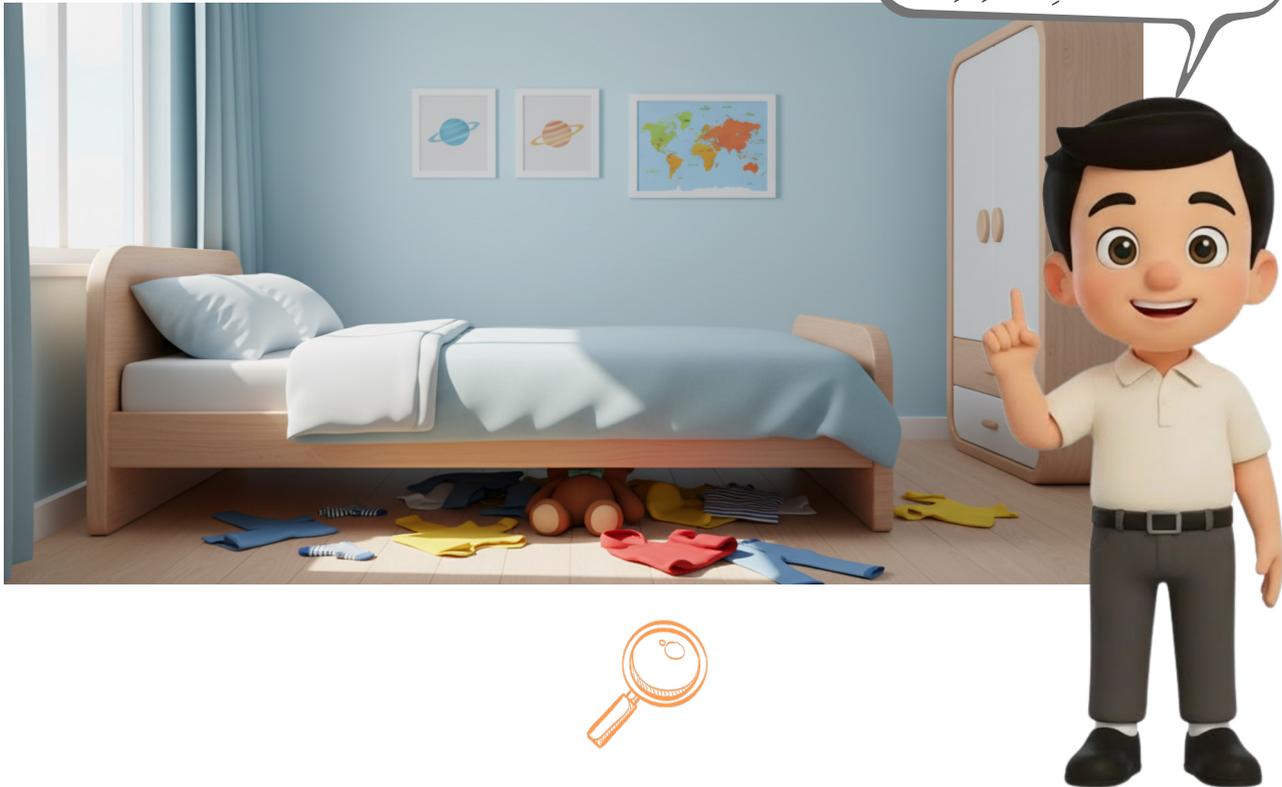
نصيحة:



تَذَكَّرْ دَائِمًا أَلَّا تَقْضِيَ وَقْتًا طَوِيلًا عَلَى الْإِنْتَرْنِتِ حَتَّى تُحَافِظَ عَلَى سَلَامَةِ عَيْنَيْكَ.



ساعدوني في إيجاد الدبّ
البيني وذلك بوضع دائرة
حولهُ في الصُّورِ التَّالِيَةِ.





تُوضَعُ فِي مُجَلِّدِ

File مَلَفٌ

صُورَةٌ



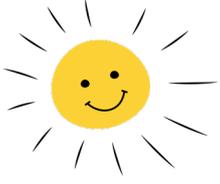
تُوضَعُ فِي مُجَلِّدِ

File مَلَفٌ

مُوسِيقَى



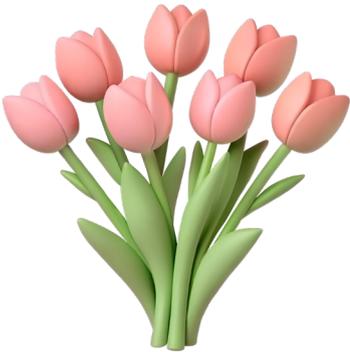
نشاط:



صِلِ الصُّورَ مَعَ المَجْمُوعَةِ المُناسِبَةِ لَهَا:



الحيوانات



الأزهار





خُطواتُ إنْشاءِ مُجلدٍ جَديدٍ:



1 نَضْغُطُ عَلى الأَزرِّ الأَيمَنِ لِلْفأرَةِ عَلى سَطْحِ المَكْتَبِ.



2 نَخْتارُ أَمْرَ جَديدٍ مِن القائِمَةِ المُختَصِرةِ.



3 نَخْتارُ أَمْرَ مُجلدٍ.

1 اضغط بزر الفأرة الأيمن

2 جديد

3 مجلد

عرض
فرز حسب
تحديث
لصق
لصق الاختصار
Ctrl+Z تراجع عن حذف
إدارة نسخ OneDrive الاحتياطي

مجلد
اختصار
Microsoft Access Database
صورة نقطية
مستند Microsoft Word
Microsoft Access Database
عرض تقديمي من Microsoft PowerPoint
Microsoft Publisher Document
WinRAR أرشيف
مستند نص
ورقة عمل Microsoft Excel
WinRAR ZIP أرشيف

اكتب هنا للبحث



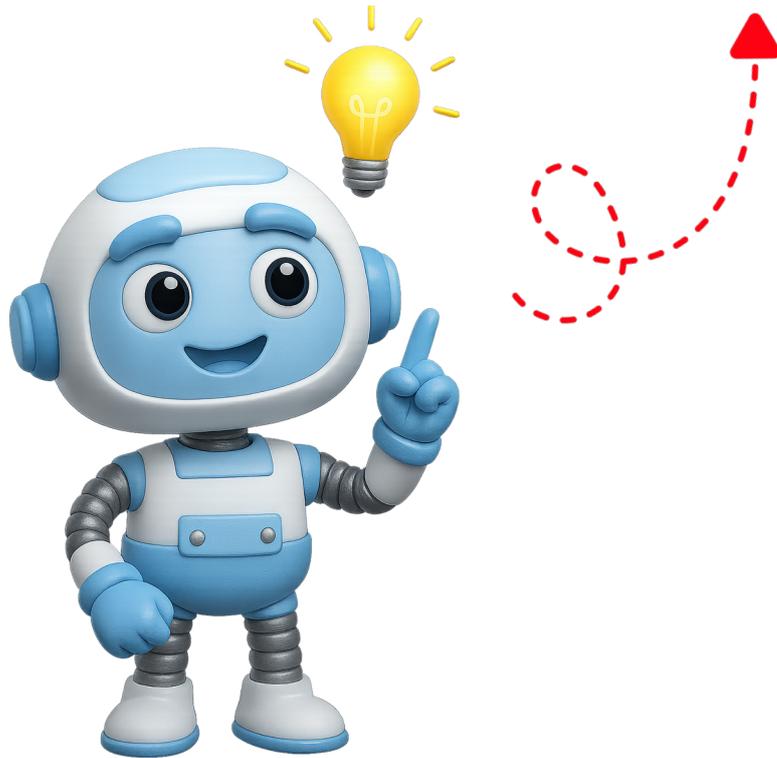
5

نَكْتُبُ اسْمًا لِلْمَجْلَدِ مِثْلَ: **الكويت**.



4

يُظْهِرُ **مجلد جديد** عَلَى سَطْحِ الْمَكْتَبِ



خُطُواتُ تَنْظِيمِ المَلفَاتِ داخِلِ المَجلدِ :

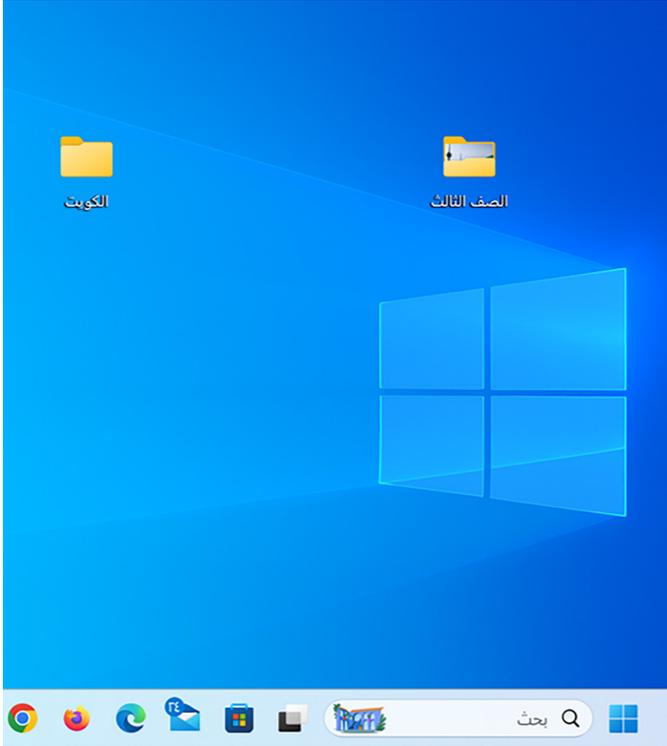


1 نَحْتارُ المَلفَ المَطْلُوبَ نَقْلُهُ.

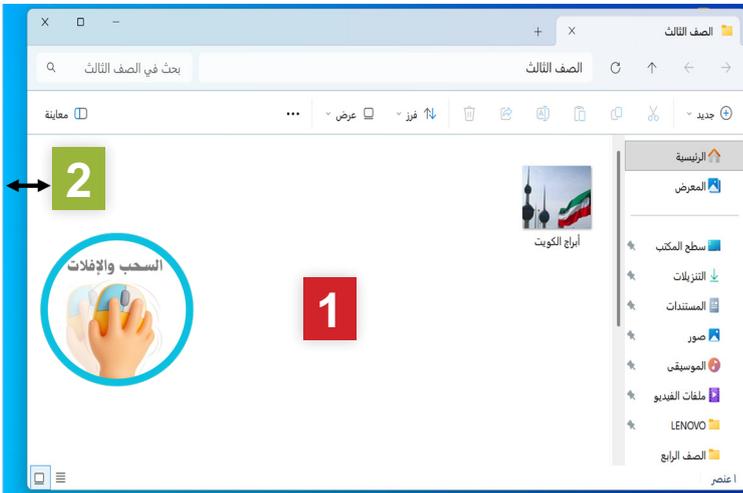
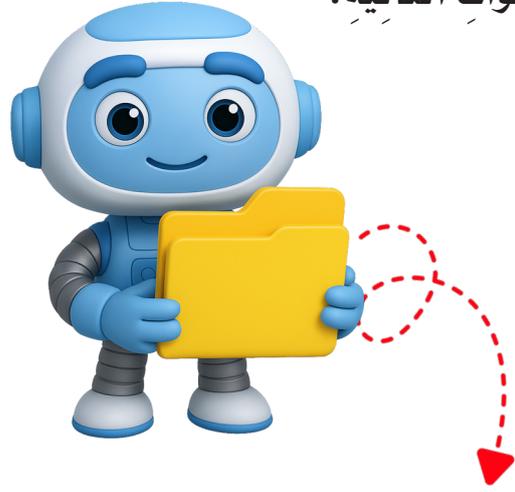
2 بِالضَّغْطِ عَلى الزَّرِّ الأيسرِ لِلفأرَةِ وَباستِخدامِ السَّحْبِ وَالأِفلاتِ نَنقُلُ المَلفَ إِلى المَجلدِ المَطْلُوبِ.



خُطواتُ نَقْلِ مَلَفٍ مَوْجُودٍ دَاخِلَ مُجَلِّدٍ إِلَى مُجَلِّدٍ آخَرَ:



لِنَقُلْ مَلَفَ أَبْرَاجِ الْكُوَيْتِ مِنْ مُجَلِّدِ
الصف الثالث إِلَى مُجَلِّدِ الْكُوَيْتِ نَتَّبِعُ
الْخُطواتِ التَّالِيَةَ:

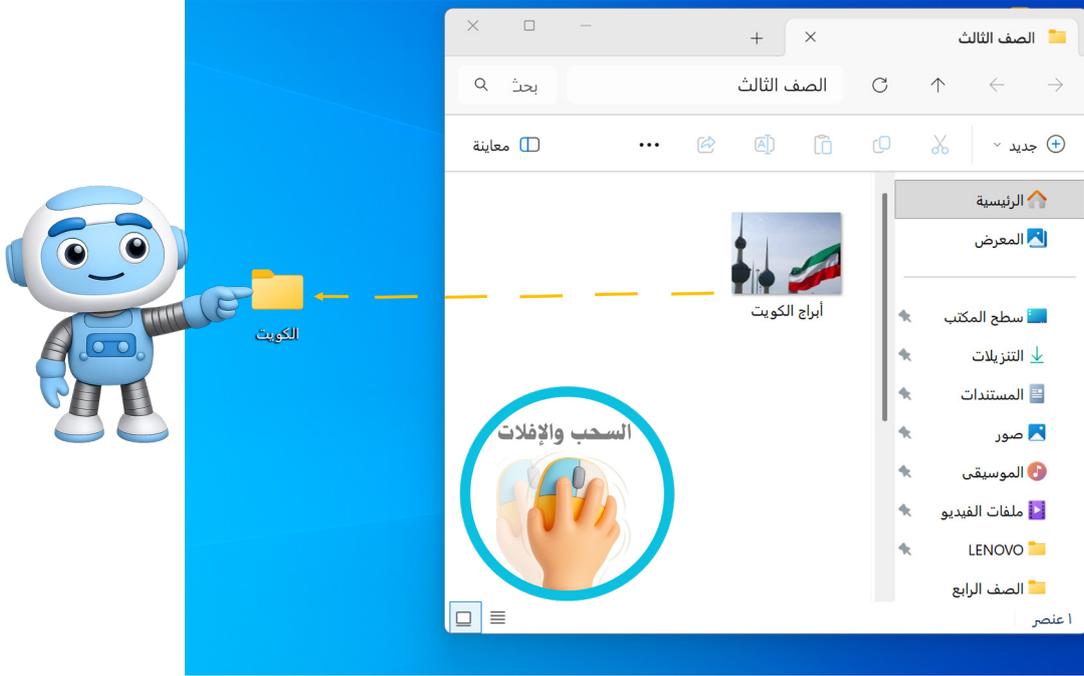


1 نَفْتَحُ الْمَجَلِّدَ الَّذِي يَحْتَوِي عَلَى
الْمَلَفِ مِثْلَ:
مجلة الصف الثالث.

2 نُصَغِّرُ حَجْمَ نَافِذَةِ الْمَجَلِّدِ وَذَلِكَ
بِوَضْعِ مُؤَشِّرِ الْفَأْرَةِ عِنْدَ حُدُودِ
النَّافِذَةِ لِيُظْهَرَ مُؤَشِّرُ التَّكْبِيرِ
وَالتَّصْغِيرِ، بِالضَّغْطِ عَلَى الزَّرِّ
الْأَيْسَرِ لِلْفَأْرَةِ وَبِاسْتِخْدَامِ السَّحْبِ
وَالْإِفْلَاتِ نَسْحَبُ مُؤَشِّرَ التَّكْبِيرِ
وَالتَّصْغِيرِ إِلَى الدَّاخِلِ لِيَتِمَّ تَصْغِيرُ
حَجْمِ نَافِذَةِ الْمَجَلِّدِ.

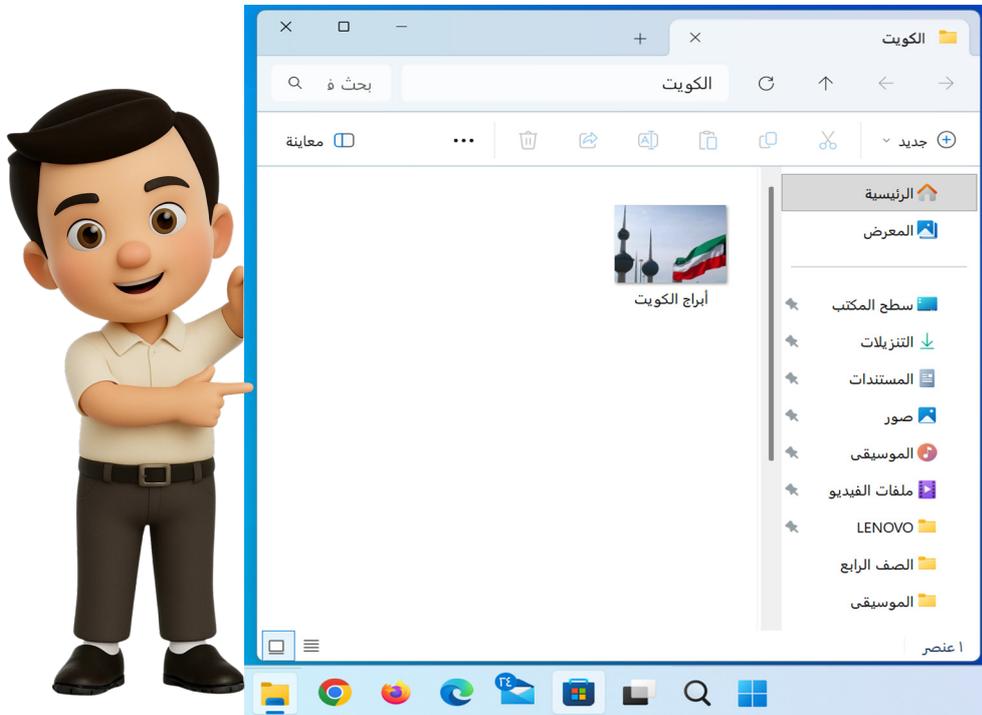
3

بِالضَّغْطِ عَلَى الزَّرِّ الْأَيْسَرِ لِلْفَأْرَةِ وَبِاسْتِخْدَامِ السَّحْبِ وَالْإِفْلَاتِ نَنْقُلُ الْمَلَفَ إِلَى الْمَجْلَدِ الْمَطْلُوبِ.



4

يَنْتَقِلُ مَلَفُ الصُّورَةِ إِلَى الْمَجْلَدِ الْمَطْلُوبِ.



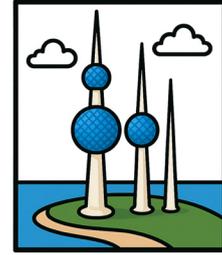
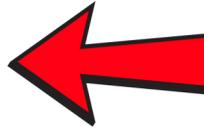


ورقة عمل (1)

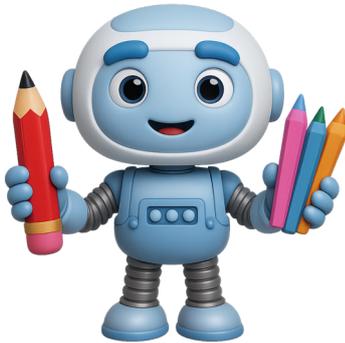
التطبيق



1. أنشئ مجلداً جديداً على سطح المكتب.
2. اكتب اسمك في المجلد الجديد.
3. انقل الملف **الكويت** الموجود في مجلد أوراق عمل الصف الثالث إلى المجلد الذي تم إنشاؤه.



لَوْنِ الزَّرِّ الْأَيْسَرِ لِلْفَأْرَةِ بِاللَّوْنِ الْأَخْضَرِ وَالزَّرِّ الْأَيْمَنِ بِاللَّوْنِ الْأَحْمَرِ:



مَاذَا تَعَلَّمْتَ؟



- إِنْشَاءُ مُجَلَّدٍ جَدِيدٍ.
- تَنْظِيمُ الْمَلَفَاتِ دَاخِلَ الْمَجَلَّدِ.



عَبَّرَ عَنِ رَأْيِكَ - أَنَا أَسْتَطِيعُ أَنْ:



■ أَنْشَأْتُ مُجَلَّدًا جَدِيدًا.

■ أَنْظَمْتُ الْمَلَفَاتِ دَاخِلَ الْمَجَلَّدِ.

■ أُمَيِّزُ بَيْنَ الزَّرِّ الْأَيْمَنِ وَالزَّرِّ الْأَيْسَرِ لِلْفَأْرَةِ.



مَصَادِرُ التَّعَلُّمِ:



مُلاحَظَاتُ وِليِّ الأَمْرِ:



.....

.....

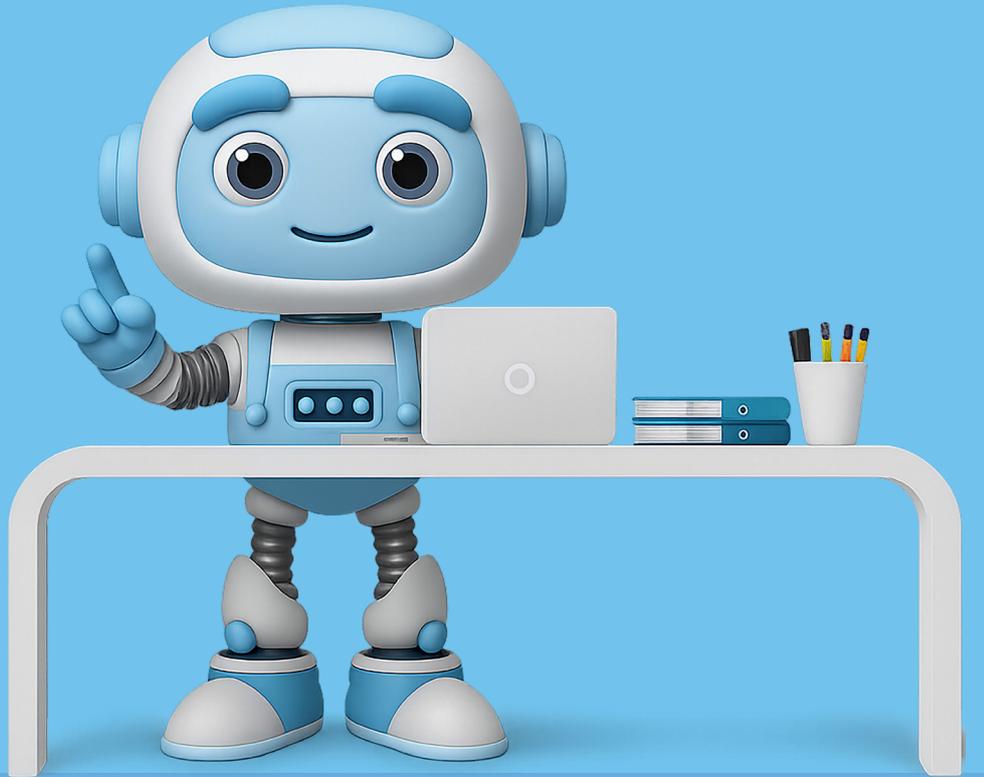
.....

نصيحة:



عند كتابة اسم المجلد احرص على اختيار اللغة المطلوبة إما اللغة العربية أو اللغة الإنجليزية.

هَيَّا نَطَبِّقُ الْمَشْرُوعَ (1)



عَزِيزِي الْمُتَعَلِّمُ

بَعْدَ أَنْ تَعَرَّفْنَا مَعًا عَلَى الْعَالَمِ الرَّقْمِيِّ وَكَيْفِيَّةِ
التَّصَرُّفِ فِيهِ بِأَمَانٍ أَثْنَاءَ الْبَحْثِ فِي الْإِنْتَرْنِتِ،
حَانَ الْوَقْتِ لِنُطْلِقَ أَفْكَارَنَا وَنُبْدِعَ فِي إِنْشَاءِ
الْمُجَلِّدَاتِ وَتَنْظِيمِ الْمَلَفَاتِ بِطَرِيقَةٍ تَسَهِّلُ
أَعْمَالَنَا وَتَنْمِي مَهَارَاتِنَا التَّقْنِيَّةَ.

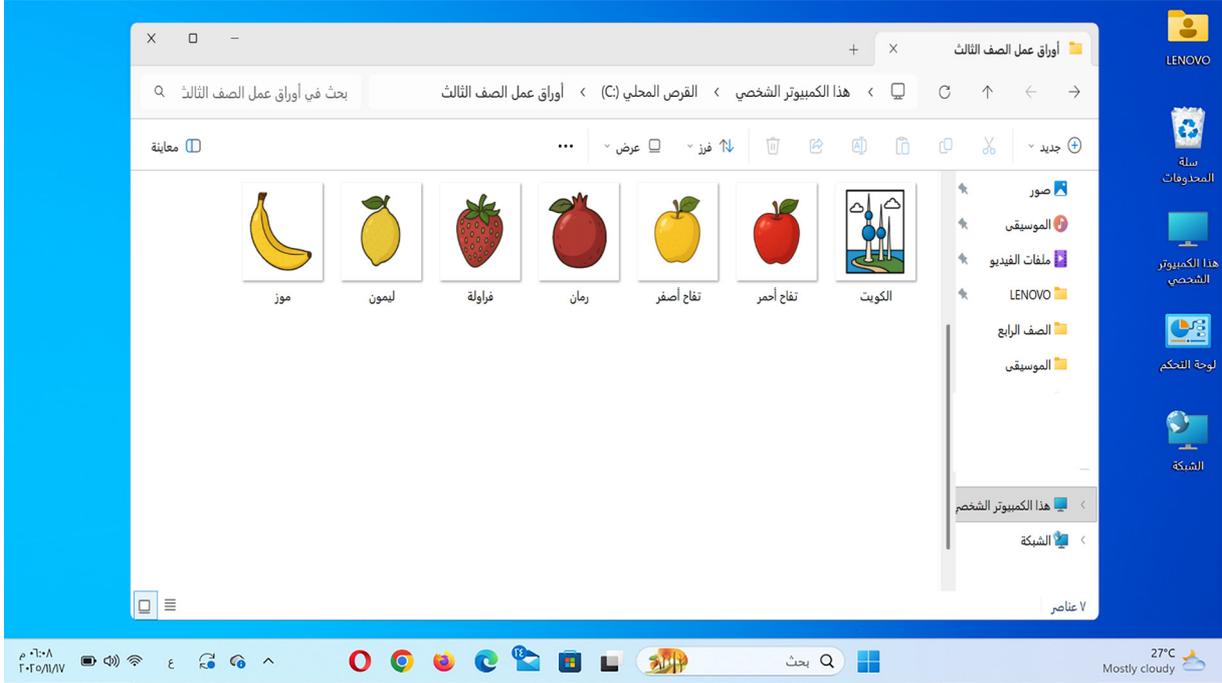


مَشْرُوع (1)

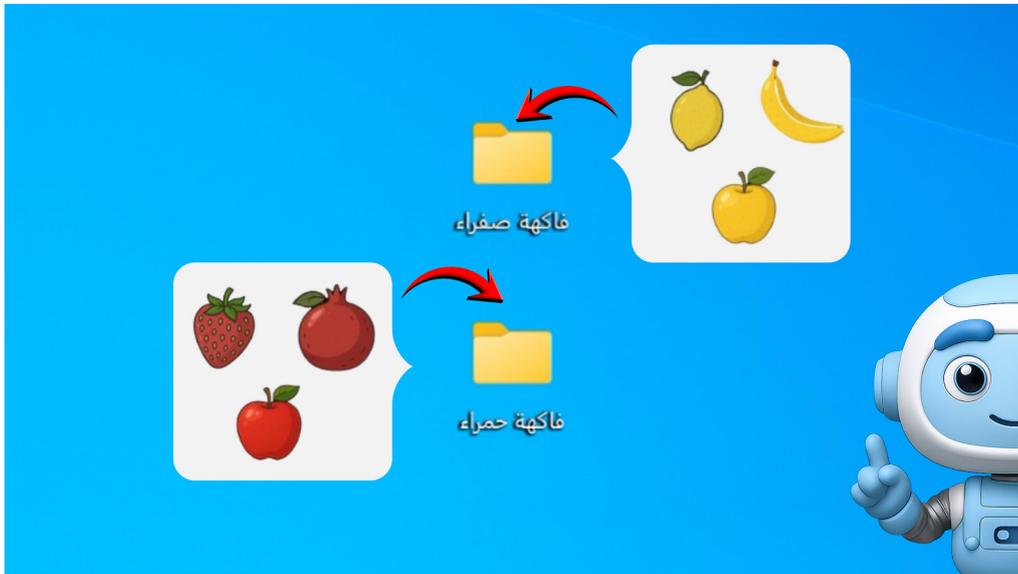
التَّطْبِيقُ



الْبِدَايَةُ



الْأَيَّامُ



مُكوّنات المُشروع



تفاح أحمر



تفاح أصفر



رمان



فراولة



ليمون أصفر



موز



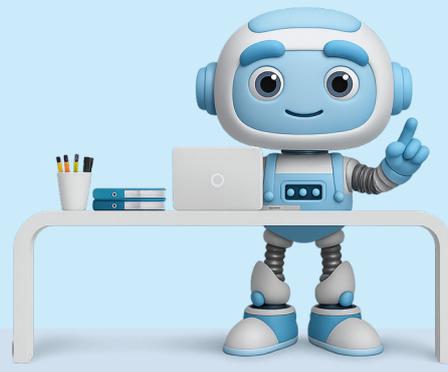
فاكهة حمراء



فاكهة صفراء

1. إنشئ مُجلدَيْن على سَطْح المَكْتَبِ، اسْمُ المُجلدِ الأوَّلِ **فاكهة صفراء** واسْمُ المُجلدِ الثاني **فاكهة حمراء**.
2. تَصَفِّحْ مُجلدَ أوراقِ **عمل الصف الثالث** وشاهدْ صُورَ **الفواكه** المَوْجُودَةَ فِيهِ. انْقُلْ صُورَ **الفاكهة** مِنَ المُجلدِ وَرَتِّبْهَا فِي المُجلداتِ الَّتِي أنشأتها حَسَبَ ألوانها.
3. انْقُلْ الصُّورَ مِنَ مُجلدِ أوراقِ **عمل الصف الثالث** وَرَتِّبْهَا فِي المُجلداتِ الَّتِي أنشأتها حَسَبَ ألوانها.





الْوَحْدَةُ الثَّانِيَّةُ: الأَدَوَاتُ الرَّقْمِيَّةُ

بَرْنَامِجُ سَكْرَاتَشْ جُونِيُورُ (ScratchJr)

1

خُطُوَّةٌ بِخُطُوَّةٍ نَحْوُ الْبَرْمَجَةِ

تَسْلَسُلُ خُطُوَاتِي يَجْعَلُ الْمَهْمَةَ سَهْلَةً
الْبَرْمَجَةُ تَبْدَأُ بِخُطُوَاتِي الْمُرْتَبَةِ

2

تَعْرِيفُ بَرْنَامِجِ سَكْرَاتَشْ جُونِيُورُ
اسْتِكْشَافُ الْوَأْجِهَةِ وَالْبِيئَةِ الرَّسُومِيَّةِ

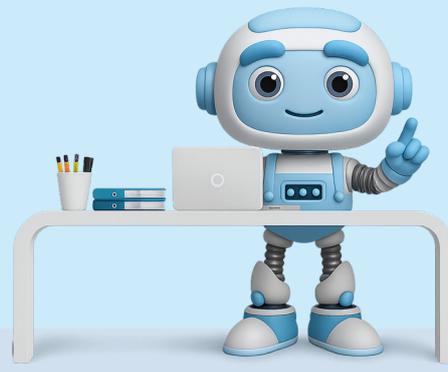
3

تَغْيِيرُ الْخَلْفِيَّةِ - إِضَافَةُ كَائِنٍ
حَذْفُ كَائِنٍ

4

كُتَلَةٌ اِبْدَأُ عِنْدَ الْعَلَمِ الْأَخْضَرِ Start on
كُتَلَةٌ - Green Flag - كُتَلَةٌ التَّكْبِيرِ - Grow - كُتَلَةٌ
التَّصْغِيرِ Shrink





الوَحْدَةُ الثَّانِيَّةُ: الأَدَوَاتُ الرَّقْمِيَّةُ

بَرْنَامِجُ سَكْرَاتَشْ جُونِيُورُ (ScratchJr)

5

كُتْلُ الحَرَكَةِ (1)

كُتْلَةُ تَحْرُكٍ يَمِينًا Move Right
كُتْلَةُ تَحْرُكٍ يَسَارًا Move Left

6

كُتْلُ الحَرَكَةِ (2)

كُتْلَةُ تَحْرُكٍ لِلأَعْلَى Move Up - كُتْلَةُ تَحْرُكٍ لِلأَسْفَلِ Move Down
كُتْلَةُ اسْتِدْرَاقٍ يَمِينًا Turn Right - كُتْلَةُ اسْتِدْرَاقٍ يَسَارًا Turn Left
كُتْلَةُ اقْفَازٍ Hop

7

التَّحَكُّمُ فِي سُرْعَةِ الكَائِنِ

كُتْلَةُ تَحْدِيدِ السَّرْعَةِ Set Speed - كُتْلَةُ تَكَرَّارٍ مُحَدَّدٍ Repeat
كُتْلَةُ تَكَرَّارٍ غَيْرِ مُحَدَّدٍ Repeat Forever

8

التَّعَامُلُ مَعَ النُّصُوصِ

أداةُ إِضَافَةِ النِّصِّ - كُتْلَةُ قُلْ Say

9

هَيَّا نُنَبِّقِ المَشْرُوعَ (2)



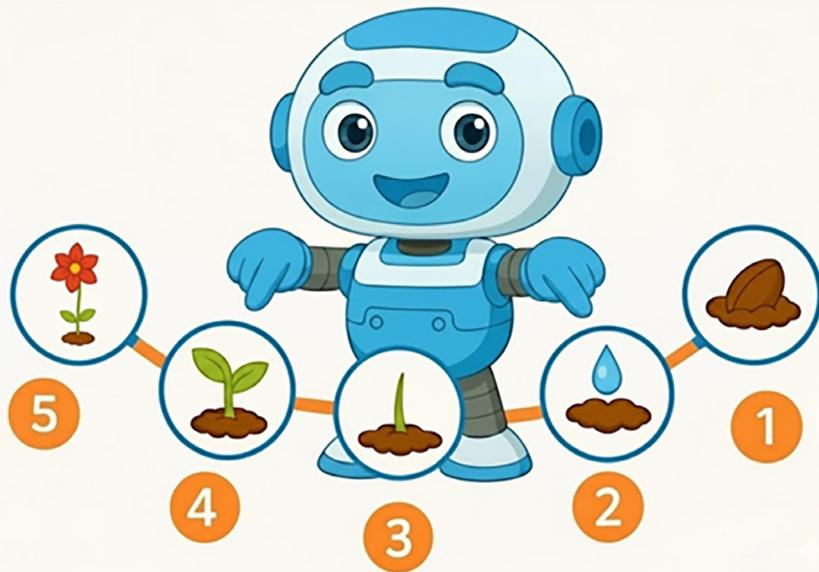
الِاسْتِكْشَافُ:







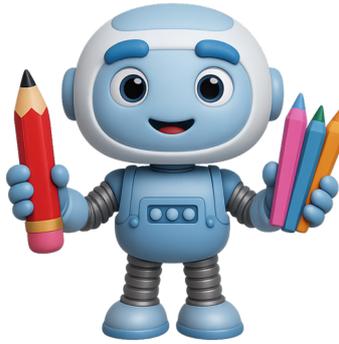
التَّسْلُسُ هُوَ أَنْ نُرَتِّبَ
خُطَوَاتِنَا خُطْوَةً بَعْدَ خُطْوَةٍ،
حَتَّى تَنْجَحَ الْمُهِمَّةُ.



نشاط 1:



هيا نساعد المزارع في زراعة البذرة، رتب خطوات الزراعة بالترتيب الصحيح من خلال ترقيم الصور من 1 إلى 5 :

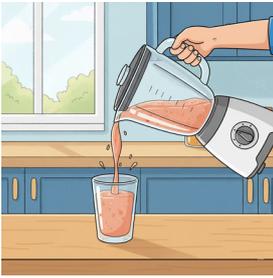


نشاط 2:



هَيَّا نَعُدُّ الْعَصِيرَ اللَّذِيذَ بِالْفَوَاكِهِ.

صِلِ الصُّورَ بِالترْتِيبِ الصَّحِيحِ لَتَكْتَمَلَ خُطَوَاتُ إِعْدَادِ الْعَصِيرِ الطَّازِجِ.



جَهِّزِ الْفَوَاكِيَه.

1



أَضِفِ الْحَلِيبَ.

2



شَغِّلِ الْخَلَاطَ.

3



اسْكُبِ الْعَصِيرَ.

4

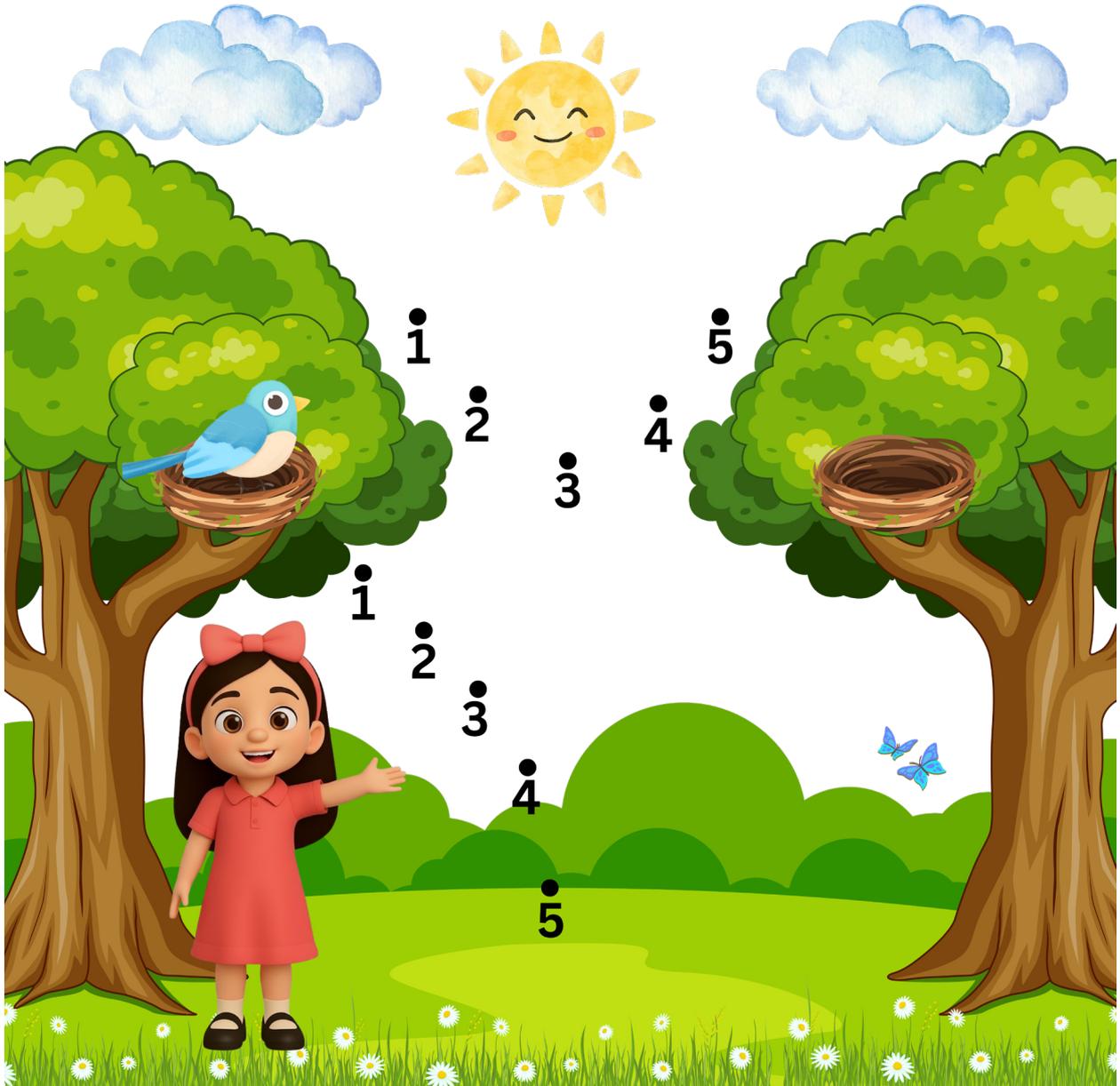
1 خُطوة بِخُطوة نَحْو البِزْمَجَةِ البِزْمَجَةُ تَبْدَأُ بِخُطَوَاتِي المُرْتَبَةِ.

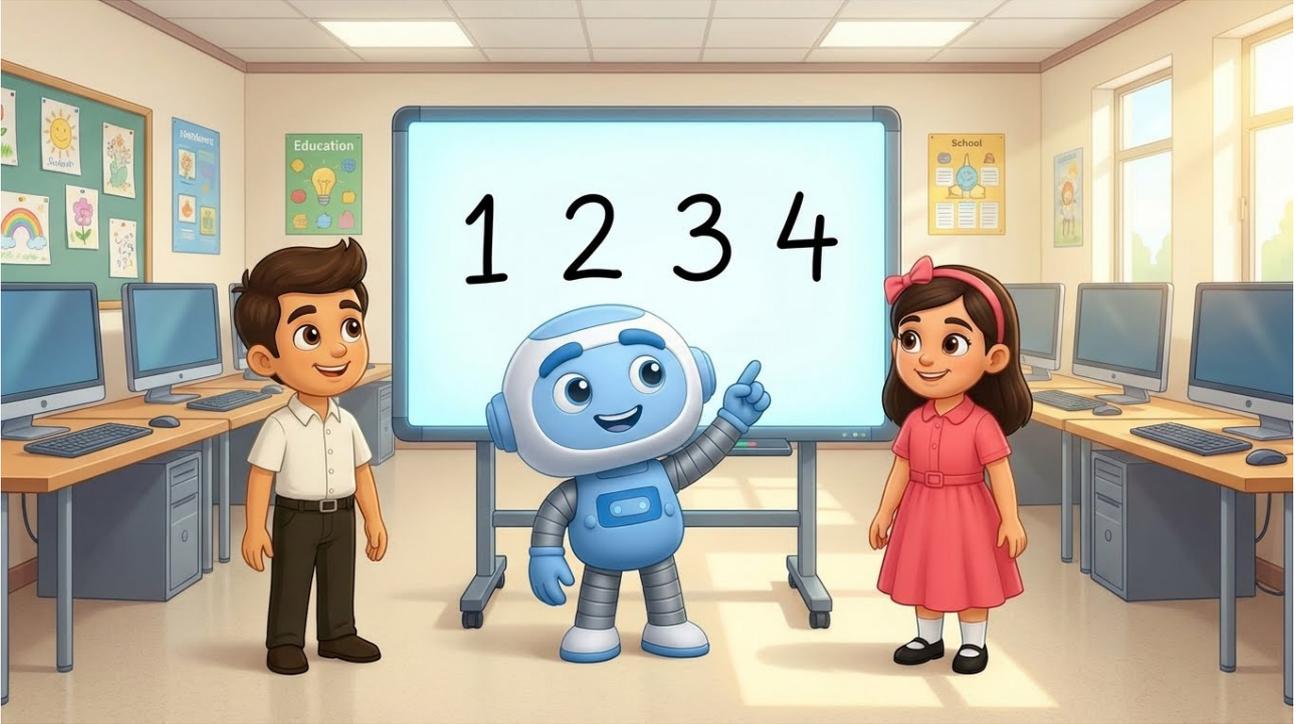


الِاسْتِكْشَافُ:



هَيَّا نُسَاعِدُ العُصْفُورَ الصَّغِيرَ، مِنْ خِلالِ رَسْمِ خَطِّ يَتَّبِعُ الأَرْقَامَ
بِالترْتِيبِ الصَّحِيحِ، لِيَنْطَلِقَ العُصْفُورُ مِنْ شَجَرَةٍ إِلَى أُخْرَى.





الْبَرْمَجَةُ هِيَ تَعْلِيمَاتٌ
مُتَسَلِّسَةٌ وَخُطُواتٌ مُرْتَبَةٌ
يُنْفِذُهَا الْحَاسُوبُ.

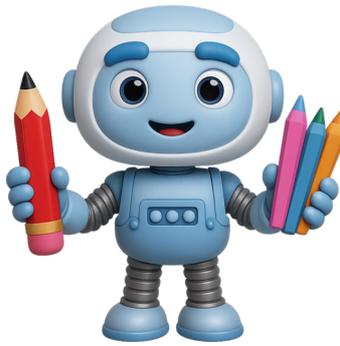


وَرَقَةٌ عَمَلٍ (1)

التَّطْبِيقُ



سَاعِدْ حَمَدَ لِيَتَّبِعَ الْخُطُواتِ الصَّحِيحةَ يَوْمِيًا لِلذَّهابِ إِلَى الْمَدْرَسَةِ.
رَقِّمِ الصُّورَ بِالترْتِيبِ الصَّحِيحِ مِنْ خِلالِ تَرْقِيمِ الصُّورِ مِنْ 1 إِلَى 5:



ورقة عمل (2)

التطبيق



ساعد حمد في تجميع قطع الروبوت الداخلة في المربعات، تقيّد بعدد الأسهم في الجدول، وارسم الأسهم لتحديد الطريق الصحيح نحو القطع المبعثرة، حتى يكتمل الروبوت بالشكل الصحيح.

←	↓	↑	→
3	1	3	1

النهاية

		←		
		←		↑

البداية

ورقة عمل (3)

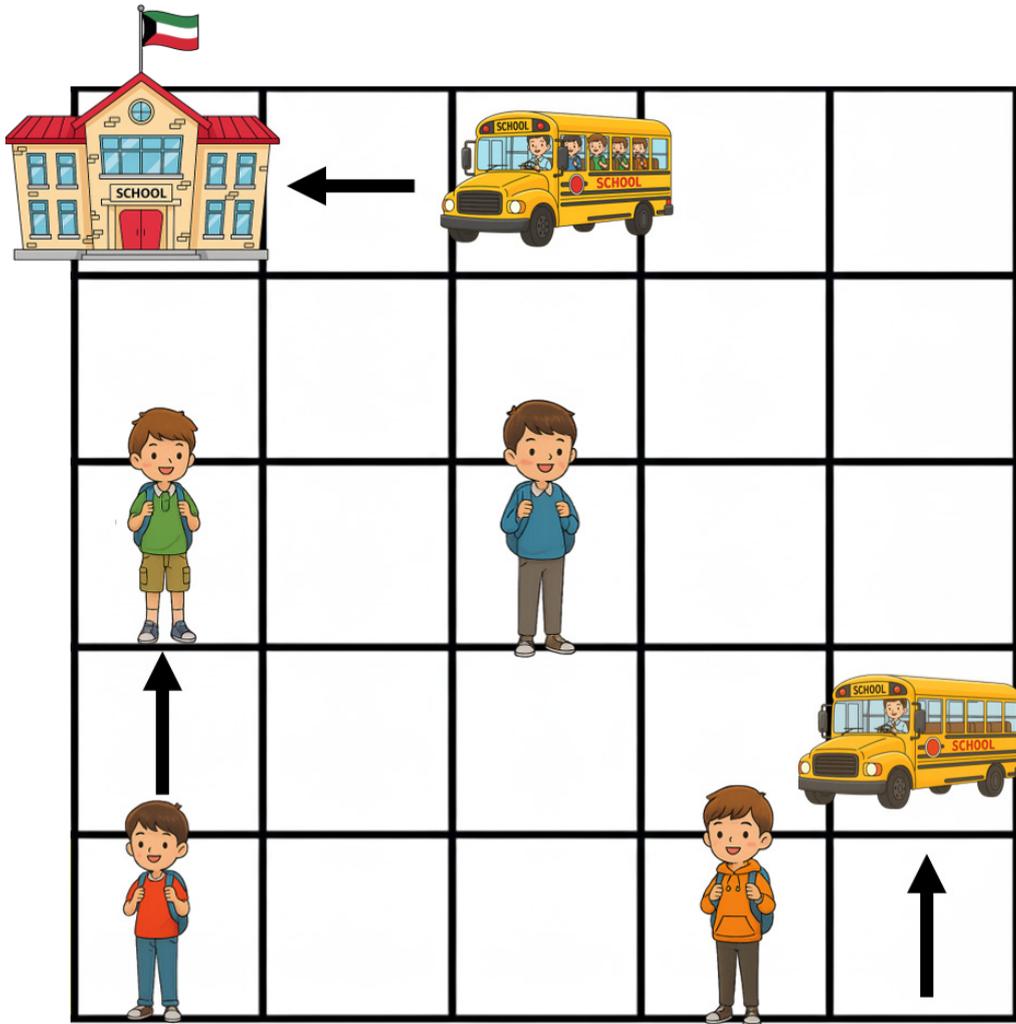
التطبيق



ساعد سائق الحافلة في جمع التلاميذ، تقيّد بعدد الأسماء في الجدول، وارسم أسهمًا لتوجّه الحافلة نحو التلاميذ حتى تصل إلى المدرسة.

←	↓	↑	→
3	1	3	1

النهاية



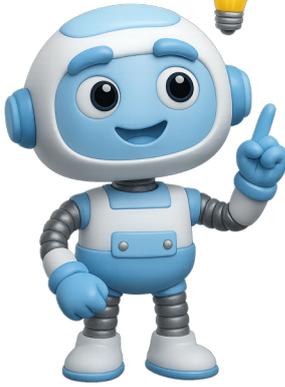
البداية

1 خُطوةٌ بِخُطوةٍ نَحْوُ البرمجةِ تَسلسُلُ خُطواتي يَجْعَلُ المُهمَّةَ سَهْلَةً

مَاذَا تَعَلَّمْتَ؟



- تَسلسُلُ خُطواتي يَجْعَلُ المُهمَّةَ سَهْلَةً.
- البرمجةُ تَبْدَأُ بِخُطواتي المُرتَبَةِ.



عَبَّرَ عَن رَأْيِكَ - أَنَا أُسْتطِيعُ أَن:



■ أُرَتِّبُ خُطواتي فَتَصِبُحُ المُهمَّةُ سَهْلَةً.

■ أَبْدَأُ البرمجةَ بِخُطواتي المُرتَبَةِ.



مَصَادِرُ التَّعْلَمِ:



مُلاحَظَاتُ وِليِّ الأَمْرِ:



.....

.....

.....

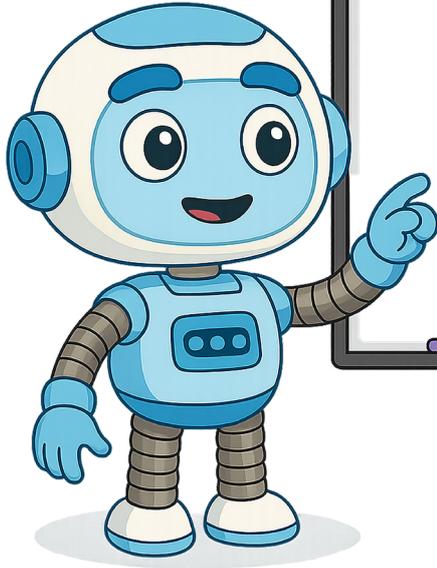


2 بَرْنَامَجُ سِكْرَاتِنْتُنْ جُونِيُورُ تَعْرِيفُ بَرْنَامَجِ سِكْرَاتِنْتُنْ جُونِيُورُ

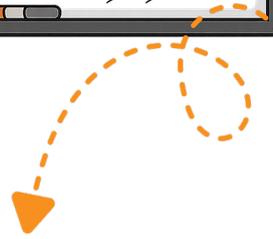


الِاسْتِكْشَافُ:





بَرْنَامَجُ سِكْرَاتَشْ جُونِيُورُ
هُوَ بَرْنَامَجُ رَسُومِي
مُمْتَعٌ لِتَصْمِيمِ الْقِصَصِ
الْمَشُوقَةِ وَالْمَشَارِيحِ
الْمُمْتَعَةِ.



لِتَحْمِيلِ بَرْنَامَجِ سِكْرَاتَشْ جُونِيُورُ

هِيَ نَنْطَلِقُ مَعَ جَالِبُوتُ فِي رِحْلَةٍ مُثِيرَةٍ لِنَتَعَرَّفَ عَلَى الْمِنْصَّةِ وَالْكَائِنِ
وَالْكَتْلَةِ فِي بَرْنَامَجِ سَكْرَاتَشْ جُونِيُورُ.

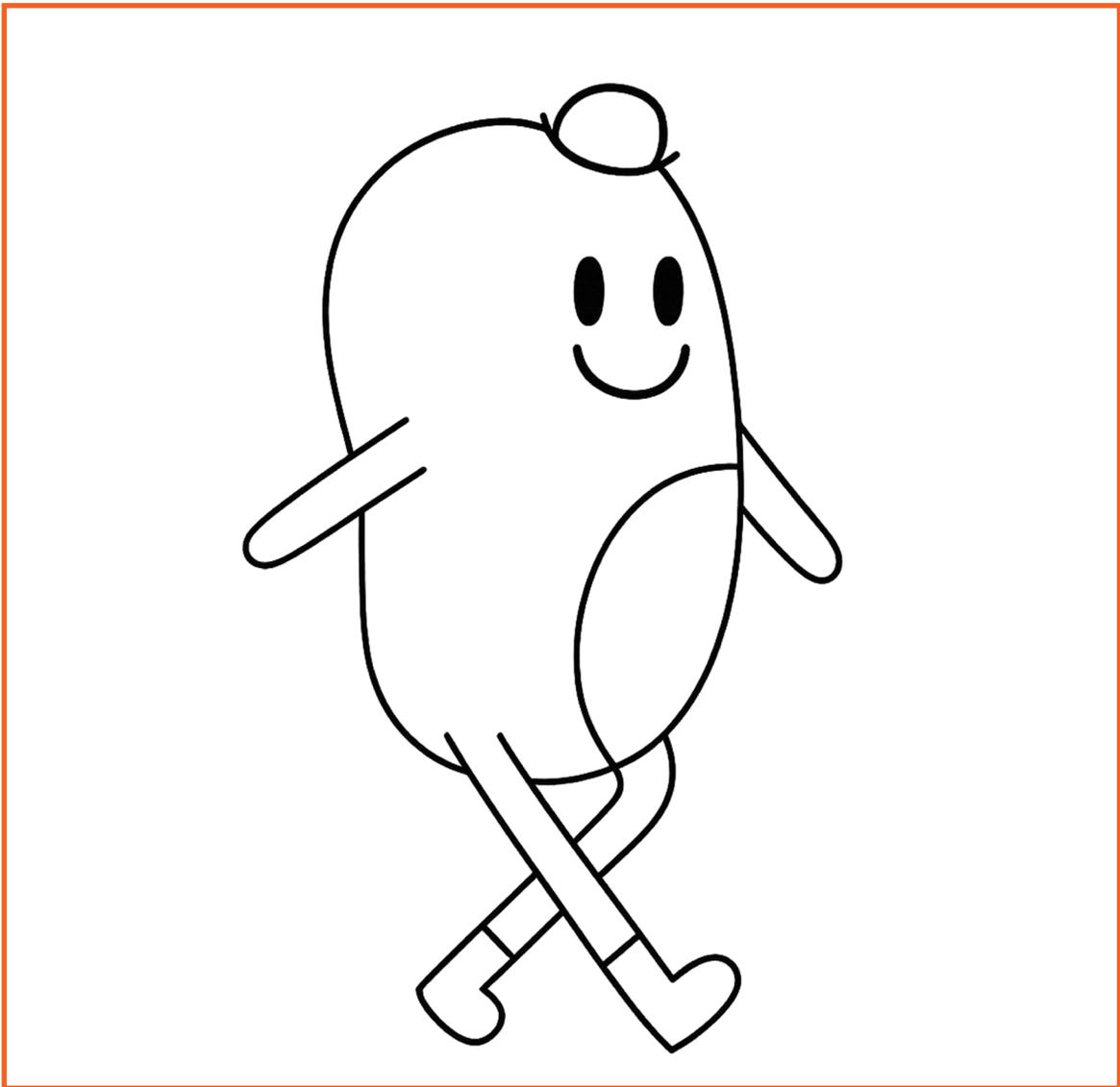


الْكَتْلَةُ	الْكَائِنُ	الْمِنْصَّةُ
<p>هِيَ قِطْعٌ صَغِيرَةٌ مِنْ الْأَوَامِرِ تُشْبِهُ قِطْعَ الليغو، نَسْتُخْدِمُهَا لِنُعْطِيَ الْكَائِنَ أَوَامِرًا، مِثْلَ: تَحْرِكْ، اسْتَدِرْ، انْتَظِرْ، وَغَيْرَهَا.</p>	<p>هُوَ أَيُّ شَخْصِيَّةٍ أَوْ عُنْصُرٍ نَسْتُخْدِمُهُ فِي الْمَشْرُوعِ، مِثْلَ: الْقِطْعَةُ، وَالْكَرَّةُ، وَالسَّيَّارَةُ، أَوْ الْفَرَّاشَةُ، وَغَيْرَهَا، وَنُعْطِيهِ الْأَوَامِرَ لِيَتَحْرَكَ أَوْ يَتَكَلَّمَ وَيُنْفِذَ الْمَطْلُوبَ.</p>	<p>هِيَ الْمَكَانُ الَّذِي نَضَعُ فِيهِ الْكَائِنَاتِ وَنُشَاهِدُ حَرَكَتَهَا، مِثْلَ الْمَسْرَحِ، وَيُمْكِنُنَا تَغْيِيرَ الْخَلْفِيَّةِ لِتُصْبِحَ حَدِيقَةً أَوْ مَدِينَةً أَوْ فِضَاءً حَسَبَ الْمَشْرُوعِ.</p>

نشاط 1:



- لَوْنُ شَخْصِيَّةِ TIC بِالْأَلْوَانِ الصَّحِيحَةِ.
- ارْسُمْ حَوْلَهُ حَدِيقَةً جَمِيلَةً.



اِسْتِكْشَافُ اَتْوَاْجِهَةِ وَالْبِيئَةِ الرَّسُوْمِيَّةِ



هِيَا نَسْتَكْشِفُ مَعًا وَاْجِهَةَ بَرْنَامَجِ سَكْرَاتَشْ جُونِيُوْر

2

نَخْتَارُ زَرَّ
الصفحة الرئيسية



1

نَضْغَطُ عَلَي
ايقونة البرنامج



3

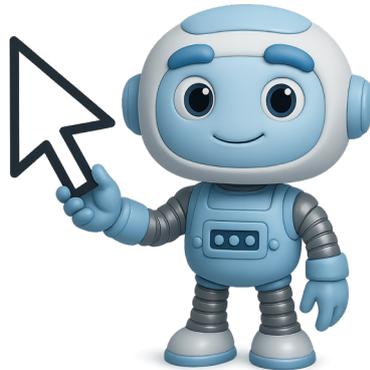
نُنْشِئُ مَشْرُوعًا جَدِيْدًا.



|| مِنطَقَةُ الكُّتَلِ البرمَجِيَّةِ ||

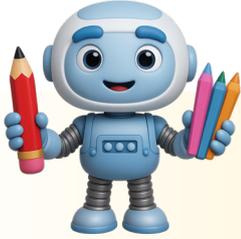


Triggering Blocks — كُتَلُ البِدَايَةِ	
Motion Blocks — كُتَلُ الحَرَكَةِ	
Looks Blocks — كُتَلُ الهَيْئَةِ	
Sound Blocks — كُتَلُ الصَّوْتِ	
Control Blocks — كُتَلُ التَّحَكُّمِ	
End Blocks — كُتَلُ النِّهَايَةِ	



وَرَقَةٌ عَمَلٌ (1)

التَّطْبِيقُ



صِلِ الصُّورَةَ بِمَا يُنَاسِبُهَا مِنَ الْكَلِمَاتِ الْمُنَاسِبَةِ.



الْكَائِنُ



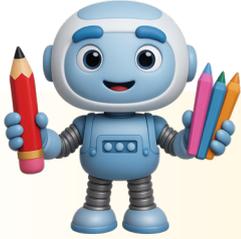
الْكِتْلَةُ



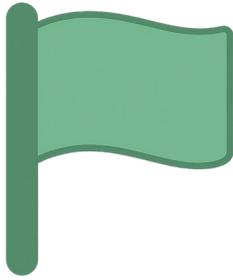
الْمَنْصَةُ

وَرَقَةٌ عَمَلٌ (2)

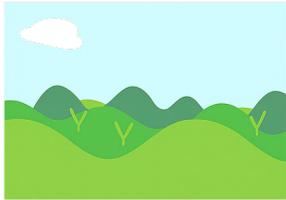
التَّطْبِيقُ



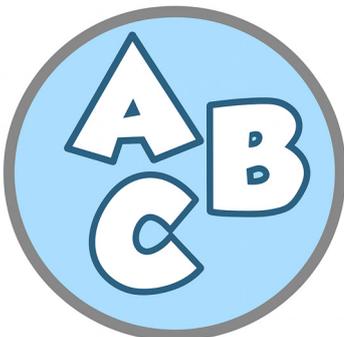
صِلِ الصُّورَةَ بِمَا يُنَاسِبُهَا مِنَ الكَلِمَاتِ المُنَاسِبَةِ.



إِضَافَةُ النِّصِّ



أَدَاةُ الخَلْفِيَّةِ



العَلَمُ الأَخْضَرُ

2 برنامج سكراتش جونيور تعريف برنامج سكراتش جونيور

مَاذَا تَعَلَّمْتَ؟



- تعريف برنامج سكراتش جونيور .
- استكشاف الواجهة والبيئة الرسومية .



عَبَّرَ عَن رَأْيِكَ - أَنَا أَسْتَطِيعُ أَنْ:



■ أَعَرَّفَ مَكُونَاتِ بَرْنَامَجِ سِكَرَاتَشْ جُونِيُورْ.

■ أَسْتَكْشَفَ الْوَاجِهَةَ وَالْبِيئَةَ الرَّسُومِيَّةَ لِلْبَرْنَامَجِ.



مَصَادِرُ التَّعَلُّمِ:



مُلاحَظَاتُ وِلِيِّ الأَمْرِ:



.....

.....

.....

نصيحة:



أطلب المساعدة من شخص أكبر منك لتتعلم برنامجًا جديدًا.



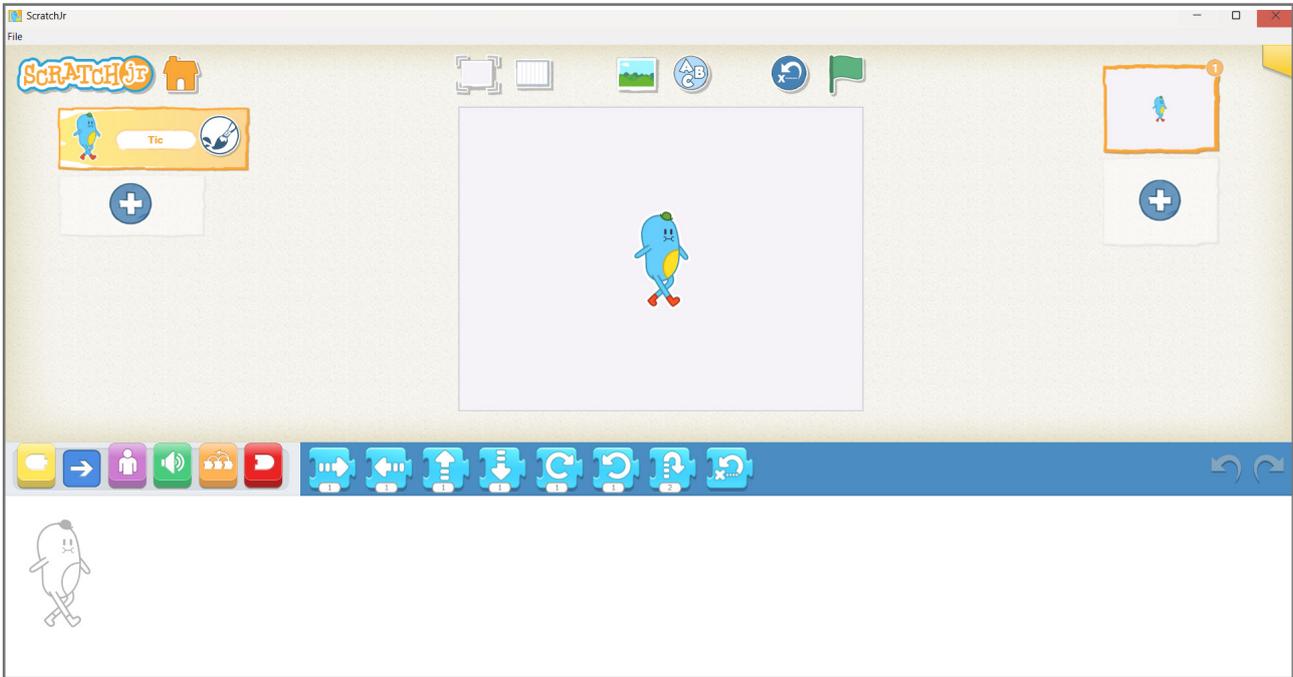
الإِسْتِكْشَافُ:





هيا نغير الخلفية لنجعل المشهد أجمل.

1 من خلال شاشة البرنامج.

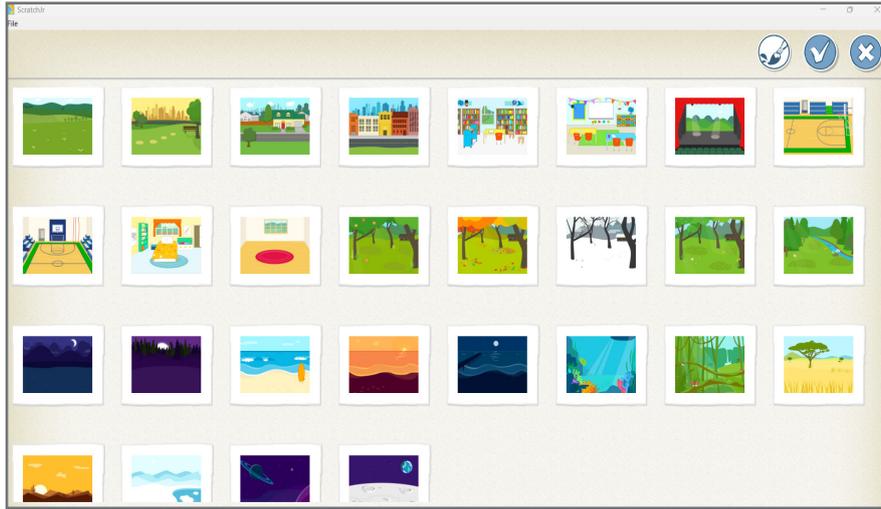


2 نختار أداة تغيير الخلفية من شريط الأدوات.



تَظْهَرُ خَافِيَّاتٌ مُخْتَلِفَةٌ وَجَمِيلَةٌ.

3



نَخْتَارُ الْخَلْفِيَّةَ الْمُنَاسِبَةَ لِلْمَشْرُوعِ، وَيَظْهَرُ اسْمُهَا فِي الْأَعْلَى.

4



نَضْغَطُ عَلَى الْعَلَامَةِ ✓ لِتُضَافَ الْخَلْفِيَّةُ إِلَى الْمَشْرُوعِ.

5



أدوات التحكم في نافذة تغيير الخلفية

تأكيد اختيار الخلفية

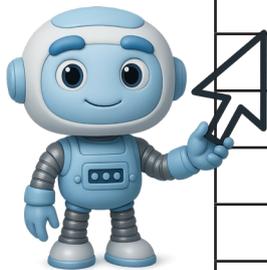
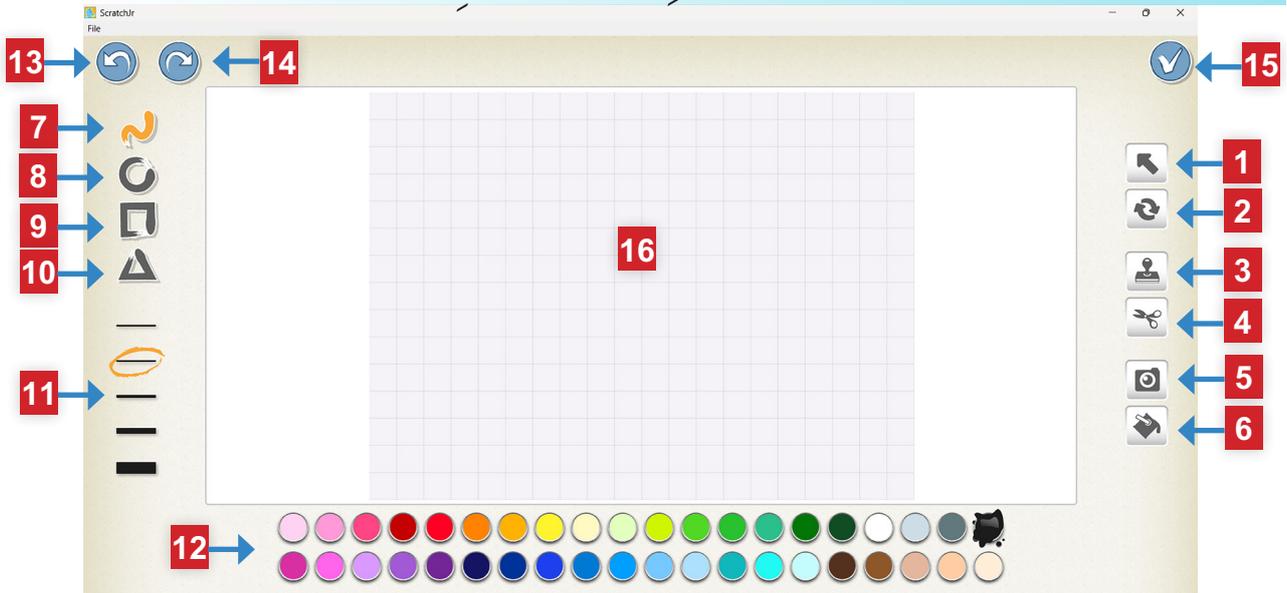


محرر الرسم



إغلاق النافذة

محرر الرسم



شكل مربع أو مستطيل	9	سحب	1
شكل مثلث	10	تدوير	2
عرض الخط	11	نسخ	3
ألوان	12	قص	4
تراجع	13	الكاميرا	5
إعادة	14	تعبئة	6
حفظ	15	رسم حر	7
منطقة الرسم	16	شكل دائري أو بيضاوي	8

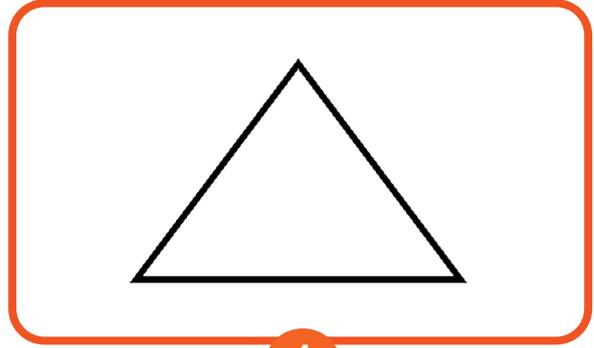
نشاط 1:



اختر الإجابة الصحيحة.



2



1

انظر إلى الشكل (1)، الأداة التي نستخدمها في نافذة **محرر الرسم** لنكمل شكل البيت (2) هي:

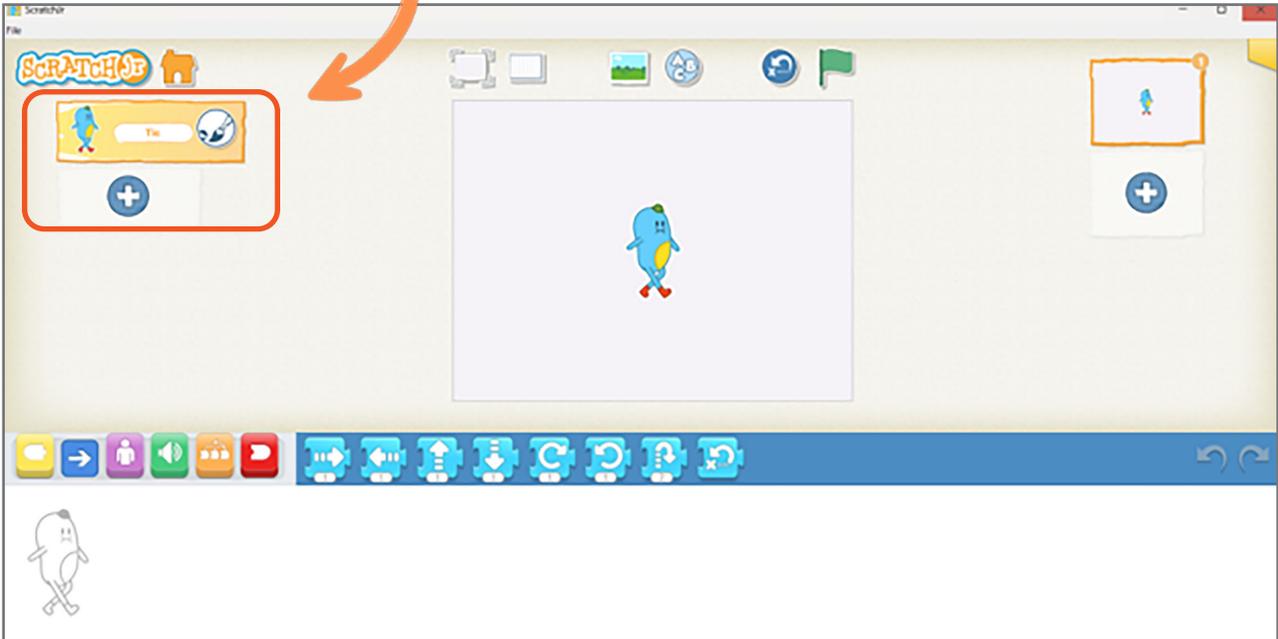


إِضَافَةُ كَائِنٍ

هَيَّا نُضِيفُ كَائِنًا جَدِيدًا لِمَشْرُوعِنَا.

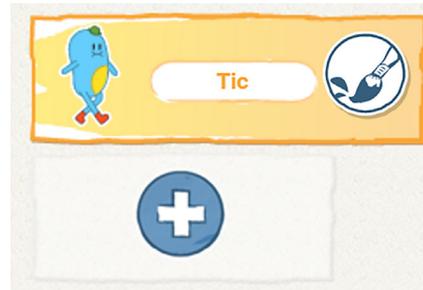
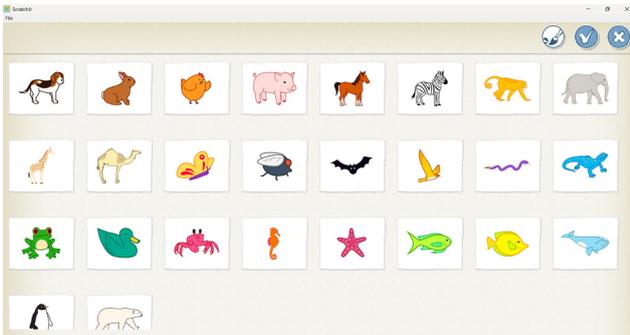


1 مِنْ خِلَالِ شَاشَةِ الْبَرْنَامِجِ.



3 تَظْهَرُ كَائِنَاتٌ مُخْتَلِفَةٌ وَجَمِيلَةٌ.

2 نَخْتَارُ أَدَاةَ إِضَافَةِ كَائِنٍ جَدِيدٍ.



4 نَحْتَارُ الكَائِنَ المُنَاسِبَ لِلْمَشْرُوعِ، وَيَظْهَرُ اسْمُهُ فِي الأَعْلَى.

4

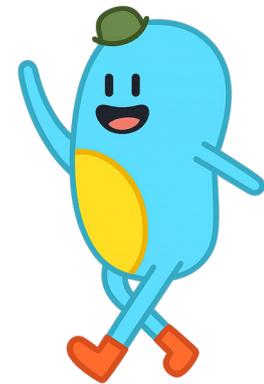
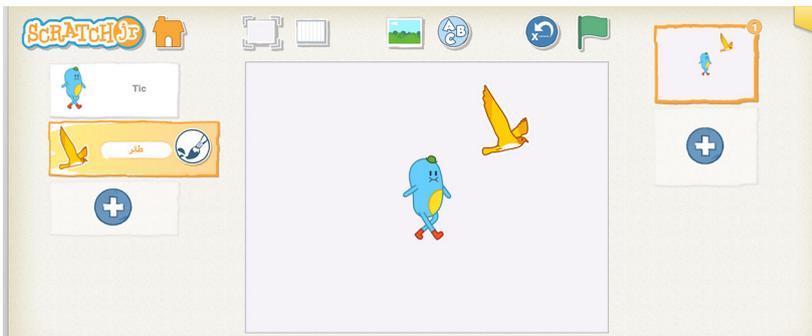


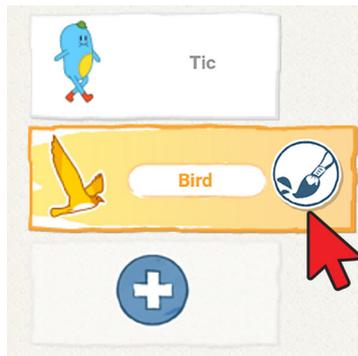
5 نَضْغَطُ عَلَى العَلَامَةِ ✓ لِيُضَافَ الكَائِنُ إِلَى المَشْرُوعِ.

5

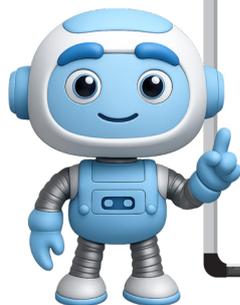
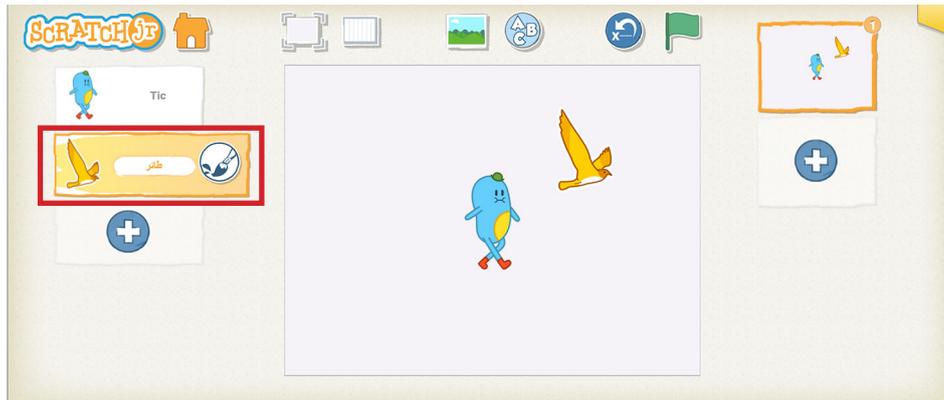
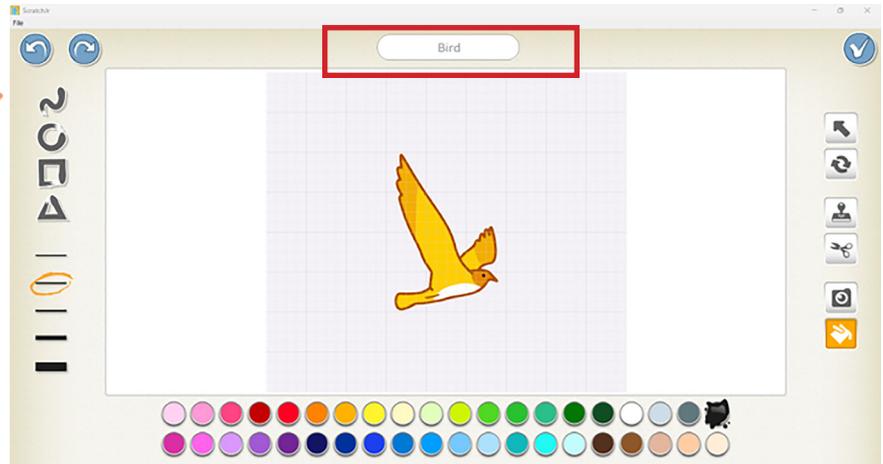


تَمَّ إِضَافَةُ الكَائِنِ، وَيُمْكِنُ
تَحْرِيكُهُ لِتَغْيِيرِ مَكَانِهِ.





يُمْكِنُنَا تَغْيِيرُ اسْمِ الْكَائِنِ بِاللُّغَتَيْنِ الْعَرَبِيَّةِ وَالْإِنْجَلِيزِيَّةِ، وَتَعْدِيلُ شَكْلِهِ وَلَوْنِهِ مِنْ خِلَالِ الضَّغْطِ عَلَى أَدَاةِ مُحَرِّرِ الرَّسْمِ.



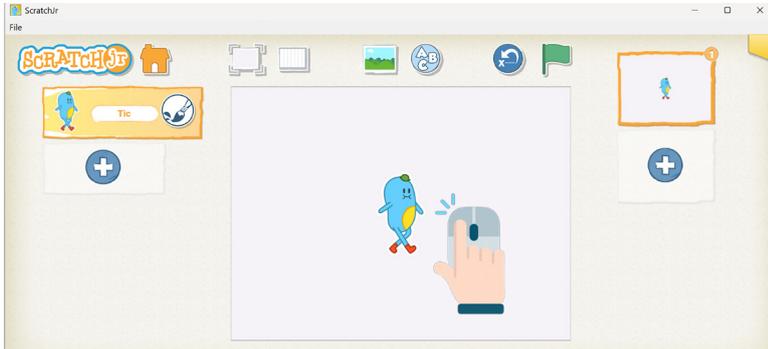
تَمَّ تَعْدِيلُ الْاسْمِ مِنْ Bird إِلَى طَائِرٍ

حَذْفُ كَائِنٍ

يُمْكِنُنَا حَذْفُ الكَائِنَاتِ الَّتِي لَمْ نَسْتَخْدِمْهَا فِي مَشْرُوعِنَا ، لِيَكُونَ أَجْمَلَ وَأَرْتَبَ.

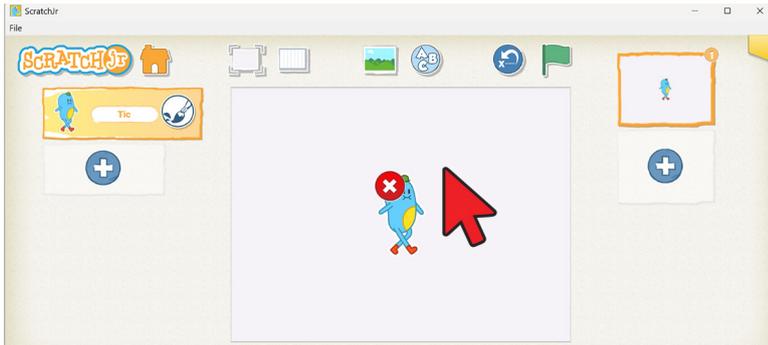


1



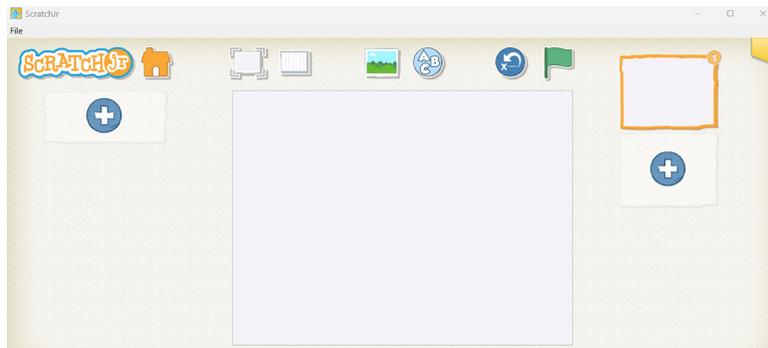
نُحَدِّدُ الكَائِنَ TIC ، ثُمَّ
نَضْغَطُ عَلَى الكَائِنِ
ضَغْطَةً طَوِيلَةً بِزِرِّ الفَأْرَةِ
الْأَيْمَنِ أَوْ الْأَيْسَرِ.

2



تَظْهَرُ عَلَامَةٌ حَمْرَاءُ (X)
فَوْقَ الكَائِنِ.

3



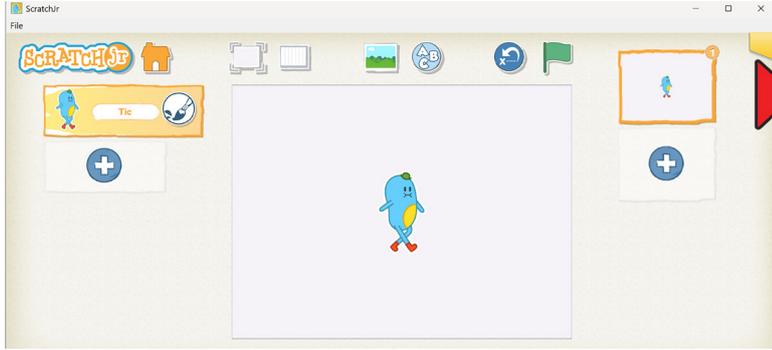
نَضْغَطُ عَلَى العَلَامَةِ
(X) لِحَذْفِ الكَائِنِ.

|| لِمَعْلُومَاتِكَ ||

يُمْكِنُنَا كِتَابَةُ مَعْلُومَاتٍ عَنِ مَشْرُوعِنَا لِنُمَيِّزَهُ عَنِ الْمَشَارِيعِ الْأُخْرَى.



1



الضَّغْطُ عَلَى
أداة مَعْلُومَاتِ الْمَشْرُوعِ.

2

نُغَيِّرُ الْأِسْمَ فِي خَانَةِ
تَغْيِيرِ اسْمِ الْمَشْرُوعِ.

3

نَضْغَطُ عَلَى عَلَامَةِ ✓
لِنَتِمَّ حَفْظُ مَعْلُومَاتِ
الْمَشْرُوعِ.



وَرَقَةٌ عَمَلٌ (1)

التَّطْبِيقُ



النَّهَائِيَّةُ



الْبَدَائِيَّةُ



مُكَوِّنَاتُ مَشْرُوعِي



TIC



Bedroom

التَّحَدِّي

يُرِيدُ صَدِيقُنَا TIC تَصْمِيمَ غُرْفَتِهِ الْجَمِيلَةِ، هَيَّا نُسَاعِدُ TIC فِي إِنْشَاءِ مَشْرُوعٍ جَدِيدٍ، وَإِضَافَةَ خَلْفِيَّةِ الْغُرْفَةِ، وَاسْتِخْدَامِ **مُحَرِّرِ الرَّسْمِ** لِتَعْدِيلِ التَّصْمِيمِ وَجَعْلِهِ أَكْثَرَ جَمَالًا وَإِبْدَاعًا وَأَكْتَبِ الْمَشْرُوعَ بِاسْمِكَ.

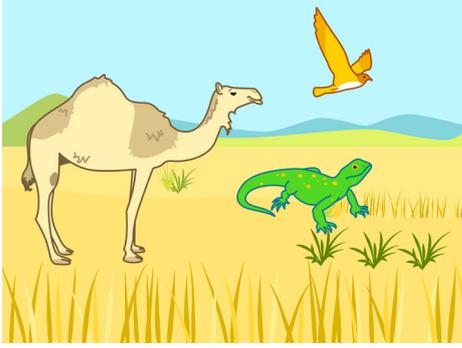


تَصْمِيمُ غُرْفَةِ TIC :

1. غَيِّرِ لَوْنَ السَّجَادَةِ إِلَى اللَّوْنِ الْأَحْمَرِ.
2. أزلِ لَوْحَةَ الزَّرَافَةِ مِنَ الْحَائِطِ، وَارْسُمْ لَوْحَةً جَدِيدَةً لـ الشَّجَرَةِ.
3. عَدِّلْ مَكَانَ أَثَاثِ الْغُرْفَةِ السَّرِيرِ - الْمُنْضَدَةِ - صُنْدُوقِ الْأَلْعَابِ كَمَا هُوَ مُوضَّحٌ فِي الصُّورَةِ.

ورقة عمل (2)

التطبيق



مكونات مشروع



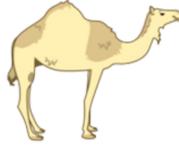
Bird



Plant



Lizard



Camel



Savannah



التحدي

أراد صديقنا حمد تصميم مشروع جميل عن البيئة الصحراوية في الكويت باستخدام برنامج سكراتش جونيور، فهيا نساعد حمد في إنشاء مشروع جديد يظهر جمال الصحراء الكويتية.



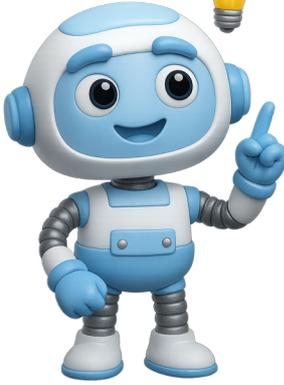
تصميم مشروع البيئة الصحراوية في الكويت:

1. غير الخلفية إلى صحراء، وأزل الأشجار منها باستخدام محرر الرسم.
2. أضف كائنات تعيش في الصحراء مثل: الجمل، الطائر، السحلية، النبات، واستخدم محرر الرسم لتعديل أشكال الكائنات.
3. غير اسم الكائن Camel إلى جمل من خلال محرر الرسم.
4. أكتب اسمك على المشروع.

مَاذَا تَعَلَّمْتَ؟



- تَغْيِيرُ الْخَلْفِيَّةِ.
- إِضَافَةُ كَائِنٍ.
- حَذْفُ كَائِنٍ.



عَبَّرَ عَن رَأْيِكَ - أَنَا أَسْتَطِيعُ أَنْ:


 ■ أُغَيِّرُ الْخَلْفِيَّةَ فِي مَشْرُوعِي.

 ■ أَضِيفُ الْكَائِنَاتَ فِي مَشْرُوعِي.

 ■ أَحْذِفُ الْكَائِنَ الَّذِي لَمْ أَحْتَاجْهُ فِي مَشْرُوعِي.

مَصَادِرُ التَّعَلُّمِ:



مُلاحَظَاتُ وِليِّ الأَمْرِ:



.....

.....

.....

نصيحة:



■ اسْتَخْدمْ رَسْمَكَ لِتُظْهَرَ إِبْدَاعُكَ، وَغَيْرِ الخَلْفِيَّةِ،
وَأَضِفْ كائِنَاتٍ جَمِيلَةً لِتَجْعَلَ مَشْرُوعَكَ رَائِعًا
وَمُمْتَعًا.



اِلَا سِتْكَشَافُ:





ماهي كتلة ابدأ عند العلم الأخضر؟

Start on Green Flag

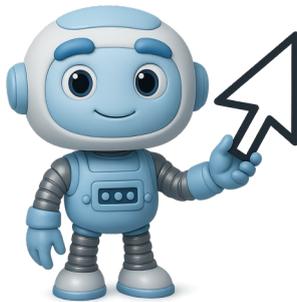
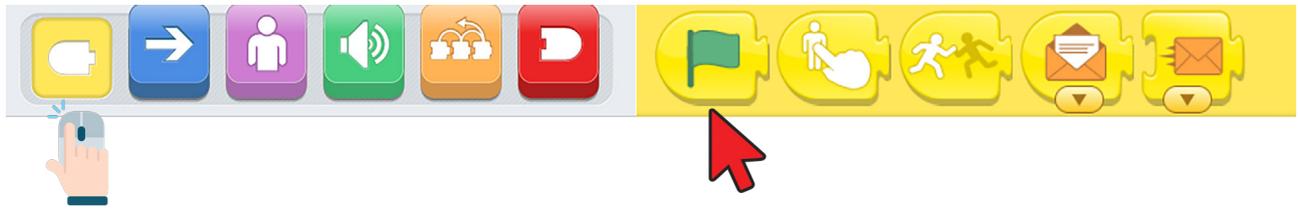


Start on Green Flag كتلة ابدأ عند العلم الأخضر

هي من مجموعة كتل التشغيل

Triggering Blocks

وتستخدم لبدء تنفيذ أوامر المشروع



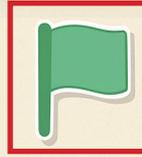
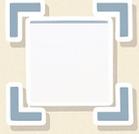
“



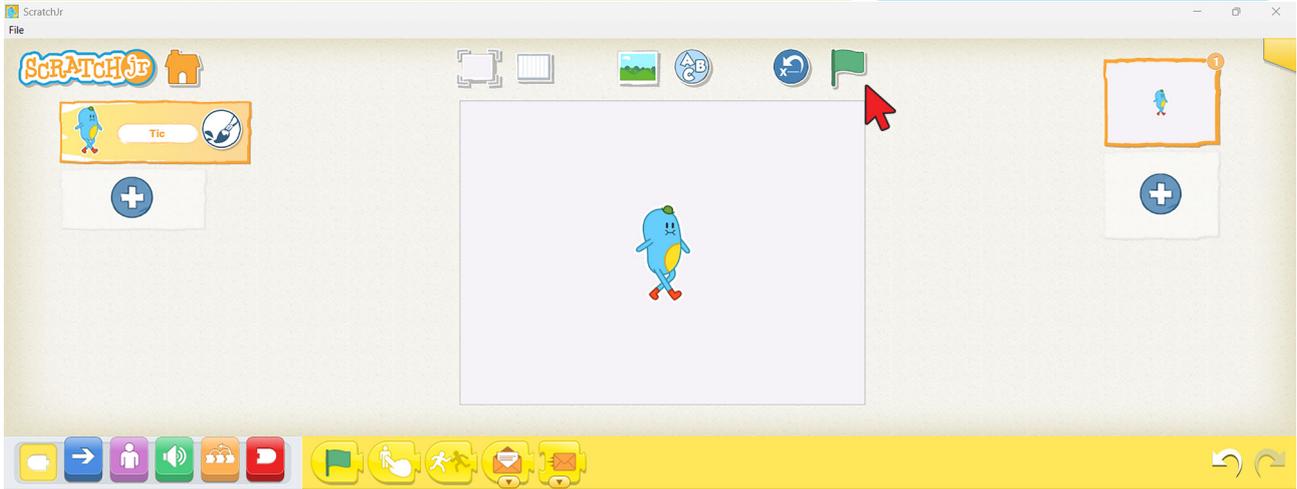
ابتداء عند العلم الأخضر

”

هِيَ نُسْجَلِ الْمَشْرُوعَ:

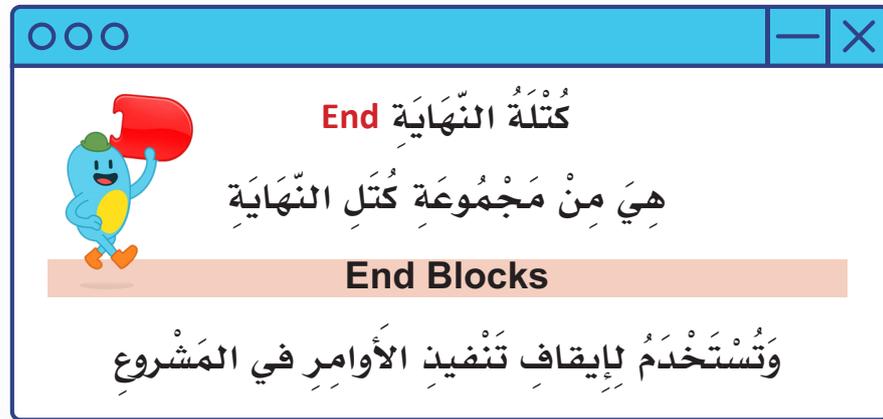
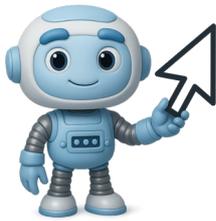


نَخْتَارُ أَدَاةَ الْعَلْمِ الْأَخْضَرَ
مِنْ شَرِيْطِ الْأَدَوَاتِ.



لِتَشْغِيْلِ الْمَشْرُوعِ، يَجِبُ وَضْعُ كُتْلَةِ اِبْدَاءٍ عِنْدَ الْعَلْمِ
الْأَخْضَرِ فِي بَدَايَةِ مَنْطِقَةِ الْبَرْمَجَةِ.

|| لِمَعْلُومَاتِكَ ||



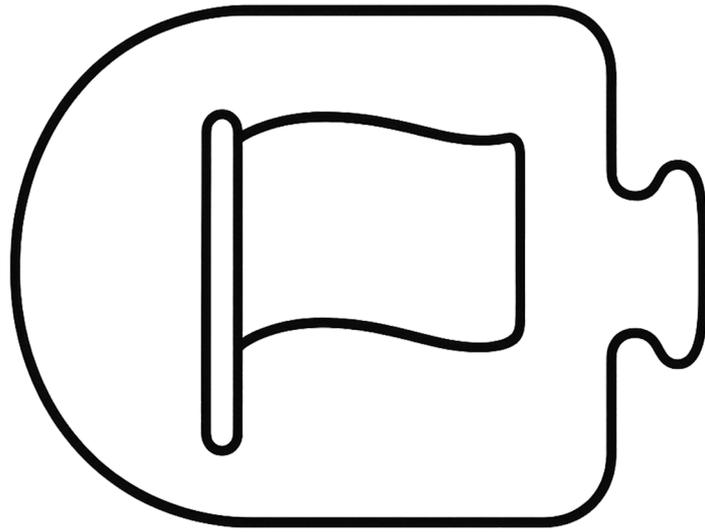
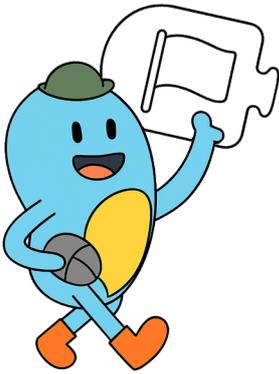
نشاط:



هيا نبدع



■ لَوْنُ كُتْلَةَ اِبْدَأْ عِنْدَ الْعَلَمِ الْاَخْضَرِ، كَمَا تَظْهَرُ
فِي بَرْنَامِجِ سَكْرَاتَشِ جُونِيور.



كُتْلَةُ التَّكْبِيرِ - Grow - كُتْلَةُ التَّصْغِيرِ - Shrink





ماهي كُتْلَةُ التَّكْبِيرِ Grow ؟

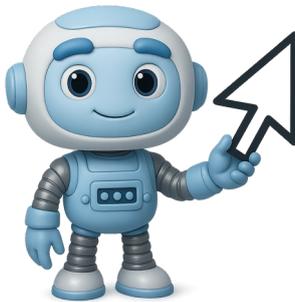


كُتْلَةُ التَّكْبِيرِ **Grow**

هِيَ مِنْ مَجْمُوعَةِ كُتَلِ الْهَيْئَةِ

Looks Blocks

تَزِيدُ مِنْ حَجْمِ الْكَائِنِ بِمَقْدَارٍ مُعَيَّنٍ

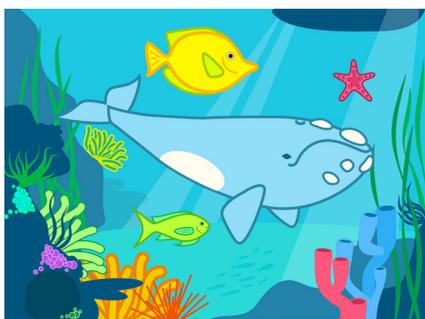


كُتْلَةُ التَّكْبِيرِ

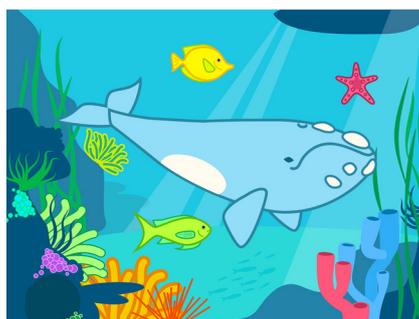
تَغْيِيرُ عَدَدِ مَرَّاتِ تَكْبِيرِ الْحَجْمِ

هَيَّا نَبْرَمِجْ

مَشْرُوعُ عَالَمِ الْبِحَارِ



النَّهَائِيَّةُ

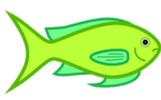


الْبَدَائِيَّةُ

مُكَوِّنَاتُ مَشْرُوعِي



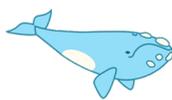
Fish



Fish



Starfish



Whale



Underwater

1 نُحَدِّدُ الْكَائِنَ قَبْلَ أَنْ نَبْدَأَ بِالْبَرْمَجَةِ. 2 نُرْتَّبِ الْأُكْتَلَ الْبَرْمَجِيَّةَ بِالترْتِيبِ الصَّحِيحِ.



نَعْرِضُ الْمَشْرُوعَ.



3

النَّتِيْجَةُ: يَزِيدُ حَجْمُ كَائِنِ السَّمَكَةِ الصَّفْرَاءِ بِمِقْدَارِ 8 مَرَّاتٍ عَنِ حَجْمِهَا السَّابِقِ.



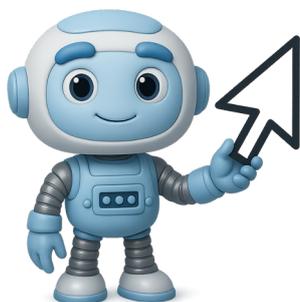
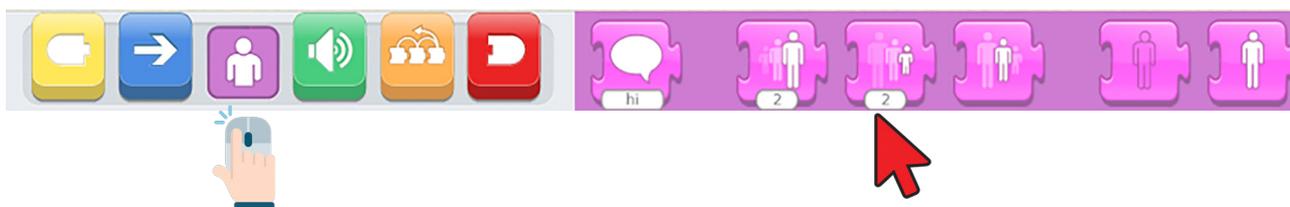
ماهي كُتلة التّصغير Shrink

Shrink كُتلة التّصغير

هي من مجموعة كتل الهيئة

Looks Blocks

ينقص من حجم الكائن بمقدار معين



كُتلة التّصغير

تغيير عدد مرّات تصغير الحجم

هَيَّا نَبْرَمِجْ

مَشْرُوعُ الطَّائِرَةِ الْمُحَلَّقَةِ



النَّهَائِيَّةُ



الْبَدَائِيَّةُ

مُكَوِّنَاتُ مَشْرُوعِي



Pilot



Park

1 نُحَدِّدُ الْكَائِنَ قَبْلَ أَنْ نَبْدَأَ بِالْبَرْمِجَةِ. 2 نُرْتَّبِ الْأُكْتَلَّ الْبَرْمِجِيَّةَ بِالترْتِيبِ الصَّحِيحِ.



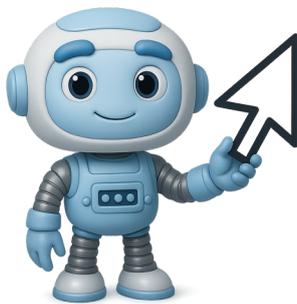
نَعْرِضُ الْمَشْرُوعَ.



3

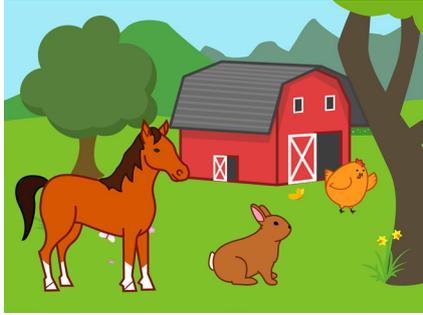
النَّتِيْجَةُ: يَقِلُّ حَجْمُ كَائِنِ الطَّائِرَةِ بِمِقْدَارِ 4 مَرَّاتٍ عَنِ حَجْمِهَا السَّابِقِ.

|| لِمَعْلُومَاتِكَ ||



وَرَقَةٌ عَمَلٌ (1)

التَّطْبِيقُ



النَّهَآءُ



البَدَآءُ

مُكَوِّنَاتُ مَشْرُوعِي



Horse



Rabbit



Chicken



Tree



Barn



Spring

التَّحَدِّي



سَاعِدْ حَمْدَ وَسَارَةَ فِي تَصْمِيمِ مَشْرُوعٍ مُمْتَعٍ عَنِ مَزْرَعَةِ الْوَفْرَةِ الْجَمِيلَةِ، بِاسْتِخْدَامِ بَرْنَامِجِ سَكْرَاتَشْ جُونِيور، فَهِيَ نَنْطَلِقُ مَعَهُمَا فِي إِتْسَاءِ مَشْرُوعٍ جَدِيدٍ يُبْرِزُ جَمَالَ مَزَارِعِ الْكُوَيْتِ الْجَمِيلَةِ، أَكْتُبِ اسْمَكَ عَلَى الْمَشْرُوعِ.

البَرْمَجَةُ	المَطْلُوبُ	الكَائِنُ
	<ol style="list-style-type: none"> يَبْدَأُ عِنْدَ الضَّغْطِ عَلَى الْعَلَمِ الْأَخْضَرِ. يَقْلُ حَجْمُ الكَائِنِ بِمِقْدَارِ مَرَّتَيْنِ. يَنْتَهِي الْمَقْطَعُ الْبَرْمَجِي. 	
	<ol style="list-style-type: none"> يَبْدَأُ عِنْدَ الضَّغْطِ عَلَى الْعَلَمِ الْأَخْضَرِ. يَزْدَادُ حَجْمُ الكَائِنِ بِمِقْدَارِ مَرَّتَيْنِ. يَنْتَهِي الْمَقْطَعُ الْبَرْمَجِي. 	

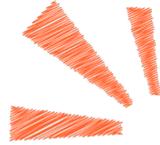


لِنَبْدَأِ الْآنَ مُغَامِرَتَنَا الْبَرْمَجِيَّةَ.

مَاذَا تَعَلَّمْتَ؟



- اِسْتِخْدَامُ كُتْلَةِ اِبْدَأُ عِنْدَ الْعِلْمِ الْأَخْضَرِ .Start on Green Flag
- اِسْتِخْدَامُ كُتْلَةِ التَّكْبِيرِ .Grow
- اِسْتِخْدَامُ كُتْلَةِ التَّصْغِيرِ . Shrink



عَبَّرَ عَنِ رَأْيِكَ - أَنَا أَسْتَطِيعُ أَنْ:



■ أَشْغَلَ الْمَشْرُوعَ بِاِسْتِخْدَامِ كُتْلَةِ اِبْدَأُ عِنْدَ الْعِلْمِ الْأَخْضَرِ.

■ أَغَيَّرَ حَجْمَ الْكَائِنِ بِاِسْتِخْدَامِ كُتْلَةِ التَّكْبِيرِ أَوْ التَّصْغِيرِ.

مَصَادِرُ التَّعَلُّمِ:



مُلاحَظَاتُ وِليِّ الأَمْرِ:



.....

.....

.....

نصيحة:



■ ساعدُ زُملاءَكَ عندَ تَصْمِيمِ المَشَارِيعِ، فَالتَّعاوُنُ يَجْعَلُ التَّعَلُّمَ أَسْهَلَ وَأَكْثَرَ مُتَعَةً، وَتَتَعَلَّمُ مَهَارَاتٍ جَدِيدَةً مَعَ كُلِّ مَشْرُوعٍ جَماعِيٍّ.

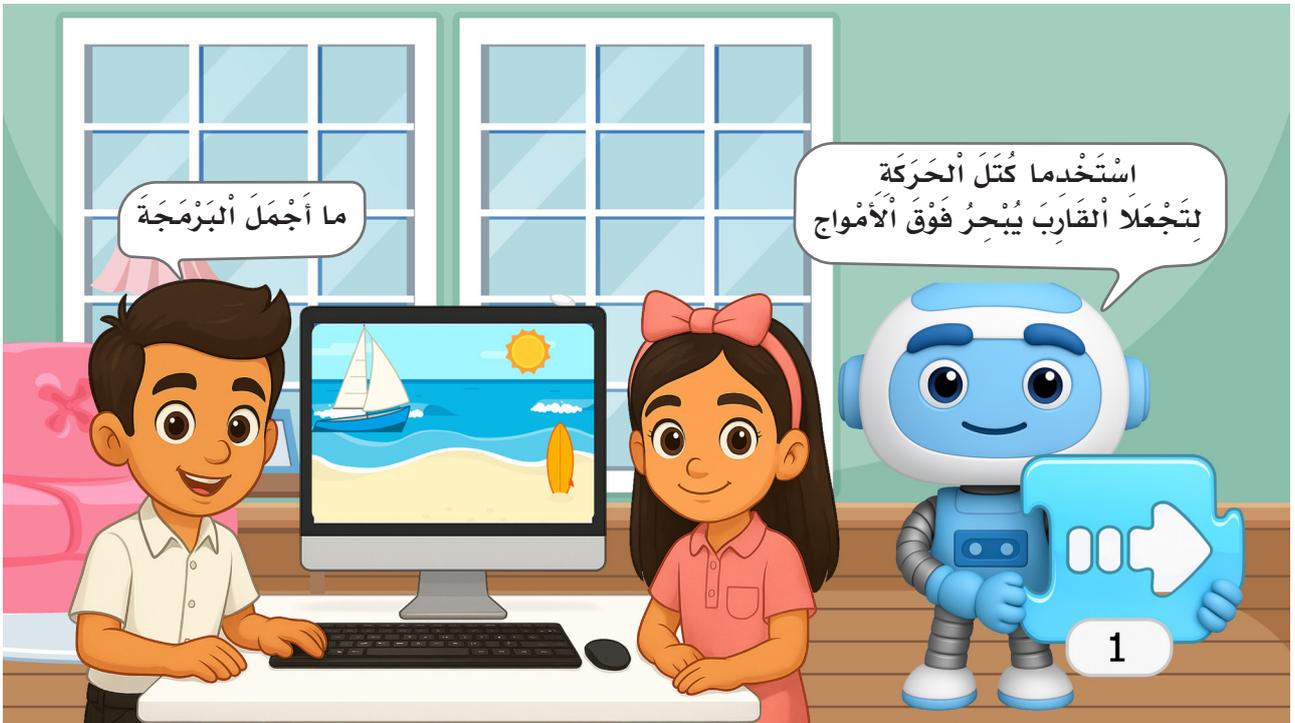


الِاسْتِكْشَافُ:



جَمِيلٌ، وَلَكِنْ كَيْفَ نُحَرِّكُ الْقَارِبَ؟
هَيَّا نَسْأَلِ جَائِبُوتَ

أُنظُرِي يَا حَمْدُ، صَمَّمْتُ مَشْرُوعًا عَنِ رَحَلَتِنَا إِلَى
شَاطِئِ الْبَحْرِ، وَأَضْفَتُ الْقَارِبَ، وَلَكِنَّهُ لَا يَتَحَرَّكُ



مَا أَجْمَلَ الْبَرْمَجَةَ

اسْتَحْدِمَا كُتِلَ الحَرَكَةُ
لِتَجْعَلَا الْقَارِبَ يُبْحِرُ فَوْقَ الْأَمْوَجِ

1



هِيَ نَتَعَرَّفُ مَعًا عَلَى مَجْمُوعَةِ كُتَلِ الْحَرَكَةِ

Motion Blocks

كُتَلُ الْحَرَكَةِ تَجْعَلُ الْكَائِنَاتِ تَتَحَرَّكُ فِي جَمِيعِ الْإِتِّجَاهَاتِ.



Move Left تَحَرَّكْ يَسَارًا



Move Right تَحَرَّكْ يَمِينًا



Move Down تَحَرَّكْ لِلْأَسْفَلِ



Move Up تَحَرَّكْ لِلْأَعْلَى



Turn left اسْتَدِرْ يَسَارًا



Turn Right اسْتَدِرْ يَمِينًا



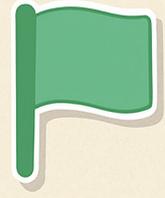
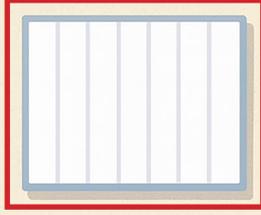
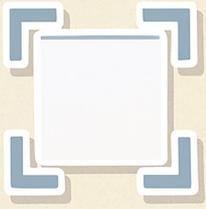
Go Home

اِذْهَبْ إِلَى نُقْطَةِ الْبَدَايَةِ

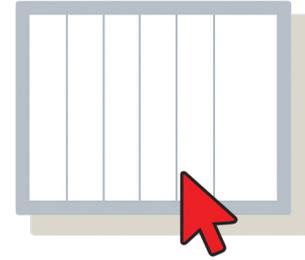


Hop اِقْفِزْ

|| مَعْلُومَاتِكَ ||

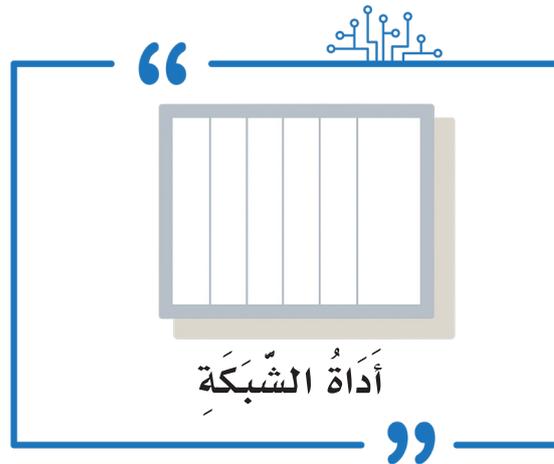
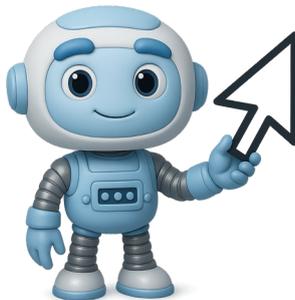


أداة الشبّكة Grid تُساعدُ في تَقْدِيرِ بُعْدِ الكائِنِ عَنِ حَافَةِ المِنصَّةِ، وَيُعَدُّهُ عَنِ الكَائِنَاتِ الأُخْرَى فِي المِنصَّةِ، عَنِ طَرِيقِ عَدِّ المُرَبَّعَاتِ.



1 نَضْغَطُ عَلَى أداةِ الشبّكة Grid.

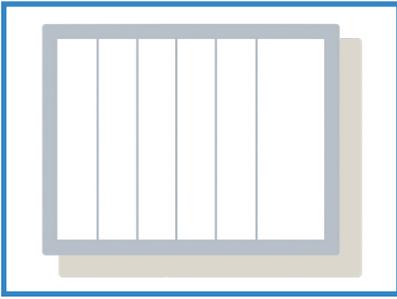
2 نَعُدُّ المُرَبَّعَاتِ لِنَحْدِدَ بُعْدَ الكائِنِ عَنِ حَافَةِ المِنصَّةِ.



نشاط:



■ صل الصورة بما يُناسبها من الكلمات المناسبة.



أداة الخلفية



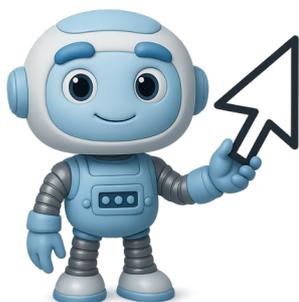
أداة الشبكة

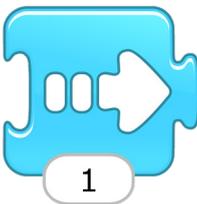


ماهي كتلة تحرك يميناً Move Right؟



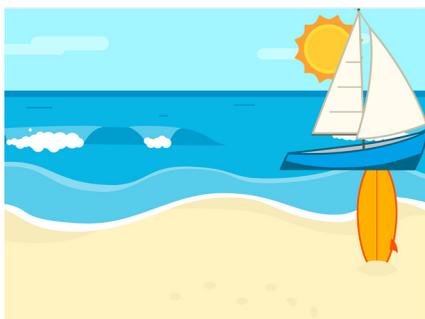
كتلة تحرك يميناً **Move Right**
هي من مجموعة كتل الحركة
Motion Blocks
تجعل الكائنات تتحرك نحو اليمين بعدد معين
من الخطوات



“ كتلة تحرك يميناً

تغيير عدد الخطوات ”

هَيَّا نَبْرَمِجْ

مَشْرُوعُ شَاطِئِ الْبَحْرِ



النَّهَآئَةُ



الْبَدَآئَةُ

مُكَوِّنَاتُ مَشْرُوعِي



Boat



Sun



Beach Day

1 نُحَدِّدُ الْكَائِنَ قَبْلَ أَنْ نَبْدَأَ بِالْبَرْمَجَةِ. 2 نُرَتِّبُ الْكُتْلَ الْبَرْمَجِيَّةَ بِالتَّرْتِيبِ الصَّحِيحِ.



نَعْرِضُ الْمَشْرُوعَ.



3

النَّتِيجَةُ: عِنْدَ الضَّغْطِ عَلَى الْعَلَمِ الْأَخْضَرِ، يَتَحَرَّكُ الْقَارِبُ 13 خُطْوَةً جِهَةَ الْيَمِينِ.



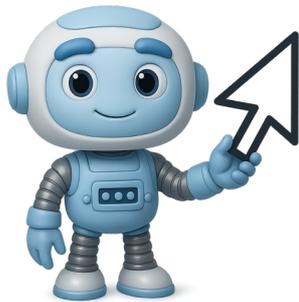
ماهي كتلة تحرك يساراً Move Left؟



كتلة تحرك يساراً **Move left**
هي من مجموعة كتل الحركة

Motion Blocks

تجعل الكائنات تتحرك نحو اليسار بعدد معين من الخطوات



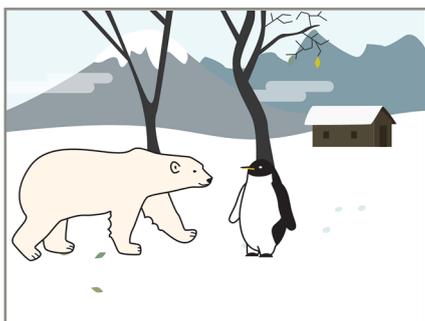
“ كتلة تحرك يساراً ”

1

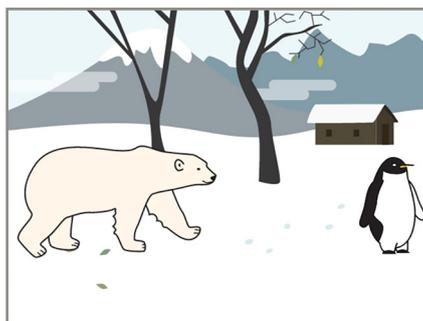
تغيير عدد الخطوات ”

هَيَّا نَبْرِمَج

مَشْرُوعُ الْجَلِيدِ

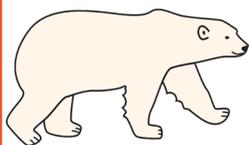


الْنَّهَائِيَّةُ



الْبَدَائِيَّةُ

مُكَوِّنَاتُ مَشْرُوعِي



Polar Bear



Penguin



Winter

1 نُحَدِّدُ الْكَائِنَ قَبْلَ أَنْ نَبْدَأَ بِالْبَرْمَجَةِ. 2 نُرَتِّبُ الْكُتْلَ الْبَرْمَجِيَّةَ بِالتَّرْتِيبِ الصَّحِيحِ.



نَعْرِضُ الْمَشْرُوعَ.



3

النَّيْجَةُ: عِنْدَ الضَّغْطِ عَلَى الْعَلَمِ الْأَخْضَرِ، يَتَحَرَّكُ الْبَطْرِيْقُ 6 خُطَوَاتٍ جِهَةَ الْيَسَارِ.

وَرَقَةٌ عَمَلٌ (1)

التَّطْبِيقُ



النَّهَائِيَّةُ



الْبَدَائِيَّةُ

مُكَوِّنَاتُ مَشْرُوعِي



Bus



City

التَّحَدِّي

هَيَّا نُسَاعِدُ سَائِقَ الْحَافِلَةِ فِي تَوْصِيلِ الطُّلَّابِ إِلَى الْمَدْرَسَةِ، بِاسْتِخْدَامِ بَرْنَامِجِ سَكْرَاتَشِ جُونِيور، فَهَيَّا نَنْطَلِقُ مَعَهُ فِي إِنْشَاءِ مَشْرُوعٍ جَدِيدٍ وَإِضَافَةِ كَائِنِ الْحَافِلَةِ **مُلاحَظَةٌ:** تَصْغِيرُ حَجْمِ الْحَافِلَةِ مَرَّتَيْنِ لِتَصْبِحَ مُنَاسِبَةً فِي الْمَشْرُوعِ، وَجَعْلُ الْحَافِلَةِ تَسِيرُ يَمِينًا ثُمَّ تَعُودُ يَسَارًا عَلَى الطَّرِيقِ، أَكْتُبِ اسْمَكَ عَلَى الْمَشْرُوعِ.

الْبَرْمَجَةُ	الْمَطْلُوبُ	الْكَائِنُ
	<ol style="list-style-type: none"> يَبْدَأُ عِنْدَ الضَّغْطِ عَلَى الْعَلَمِ الْأَخْضَرِ. يَتَحَرَّكُ الْكَائِنُ 12 خُطْوَةً نَحْوَ الْيَمِينِ. يَتَحَرَّكُ الْكَائِنُ 12 خُطْوَةً نَحْوَ الْيَسَارِ. يَنْتَهِي الْمَقْطَعُ الْبَرْمَجِي. 	



لِنَبْدَأِ الْآنَ مُغَامَرَتَنَا الْبَرْمَجِيَّةَ.

مَاذَا تَعَلَّمْتَ؟



- التعرف على كُتِل الحَرَكَة.
- اسْتِخْدَامُ كُتِلَة تَحَرُّكٍ يَمِينًا .Move Right.
- اسْتِخْدَامُ كُتِلَة تَحَرُّكٍ يَسَارًا .Move Left.



عَبَّرَ عَن رَأْيِكَ - أَنَا أَسْتَطِيعُ أَنْ:



■ اسْتِخْدَامُ كُتِلِ الحَرَكَة لِتَحْرِيكِ الكَائِنَاتِ.

■ أَحَرَّكَ الكَائِنَ يَمِينًا فِي المَشْرُوعِ.

■ أَحَرَّكَ الكَائِنَ يَسَارًا فِي المَشْرُوعِ.

مَصَادِرُ التَّعَلُّمِ:



مُلاحَظَاتُ وِليِّ الأَمْرِ:



.....

.....

.....

نصيحة:



■ كُنْ مُبَدِّعًا، وَنَفِّذِ الأوامِرَ بِتَرْتِيبٍ صَحيحٍ.



الِاسْتِكْشَافُ:

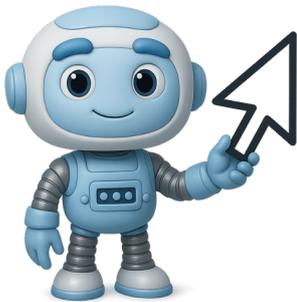




ماهي كتلة تحرك للأعلى Move Up؟



كتلة تحرك للأعلى Move Up
هي من مجموعة كتل الحركة
Motion Blocks
تجعل الكائنات تتحرك باتجاه الأعلى
بعدد معين من الخطوات



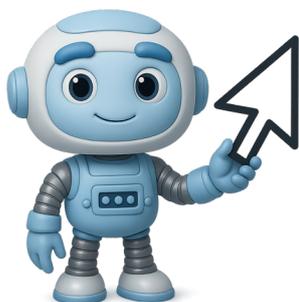
كتلة تحرك للأعلى
تغيير عدد الخطوات



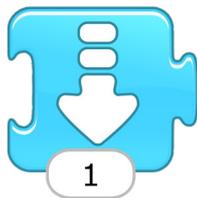
ماهي كتلة تحرك للأسفل Move Down



كتلة تحرك للأسفل Move Down
هي من مجموعة كتل الحركة
Motion Blocks
تجعل الكائنات تتحرك باتجاه الأسفل
بعدد معين من الخطوات



“ كتلة تحرك للأسفل
تغيير عدد الخطوات ”

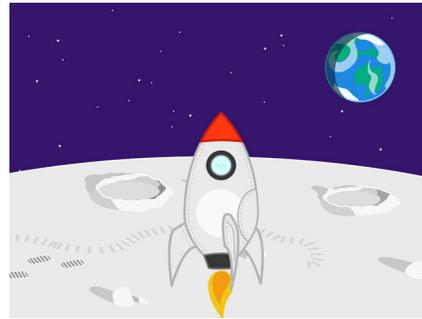


هَيَّا نُبْرِمْجْ

مَشْرُوعُ الْفَضَاءِ



الْنَّهَائِيَّةُ



الْبَدَائِيَّةُ

مُكَوِّنَاتُ مَشْرُوعِي



Rocket



Moon

1 نُحَدِّدُ الْكَائِنَ قَبْلَ أَنْ نَبْدَأَ بِالْبَرْمَجَةِ. 2 نُرْتَّبِ الْأُكْتَلَّ الْبَرْمَجِيَّةَ بِالتَّرْتِيبِ الصَّحِيحِ.



نَعْرِضُ الْمَشْرُوعَ.



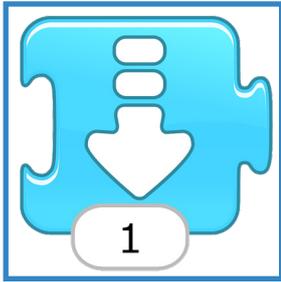
3

النتيجة: عند الضغط على العلم الأخضر، ينطلق الصاروخ 10 خطوات باتجاه الأعلى.

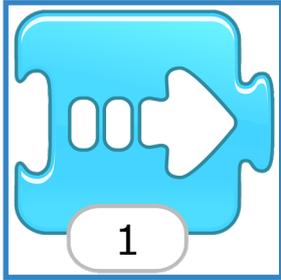
نشاط:



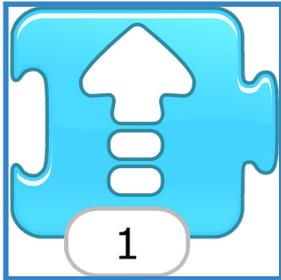
صِلْ بَيْنَ الصُّورَةِ وَمَا يُنَاسِبُهَا مِنَ الْكَلِمَاتِ.



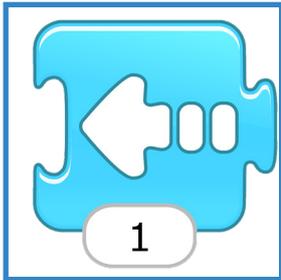
تَحَرَّكَ يَمِينًا



تَحَرَّكَ يَسَارًا



تَحَرَّكَ لِلْأَسْفَلِ



تَحَرَّكَ لِلْأَعْلَى



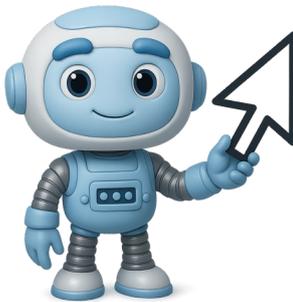
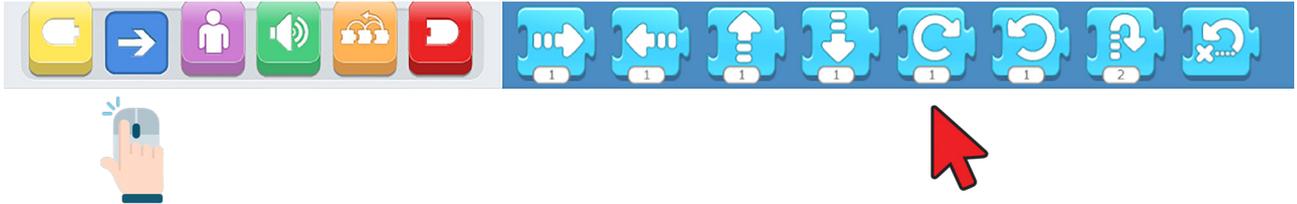
ماهي كتلة استدير يمينا Turn Right ؟



Turn Right كتلة تحرك يمينا
هي من مجموعة كتل الحركة

Motion Blocks

تجعل الكائنات تستدير يمينا بمقدار معين من الوحدات.
الاستدارة الكاملة تكون 12 وحدة.



“ كتلة استدير يمينا ”

تغيير عدد وحدات الاستدارة ”



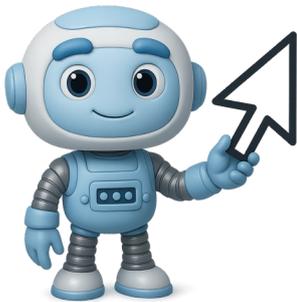
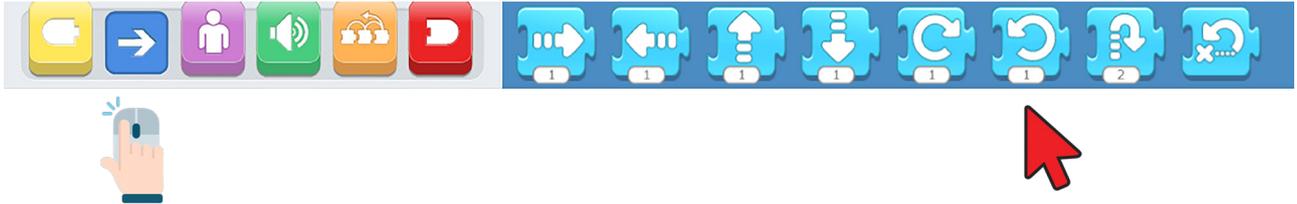
ماهي كُتلةِ اسْتَدِرْ يَسَارًا Turn Left ؟



Turn Left كُتلةِ تَحْرِكُ يَسَارًا
هِيَ مِنْ مَجْمُوعَةِ كُتَلِ الْحَرَكَةِ

Motion Blocks

تَجْعَلُ الْكَائِنَاتِ تَسْتَدِيرُ يَسَارًا بِمَقْدَارِ مُعَيَّنٍ مِنْ الْوَحْدَاتِ.
الاسْتِدَارَةُ الْكَامِلَةُ تَكُونُ 12 وَحْدَةً.



كُتلةِ اسْتَدِرْ يَسَارًا

تَغْيِيرُ عَدَدِ وَحْدَاتِ الْاسْتِدَارَةِ

هَيَّا نُبْرِمْجْ

مَشْرُوعُ الْفَضَاءِ



النهاية



أثناء



الابتداء

مُكَوِّنَاتُ مَشْرُوعِي



Rocket



Moon

1 نُحَدِّدُ الْكَائِنَ قَبْلَ أَنْ نَبْدَأَ بِالْبَرْمِجَةِ. 2 نُرَتِّبُ الْكُتْلَ الْبَرْمِجِيَّةَ بِالترْتِيبِ الصَّحِيحِ.



نَعْرِضُ الْمَشْرُوعَ.



3

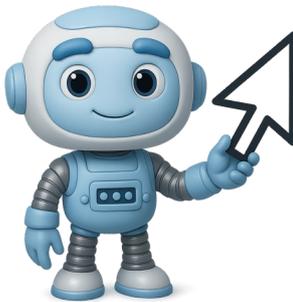
النتيجة: عِنْدَ الضَّغْطِ عَلَى الْعَلَمِ الْأَخْضَرِ يَسْتَدِيرُ الصَّارُوخُ بِمَقْدَارِ 6 وَحَدَاتٍ يَمِينًا، ثُمَّ يَتَحَرَّكُ 10 خُطَوَاتٍ بِاتِّجَاهِ الْأَسْفَلِ ثُمَّ يَسْتَدِيرُ 6 وَحَدَاتٍ نَحْوَ الْيَسَارِ لِتَعْدِيلِ وَضْعِهِ.



ماهي كتلة اقفز Hop



كتلة اقفز Hop
هي من مجموعة كتل الحركة
Motion Blocks
تجعل الكائنات تقفز بمقدار معين من الوحدات.



كتلة اقفز
تغيير عدد الخطوات

هَيَّا نُبْرَمِجْ

مَشْرُوعُ كُرَّةِ السَّلَّةِ



النَّهَائِيَّةُ



الْبَدَائِيَّةُ

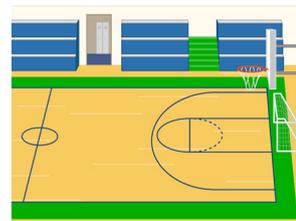
مُكَوِّنَاتُ مَشْرُوعِي



Child



Basketball



Gym

1 نُحَدِّدُ الْكَائِنَ قَبْلَ أَنْ نُبْدَأَ بِالْبَرْمَجَةِ. 2 نُرْتَّبِ الْأُكْتَلَّ الْبَرْمَجِيَّةَ بِالترْتِيبِ الصَّحِيحِ.



نَعْرِضُ الْمَشْرُوعَ.



3

النَّتِيْجَةُ: عِنْدَ الضَّغْطِ عَلَى الْعَلَمِ الْأَخْضَرِ، تَرْتَفِعُ كُرَّةُ السَّلَّةِ 8 خُطَوَاتٍ بِاتِّجَاهِ الْأَعْلَى.

ورقة عمل (1)

التطبيق



النهاية



البداية

مكونات مشروع



Child



Soccer Ball



Soccer Net



Park

التحدي

هيا نساعد حمد في إنشاء مشروع ممتع لتسديد الكرة نحو المرمى، باستخدام برنامج سكراتش جونيور، فهيا نطلق معه في تصميم مشروع جديد، وإضافة كائن اللاعب والكرة، وجعل اللاعب يسدد الكرة وتدور داخل المرمى، أكتب اسمك على المشروع.

البرمجة	المطلوب	الكائن
	<ol style="list-style-type: none"> 1. يبدأ عند الضغط على العلم الأخضر. 2. يتحرك الكائن 12 خطوة إلى الأمام. 3. يستدير الكائن 8 وحدات نحو اليمين. 4. ينتهي المقطع البرمجي. 	



لنبدا الآن مغامرتنا البرمجية.

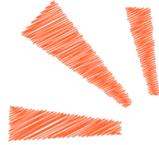
6 بِرْنامِجُ سِكرَاتِنْتَلْ جُونِيُور كُتْلَ الحَرَكَةُ (2)



مَاذَا تَعَلَّمْتَ؟



- اسْتِخْدَامُ كُتْلَةَ تَحَرُّكٍ لِلأَعْلَى .Move Up
- اسْتِخْدَامُ كُتْلَةَ تَحَرُّكٍ لِلأَسْفَلِ .Move Down
- اسْتِخْدَامُ كُتْلَةَ اسْتِدْرَ يَمِينًا .Turn Right
- اسْتِخْدَامُ كُتْلَةَ اسْتِدْرَ يَسَارًا .Turn Left
- اسْتِخْدَامُ كُتْلَةَ اقْفِزْ .Hop



عَبَّرَ عَن رَأْيِكَ - أَنَا اسْتِطَبِعُ أَنْ:



■ أَحْرَكَ الكَائِنَ لِلأَعْلَى وَلِلأَسْفَلِ فِي المَشْرُوعِ.

■ أَدِيرَ الكَائِنَ يَمِينًا وَيَسَارًا فِي المَشْرُوعِ.

■ أَجْعَلُ الكَائِنَ يَقْفِزُ فِي المَشْرُوعِ.

مَصَادِرُ التَّعَلُّمِ:



مُلاحَظَاتُ وِليِّ الأَمْرِ:

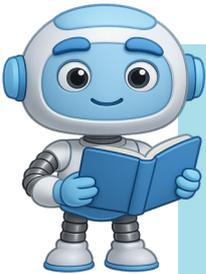


.....

.....

.....

نصيحة:



■ جَرِّبْ تَغْيِيرَ عَدَدِ الخُطُواتِ فِي كُتَلِ الحَرَكةِ لِتَرى
كَيْفَ تَتَغَيَّرُ الحَرَكةُ فِي كُلِّ مُحاولَةٍ.

الاستكشاف:

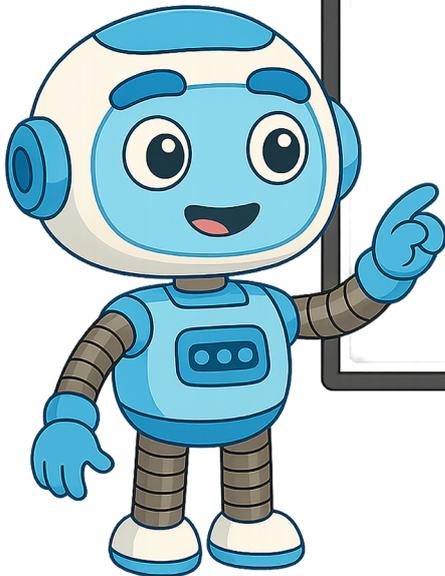
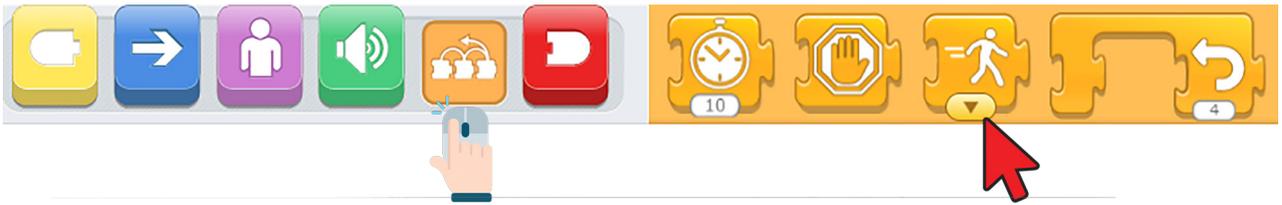




ماهي كتلة تحديد السرعة Set Speed



كُتْلَةُ تَحْدِيدِ السَّرْعَةِ **Set Speed**
 هِيَ مِنْ مَجْمُوعَةِ كُتَلِ التَّحَكُّمِ
Control Blocks
 تُحَدِّدُ سُرْعَةَ حَرَكَةِ الْكَائِنِ.



كُتْلَةُ تَحْدِيدِ السَّرْعَةِ

سَرِيعٌ مُتَوَسِّطٌ بَطِيءٌ

هَيَّا نَبْرَمِجْ

مَشْرُوعُ سِبَاقِ السَّيَّارَاتِ



النَّهَآءُ



الْبَدَآءُ

مُكُونَاتُ مَشْرُوعِي



Car



Driver



Driver



Suburbs

1 نُحَدِّدُ الْكَائِنَ قَبْلَ أَنْ نَبْدَأَ بِالْبَرْمَجَةِ. 2 نُرْتَّبِ الْكُتْلَ الْبَرْمَجِيَّةَ بِالتَّرْتِيبِ الصَّحِيحِ.



3 نَعْرِضُ الْمَشْرُوعَ.

النتيجة: عند الضغط على العلم الأخضر، تتحرك السيارات بسرعات مختلفة نحو اليمين، 15 خطوة، وتصل السيارة الحمراء إلى النهاية أولاً.

|| مَعْلُومَاتِك ||

يُمْكِنُنَا نَسْخُ الْمَقْطَعِ الْبَرْمَجِيِّ لِتَسْهِيلِ إِجْزَاءِ الْعَمَلِ فِي الْمَشْرُوعِ، وَذَلِكَ عَنْ طَرِيقِ السَّحْبِ وَالْإِفْلَاتِ.



1

إِخْتِيَارُ الْمَقْطَعِ الْبَرْمَجِيِّ.



2

نَسْحَبُ الْمَقْطَعِ الْبَرْمَجِيِّ مِنْ الْكَائِنِ الْمُحَدَّدِ، ثُمَّ نُنْقِلُهُ عَلَى الْكَائِنِ الْجَدِيدِ.



3

نُعَدِّلُ عَلَى الْمَقْطَعِ الْبَرْمَجِيِّ لِيُنَاسِبَ الْكَائِنِ وَحَرَكَتَهُ فِي الْمَشْرُوعِ.

نشاط:



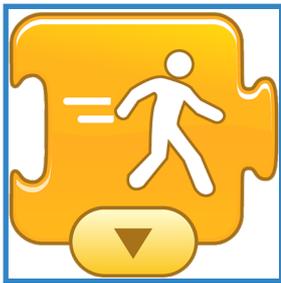
صِلْ بَيْنَ الصُّورَةِ وَمَا يُنَاسِبُهَا مِنْ وظيفَةٍ:



سُرْعَةٌ بَطِيئَةٌ



سُرْعَةٌ مُتَوَسِّطَةٌ



سُرْعَةٌ عَالِيَةٌ



ماهي كتلة تَكَرَّارٍ مُحَدَّدٍ Repeat؟



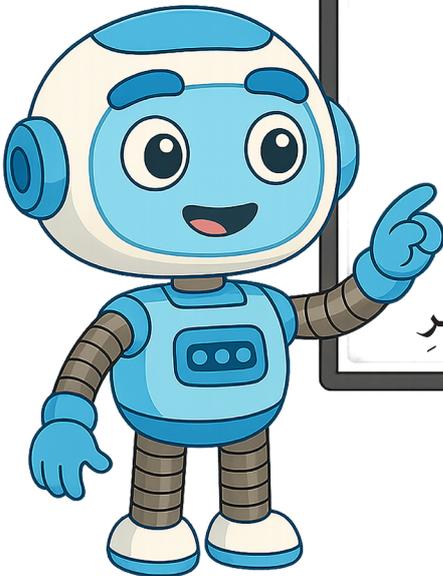
Repeat كُتْلَةٌ تَكَرَّارٍ مُحَدَّدٍ

هِيَ مِنْ مَجْمُوعَةِ كُتَلِ التَّحَكُّمِ

Control Blocks

تُسْتَخْدَمُ لِإِعَادَةِ تَنْفِيذِ الأوامِرِ عَدَدًا مُعَيَّنًا

مِنَ المَرَّاتِ.



تَكَرَّارٍ مُحَدَّدٍ



تَغْيِيرُ عَدَدِ مَرَّاتِ تَنْفِيذِ الأوامِرِ

هَيَّا نُبْرِمْجْ

مَشْرُوعُ كُرَّةِ السَّلَّةِ



النَّهَائِيَّةُ



الْبَدَائِيَّةُ

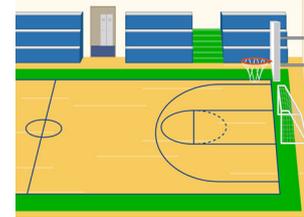
مُكَوِّنَاتُ مَشْرُوعِي



Child



Basketball



Gym

1 نُحَدِّدُ الْكَائِنَ قَبْلَ أَنْ نَبْدَأَ بِالْبَرْمَجَةِ. 2 نُرْتَّبِ الْأَكْتَلَ الْبَرْمَجِيَّةَ بِالتَّرْتِيبِ الصَّحِيحِ.



نَعْرِضُ الْمَشْرُوعَ.



3

النَّتِيْجَةُ: عِنْدَ الضَّغْطِ عَلَى الْعَلَمِ الْأَخْضَرِ، تَرْتَفِعُ الْكُرَّةُ خُطْوَةً وَاحِدَةً، ثُمَّ تَنْزِلُ خُطْوَةً وَاحِدَةً، وَتَتَكَرَّرُ هَذِهِ الْحَرَكَةُ 4 مَرَّاتٍ، ثُمَّ تَتَوَقَّفُ.



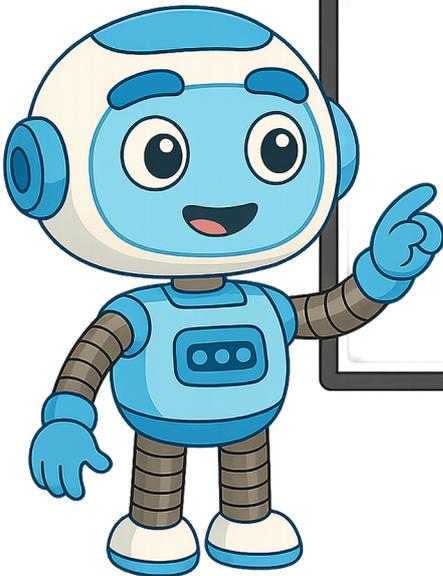
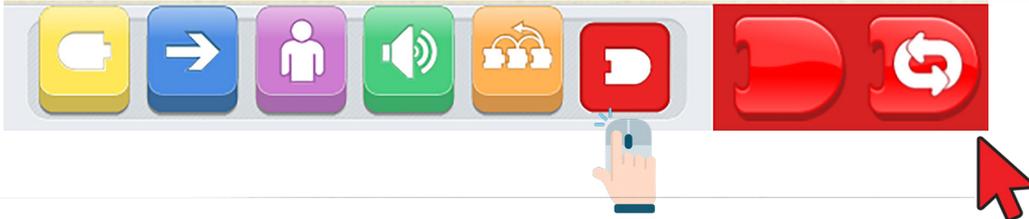
ماهي كتلة تَكَرَّارٍ غَيْرِ مُحَدَّدٍ Repeat Forever



Repeat Forever كُتْلَةٌ تَكَرَّارٌ غَيْرٌ مُحَدَّدٌ
هِيَ مِنْ مَجْمُوعَةِ كُتَلِ النِّهَايَةِ

End Blocks

تُستَخدَمُ لِإِعَادَةِ تَنْفِيذِ الأوامِرِ بِشَكْلِ مُستَمِرٍّ.



هَيَّا نَبْرَمِجْ

مَشْرُوعُ رِحْلَةِ الْغَوَاصِ



النهاية



البداية

مُكَوِّنَاتُ مَشْرُوعِي



Scuba Diver



Underwater

1 نُحَدِّدُ الْكَائِنَ قَبْلَ أَنْ نَبْدَأَ بِالْبَرْمِجَةِ. 2 نُرَتِّبُ الْكُتْلَ الْبَرْمِجِيَّةَ بِالتَّرْتِيبِ الصَّحِيحِ.



1



3 نَعْرِضُ الْمَشْرُوعَ.



3

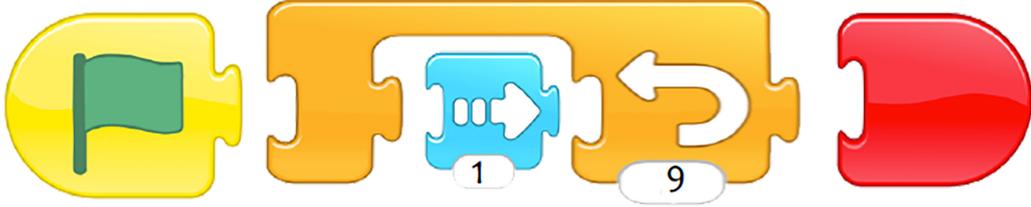
النَّيْجَةُ: عِنْدَ الضَّغْطِ عَلَى الْعَلَمِ الْأَخْضَرِ، يَتَحَرَّكُ الْغَوَاصُ خُطْوَةً وَاحِدَةً بِشَكْلِ مُسْتَمَرٍّ دُونَ تَوَقُّفٍ.

نشاط:



حَدِّدْ إِذَا كَانَتْ الْبَرْمَجَةُ صَاحِبَةً أَمْ خَاطِئَةً،
وَذَلِكَ مِنْ خِلَالِ اخْتِيَارِ عِبَارَةِ بَرْمَجَةٍ صَاحِبَةٍ أَوْ بَرْمَجَةٍ خَاطِئَةٍ:

يَجْعَلُ هَذَا الْبَرْنَامِجَ الْكَائِنَ يَتَحَرَّكُ إِلَى الْأَمَامِ بِشَكْلِ مُسْتَمَرٍّ:



بَرْمَجَةٌ صَاحِبَةٌ

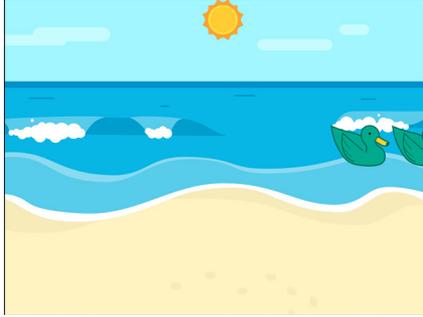


بَرْمَجَةٌ خَاطِئَةٌ



ورقة عمل (1)

التطبيق



النهاية



الابتداء

مكونات مشروع



Duck



Sun



Beach Day

التحدي

هيا تساعد سارة في إنشاء مشروع جميل عن حديقة الحيوان باستخدام برنامج سكراتش جونيور سنضيف كائن البطة والشمس ملاحظة: تصغير حجم الشمس 4 مرات لتصبح مناسبة، تكرر البطة باستخدام محرر الرسم، ثم نجعل البطة تتحرك دون توقف، ونحرك الشمس نحو الأعلى في السماء، اكتب اسمك على المشروع.

البرمجة	المطلوب	الكائن
	<ol style="list-style-type: none"> 1. يبدأ عند الضغط على العلم الأخضر. 2. يحدد السرعة البطيئة للكائن. 3. يتحرك الكائن (1) خطوة نحو اليمين. 4. يتكرر المقطع البرمجي باستمرار. 	
	<ol style="list-style-type: none"> 1. يبدأ عند الضغط على العلم الأخضر. 2. يحدد السرعة البطيئة للكائن. 3. يتحرك الكائن (1) خطوة إلى الأعلى. 4. يتكرر تنفيذ الأوامر مرتين. 5. ينتهي المقطع البرمجي. 	



لنبدأ الآن مغامرتنا البرمجية.

7 برنامج سكراتش جونيور التحكم في سرعة الكائن

ماذا تعلمت؟



- التحكم في سرعة الكائن.
- استخدام كتلة تحديد السرعة Set Speed.
- استخدام كتلة تكرار مُحدد Repeat.
- استخدام كتلة تكرار غير مُحدد Repeat Forever.



عَبَّرْ عَن رَأْيِكَ - أَنَا أُسْتَطِيعُ أَنْ:



■ أتحكم في سرعة الكائن.

■ أعيد تنفيذ الأوامر بتكرار مُحدد في مشروع.

■ أعيد تنفيذ الأوامر بشكل مُستمر في مشروع.

مَصَادِرُ التَّعَلُّمِ:



مُلاحَظَاتُ وِليِّ الأَمْرِ:



.....

.....

.....

نصيحة:



■ اسْتَخْدمْ كُتْلَ السُّرْعَةِ وَالتَّكْرارِ لِتَجْعَلَ مَشْرُوعَكَ أَكْثَرَ مُتَعَةً.



الِاسْتِكْشَافُ:



أَعْتَقِدُ أَنَّنَا نَحْتَاجُ أَدَاةَ خَاصَّةً، هَيَّا نَطْلُبُ الْمُسَاعَدَةَ مِنْ جَانِبِوتِ

مَشْرُوعَنَا مَا أَجْمَلُهُ، دَعْنَا نَكْتُبِ الْبَسْمَلَةَ مَعَ الْمَادَّةِ الدَّرَاسِيَّةِ عَلَى السَّبُورَةِ يَا حَمْدُ، مَا رَأَيْتُكَ؟



هَيَّا نَسْتَحْدِمُ أَدَاةَ إِضَافَةِ النَّصِّ وَنَكْتُبُ مَعًا

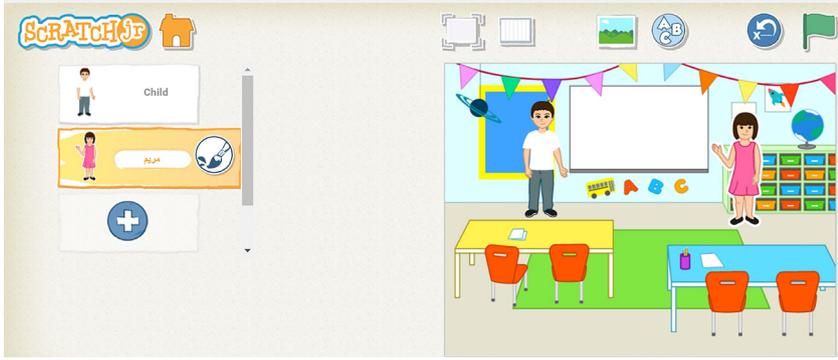
اسْتَحْدِمَا أَدَاةَ إِضَافَةِ النَّصِّ مِنْ شَرِيْطِ الْأَدَوَاتِ لِإِضَافَةِ النَّصُوصِ الَّتِي تَرغِبَانِ بِهَا



التَّعَلُّمُ



هَيَّا نُضِيفُ النُّصُوصَ عَلَى الْخَلْفِيَّةِ لِنَجْعَلَ مَشْرُوعَنَا أَجْمَلَ وَأَوْضَحَ:

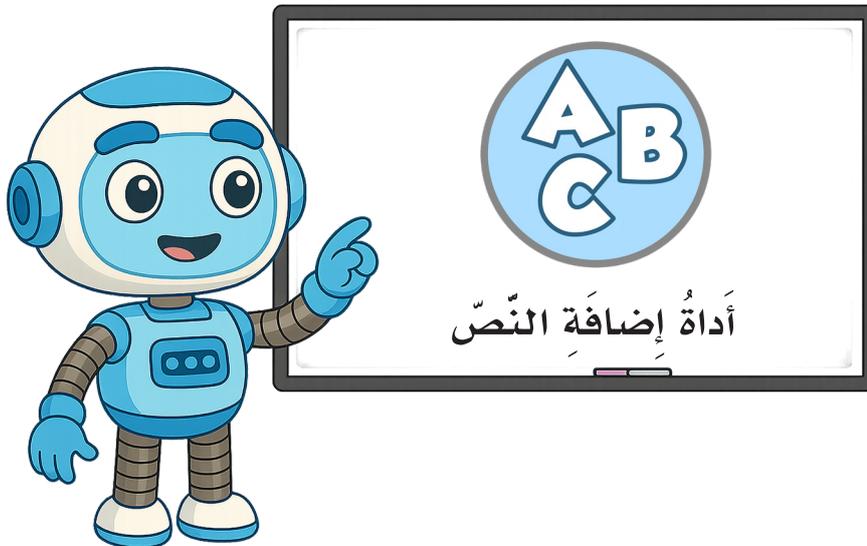


1

مِنْ خِلَالِ شَاشَةِ الْبَرْنَامِجِ

2

نَخْتَارُ أَدَاةَ إِضَافَةِ النُّصِّ
مِنْ شَرِيحَةِ الْأَدَوَاتِ.





3

تَظْهَرُ خَانَةٌ لِلْكَتَابَةِ، وَنَسْتَطِيعُ تَنْسِيقَ النَّصِّ مِنْ خِلَالِ تَغْيِيرِ حَجْمِ الْخَطِّ وَلَوْنِهِ قَبْلَ الْإِضَافَةِ.



تَغْيِيرُ حَجْمِ الْخَطِّ



تَغْيِيرُ لَوْنِ الْخَطِّ

4
نَضْطُ بِالْفَأْرَةَ خَارِجَ النَّافِذَةِ لِتَثْبِيتِ النَّصِّ.



تَمَّ إِضَافَةُ النَّصِّ

نشاط:



ضَعِ الرِّقْمَ الْمُنَاسِبَ تَحْتَ خِيَارِ تَنْسِيقِ النَّصِّ الصَّحِيحِ
مِنْ خِلَالِ النَّاظِنَةِ التَّالِيَةِ:

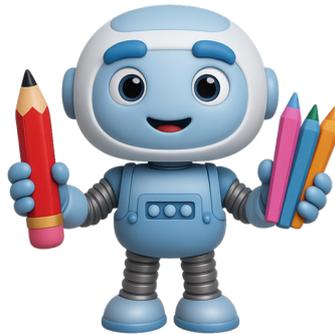
تَغْيِيرُ حَجْمِ الْخَطِّ

2

تَغْيِيرُ لَوْنِ الْخَطِّ

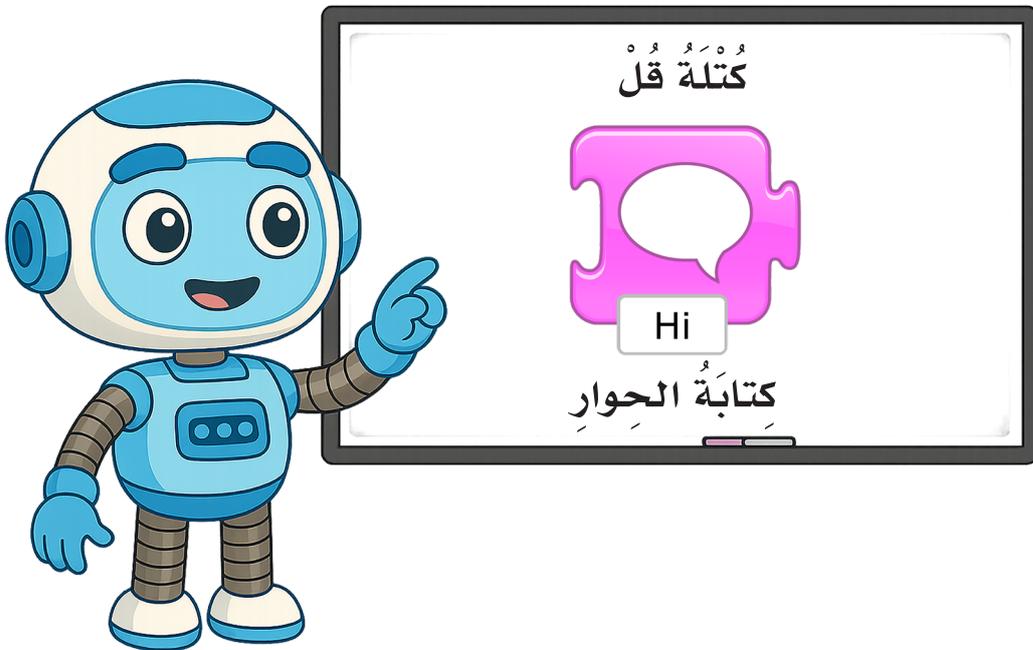
1

AAA	





ماهي كتلة قل Say؟



هَيَّا نُبْرِمْج

مَشْرُوعُ الْفَضْلِ



النَّهَائِيَّةُ



الْبَدَائِيَّةُ

مُكَوِّنَاتُ مَشْرُوعِي



Child



Child



Classrom

1 نُحَدِّدُ الْكَائِنَ قَبْلَ أَنْ نَبْدَأَ بِالْبَرْمَجَةِ. 2 نُرْتَّبِ الْأُكْتَلُ الْبَرْمَجِيَّةَ بِالترْتِيبِ الصَّحِيحِ.



السلام عليكم ورحمة الله وبركاته



نَعْرِضُ الْمَشْرُوعَ.



3

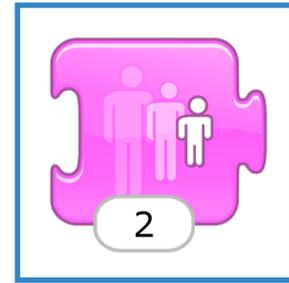
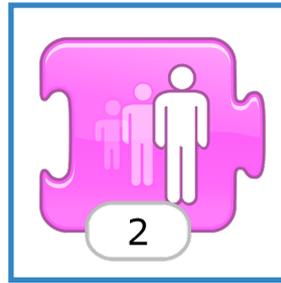
النَّيْجَةُ: عِنْدَ الضَّغْطِ عَلَى الْعَلَمِ الْأَخْضَرِ يَقُولُ الْكَائِنَانِ: السَّلَامُ عَلَيْكُمْ وَرَحْمَةُ اللَّهِ وَبَرَكَاتُهُ، ثُمَّ يَتَوَقَّفُ الْمَقْطَعُ الْبَرْمَجِي.

نشاط:



اختر الإجابة الصحيحة للعبارة التالية:

يُمكن إضافة حوار للكائن من خلال كتلة:

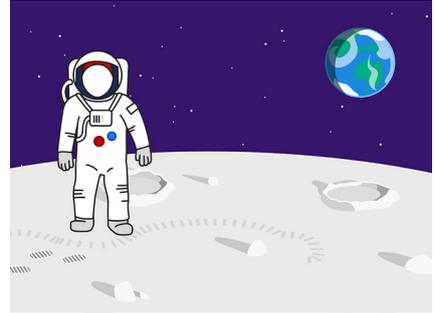


وَرَقَةٌ عَمَلٌ (1)

التَّطْبِيقُ

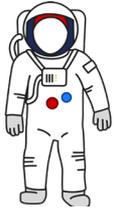


النَّهَائِيَّةُ



البَدَائِيَّةُ

مُكَوِّنَاتُ مَشْرُوعِي



Astronaut



Moon

التَّحَدِّي

هَيَّا نُسَاعِدْ حَمْدٌ وَ سَارَةٌ فِي إِنْشَاءِ مَشْرُوعٍ مُمْتَعٍ عَنِ رِحْلَةِ رَائِدِ الْفَضَاءِ بِاسْتِخْدَامِ بَرْنَامِجِ سَكْرَاتَشِ جُونِيور، سَنُضَيِّفُ كَاتِنَ رَائِدِ الْفَضَاءِ ، وَنَكْتُبُ عِبَارَةً كَوَكْبِ الْأَرْضِ تَحْتَ صُورَةِ الْكَوَكْبِ ثُمَّ نَجْعَلُ رَائِدَ الْفَضَاءِ يَقُولُ: **مرحباً أنا رائد الفضاء** ، أَكْتُبُ اسْمَكَ عَلَى الْمَشْرُوعِ.

البَرْمَجَةُ	المَطْلُوبُ	الكَائِنُ
	<ol style="list-style-type: none"> يَبْدَأُ عِنْدَ الضَّغْطِ عَلَى الْعَلَمِ الْأَخْضَرِ. يَقُولُ: مرحباً أنا رائد الفضاء . يَتَكَرَّرُ الْمَقْطَعُ الْبَرْمَجِي بِاسْتِمْرَارٍ. 	



لِنَبْدَأِ الْآنَ مَغَامَرَتَنَا الْبَرْمَجِيَّةَ.

مَاذَا تَعَلَّمْتَ؟



- التَّعَامُلُ مَعَ النُّصُوصِ أَدَاةُ إِضَافَةِ النَّصِّ.
- اسْتِخْدَامُ كُتْلَةِ قُلِّ Say.



عَبَّرَ عَنِ رَأْيِكَ - أَنَا أَسْتَطِيعُ أَنْ:



■ أُضِيفُ نَصًّا فِي مَشْرُوعِي.



■ أَكْتُبُ حِوَارَاتٍ مُمْتَعَةً لِّلْكَائِنَاتِ فِي مَشْرُوعِي.



مَصَادِرُ التَّعَلُّمِ:



مُلاحَظَاتُ وِليِّ الأَمْرِ:



.....

.....

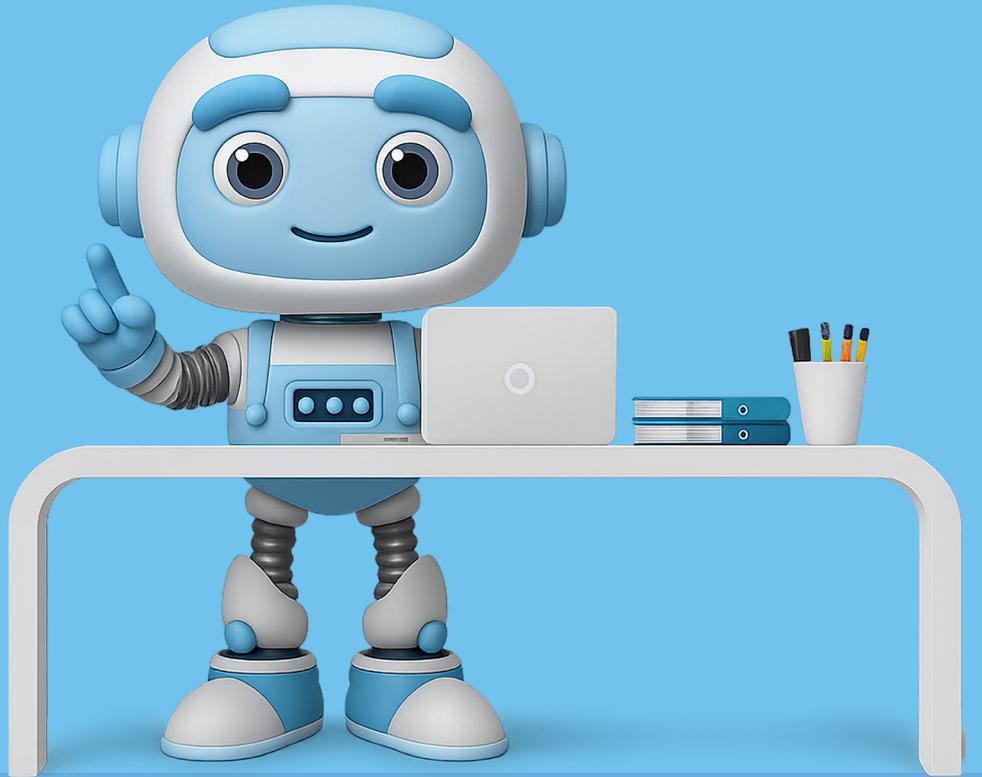
.....

نصيحة:



■ أضف نصوصًا في مشروعك ليصبح أكثر متعة وتشويقًا.

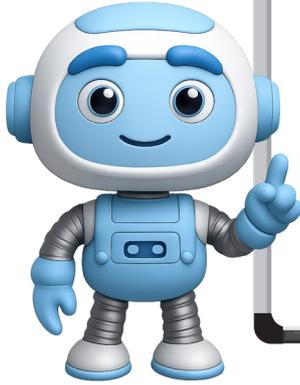
هَيَّا نَطَبِّقُ الْمَشْرُوعَ (2)



عَزِيزِي الْمُتَعَلِّمُ

الآن يا أصدقائي بعد أن تعلمنا أدوات وكتل
سكراتش جونيور، حان وقت الإبداع، سنصنع
ألعاباً جميلة، ومشاريع ممتعة، وقصصاً
مُشوقة، سنحرك الكائنات، ونجعلها تتحدث،
ونحول أفكارنا إلى مشاريع جميلة ومبتكرة تظهر
على الشاشة. استعدوا، هيا نبدأ معاً رحلة الإبداع.





قِصَّةٌ أَوْ لُغْبَةٌ تَفَاعُلِيَّةٌ
يُصَمِّمُهَا الْمُتَعَلِّمُ



نَبْدَأُ الْمَشْرُوعَ بِثَلَاثِ خُطُواتٍ



1. نَخْتَارُ أَوْ نُنشِئُ خَلْفِيَّاتٍ لِلْمِنْصَّةِ.
2. نُضِيفُ كَائِنَاتٍ إِلَى الْمَشْرُوعِ.
3. نَسْتَخْدِمُ الْكُتْلَ الْبَرْمَجِيَّةَ لِتَتَحَرَّكَ الْكَائِنَاتُ وَتَتَفَاعَلَ مَعَ بَعْضِهَا الْبَعْضِ.



مُخَطَّطُ الْمَشْرُوعِ



الْكُتَلُ الْبَرْمَجِيَّةُ



الكَائِنَاتُ



الْخَلْفِيَّاتُ



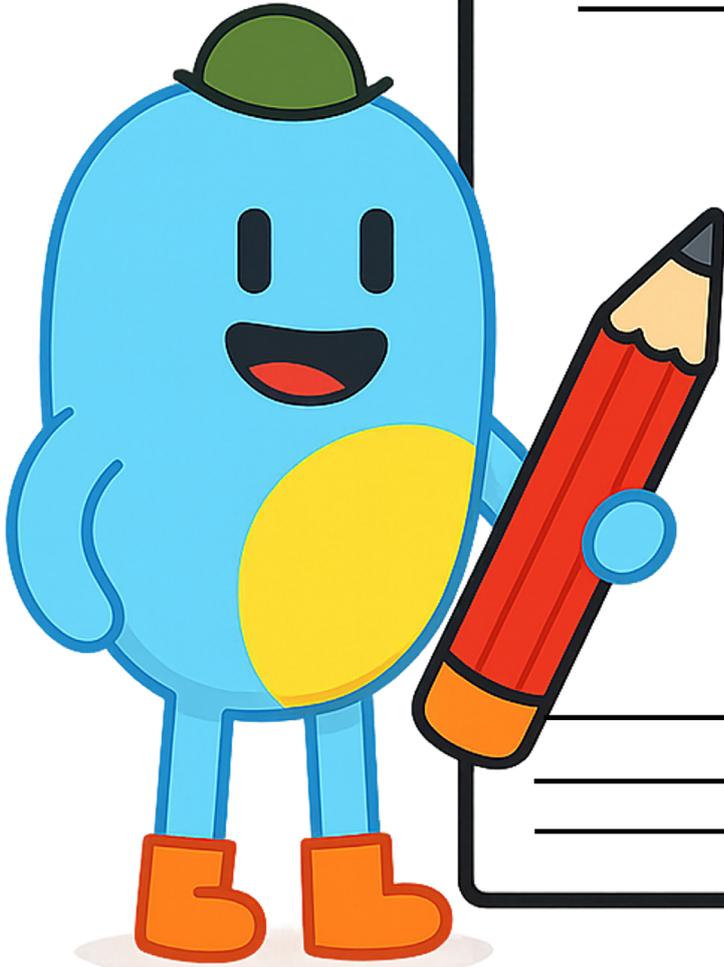
خُطواتُ تَصْمِيمِ المَشْرُوعِ



1. نَخْتارُ فِكْرَةً لِلْمَشْرُوعِ.
2. نُوزِعُ المَهَامَ بَيْنَ أَعْضَاءِ الفَرِيقِ.
3. نَخْتارُ الكائِناتِ المُناسِبَةَ.
4. نَخْتارُ الخَلْفِيَّاتِ (المِنَصَّةَ).
5. نُضِيفُ الكُتْلَ البَرْمَجِيَّةَ.
6. نَعْرِضُ المَشْرُوعَ وَنُناقِشُ زُمَلَاءَنا.



نَمُودَجُ الْفَرِيقِ لِإِعْدَادِ الْمَشْرُوعِ



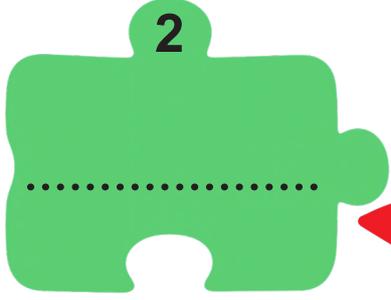
اسْمُ الْمَشْرُوعِ: _____

أَعْضَاءُ فَرِيقِي:

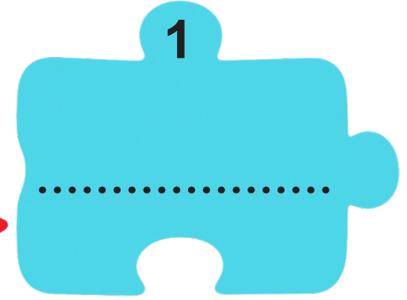
دَوْرِي فِي الْفَرِيقِ:

مُخَطَّطُ تَصْمِيمِ الْمَشْرُوعِ

تَحْدِيدُ الْخَلْفِيَّةِ

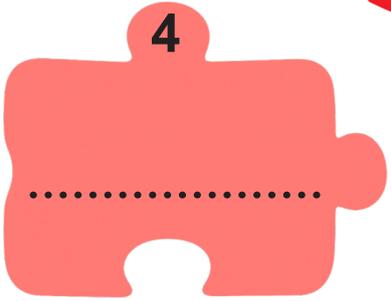


تَحْدِيدُ اسْمِ الْمَشْرُوعِ

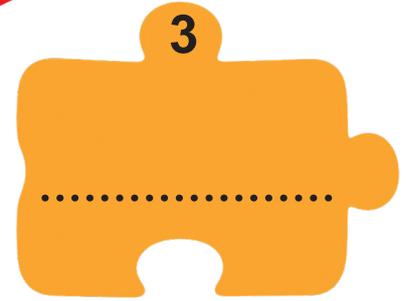


تَصْمِيمُ الْمَشْرُوعِ

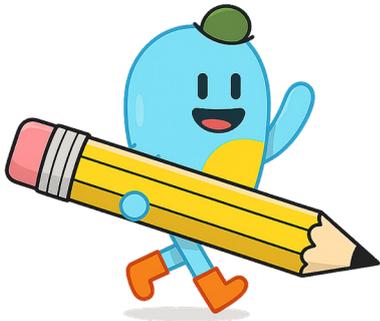
اسْتِخْدَامُ الْكُتْلِ الْبَرْمَجِيَّةِ



تَحْدِيدُ الْكَائِنَاتِ



تَمَّ إِنْشَاءُ الْمَشْرُوعِ



5
أَحْسَنْتَ
أَنْشَأْتَ الْمَشْرُوعَ





تَصْمِيمُ بَطَاقَةِ تَهْنِئَةٍ



خُطُواتُ المَشْرُوعِ

1. اِخْتَرْ خَلْفِيَّةً مُنَاسِبَةً لِلْبَطَاقَةِ.
2. لَوِّنِ البَطَاقَةَ بِالألْوَانِ.
3. أَضِفْ كَائِنًا أَوْ عِدَّةَ كَائِنَاتٍ، وَاسْتَخْدِمِ مُحَرَّرَ الرِّسْمِ.
4. غَيِّرْ حَجْمَ الكَائِنِ **تَكْبِيرًا** / **تَصْغِيرًا**.
5. حَرِّكِ الكَائِنَ دَاخِلَ البَطَاقَةِ بِاسْتِخْدَامِ كُتَلِ الحَرَكَةِ.
6. اُكْتُبْ عِبَارَةَ التَّهْنِئَةِ عَلَى الشَّاشَةِ أَوْ اسْتَخْدِمِ كُتْلَةَ **قُلْ**.
7. جَرِّبِ المَشْرُوعَ .
8. اُكْتُبْ اسْمَ المَشْرُوعِ.



مَشْرُوعٌ حَدِيقَةُ الشَّهِيدِ

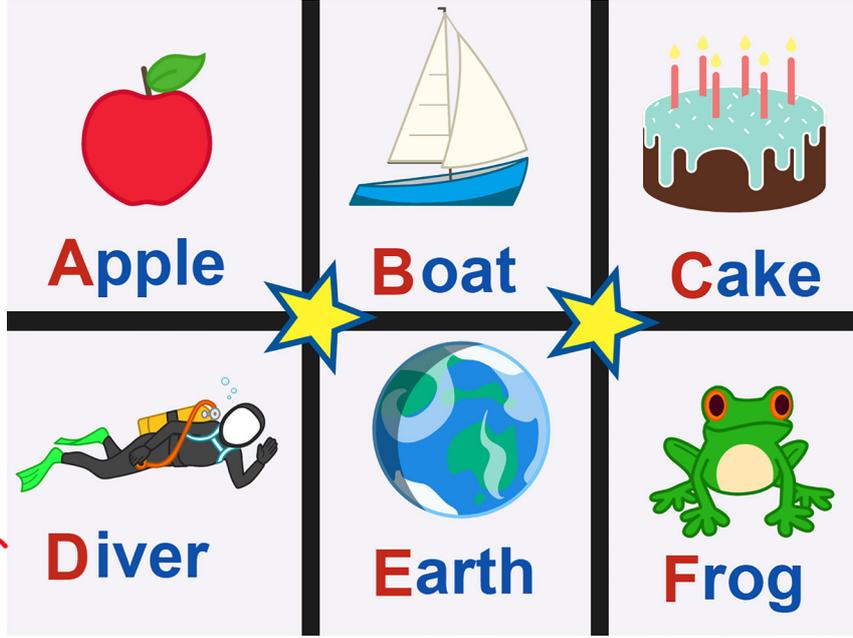


خُطُواتُ المَشْرُوعِ

1. اخْتَرْ خَلْفِيَّةً مُنَاسِبَةً أَوْ ارْسِمِ الخَلْفِيَّةَ .
2. أَضِفْ الكائِناتِ المُناسِبَةَ، وَاسْتَخْدِمِ مُحَرَّرَ الرِّسْمِ.
3. غَيِّرْ حَجْمَ الكائِناتِ تَكْبِيرًا / تَصْغِيرًا.
4. حَرِّكْ الكائِناتِ دَاخِلَ المَنْصِبَةِ بِاسْتِخْدَامِ كُتَلِ الحَرَكَةِ.
5. اُكْتُبْ عِبارةَ حَدِيقَةِ الشَّهِيدِ.
6. جَرِّبِ المَشْرُوعَ .
7. اُكْتُبْ اسْمَ المَشْرُوعِ.



تَصْمِيمُ مَشْرُوعِ تَعْلِيمِيٍّ

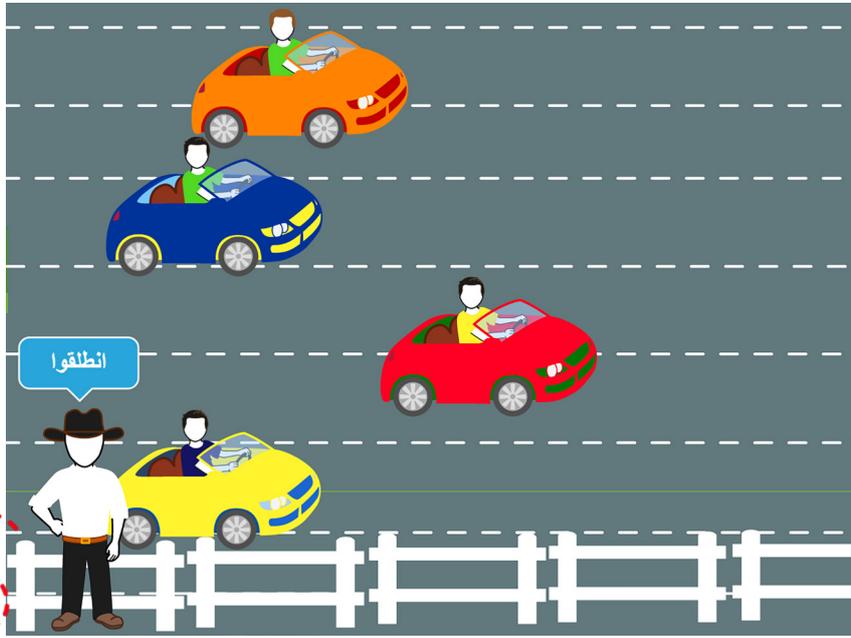


خُطُواتُ المَشْرُوعِ

1. اِخْتَرْ خَلْفِيَّةً مُنَاسِبَةً أَوْ ارْسِمِ الخَلْفِيَّةَ .
2. أَضِفْ الكائِناتِ المُناسِبَةَ، وَاسْتَخْدِمِ مُحَرَّرَ الرِّسْمِ.
3. غَيِّرْ حَجْمَ الكائِناتِ **تَكْبِيرًا** / **تَصْغِيرًا**.
4. حَرِّكِ الكائِناتِ دَاخِلَ المَنْصِبَةِ بِاسْتِخْدَامِ كُتَلِ الحَرَكَةِ.
5. اُكْتُبِ المُصْطَلِحَاتِ العِلْمِيَّةَ.
6. جَرِّبِ المَشْرُوعَ .
7. اُكْتُبِ اسْمَ المَشْرُوعِ.



مَشْرُوعُ السِّبَاقِ



خُطُواتُ المَشْرُوعِ

1. اِخْتَرْ خَلْفِيَّةً مُنَاسِبَةً أَوْ ارْسِمِ الخَلْفِيَّةَ .
2. أَضِفْ الكَائِناتِ المُنَاسِبَةَ، وَاسْتَخْدِمِ مُحَرَّرَ الرَّسْمِ.
3. غَيِّرْ حَجْمَ الكَائِناتِ تَكْبِيرًا / تَصْغِيرًا.
4. حَرِّكْ الكَائِناتِ دَاخِلَ المَنْصَةِ بِاسْتِخْدَامِ كُتَلِ الحَرَكَةِ وَ اسْتَخْدِمِ كُتْلَةَ قُلْ.
5. جَرِّبِ المَشْرُوعَ .
6. اُكْتُبِ اسْمَ المَشْرُوعِ.



مَشْرُوعٌ عَالَمِي الْجَمِيلِ



خُطُواتُ المَشْرُوعِ

1. اخْتَرِ خَلْفِيَّةً مُنَاسِبَةً أَوْ ارْسِمِ الخَلْفِيَّةَ .
2. أَضِفِ الكائِناتِ المُناسِبَةَ، واسْتَخْدِمِ مُحَرَّرَ الرِّسْمِ.
3. غَيِّرِ حَجْمَ الكائِناتِ **تَكْبِيرًا / تَصْغِيرًا**.
4. حَرِّكِ الكائِناتِ دَاخِلَ المَنْصِبَةِ بِاسْتِخْدَامِ كُتَلِ الحَرَكَةِ وَ اسْتَخْدِمِ كُتْلَةَ **قُلْ**.
5. جَرِّبِ المَشْرُوعَ .
6. اُكْتُبِ اسْمَ المَشْرُوعِ.



1. رِحْلَةُ السَّيَّارَةِ الذَّكِيَّةِ.
2. مُغَامَرَةُ الْبَطَّةِ فِي الْبَحِيرَةِ.
3. رِحْلَةُ الْفَرَّاشَةِ بَيْنَ الْأَزْهَارِ.
4. سِبَاقُ الْحَيَوَانَاتِ.
5. مَشْرُوعُ تَعْلِيمِيٍّ: الْحُرُوفُ وَالْأَرْقَامُ.
6. الْمُرُورُ الْأَمْنُ.
7. تَصْمِيمُ قِصَّةِ تَرْبَوِيَّةٍ.
8. تَصْمِيمُ قِيَمَةِ تَرْبَوِيَّةٍ.

1. وزارة التربية — دولة الكويت
التوجيه الفني العام للحاسب الآلي
<https://hasob.moe.edu.kw/pages/plibrary.aspx>
2. وزارة التربية — دولة الكويت
المكتبة الإلكترونية لوزارة التربية.
[/https://elibrary.moe.edu.kw](https://elibrary.moe.edu.kw)
3. حكومة دولة الكويت. (د.ت.). البوابة الرسمية لدولة الكويت.
<https://www.e.gov.kw>
4. الهيئة العامة للاتصالات وتقنية المعلومات. (د.ت.). التوعية الرقمية وأمن المعلومات.
<https://www.citra.gov.kw>
5. منظمة الأمم المتحدة للتربية والعلم والثقافة (اليونسكو). (د.ت.). التربية الإعلامية والمعلوماتية.
<https://www.unesco.org/en/media-information-literacy>
6. وزارة التربية الكويتية. (2022، 15 مايو). المناهج الرقمية الجديدة. تم الاسترجاع من
<https://www.moe.edu.kw/digital-curriculum>
7. منظمة كومن سنس للتعليم. (د.ت.). منهاج الثقافة الرقمية والمواطنة الرقمية.
<https://www.common sense.org/education>
8. موقع سكراتش جونيور الرسمي
<https://www.scratchjr.org>

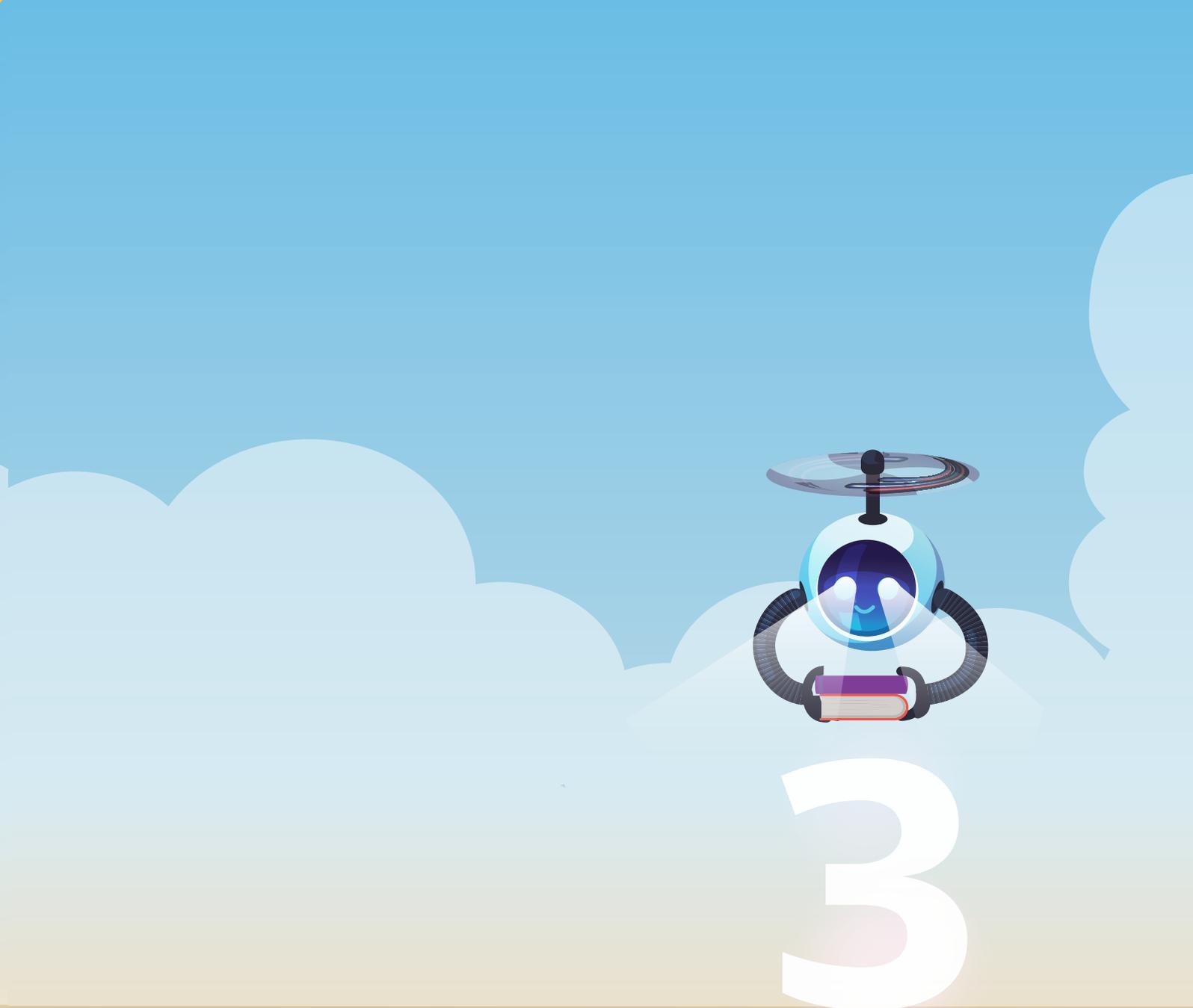
9. دليل المعلم لتدريس سكراتش جونيور .. ScratchJr Teaching Guide
<https://www.scratchjr.org/curricula/playground/playground-games-full.pdf>
<https://www.scratchjr.org/teach/resources>

10. كتاب رسمي عن سكراتش جونيور (كتاب مؤلفين)
 Bers, M. U., & Resnick, M. (2015). The official ScratchJr book: Help your kids learn to code. San Francisco, CA: No .Starch Press

11. موقع STEM
 (STEM Learning. (Homepage. <https://www.stem.org.uk>

12. منهج البرمجة للأطفال باستخدام سكراتش جونيور والقراءة (من جامعة تافتس)
 DevTech Research Group. (2020). A ScratchJr coding curriculum for readers integrated with foundational literacy topics. Eliot-Pearson Dept. of Child Study and Human .Development, Tufts University

1. Learning.com.
 Basic Computer Skills for Elementary Students.
<https://www.learning.com/blog/computer-skills-elementary-students/>
2. Primary Computer Curriculum Guidelines.
 Computer Curriculum for Primary Education.
<https://thestudentshed.com/wp-content/uploads/2020/10/Computer-Curriculum-Primary.pdf>



3